

1. Rental Mobil Hafa Yogyakarta Dengan Layanan Web dan WAP
2. Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pemasaran dan Persediaan Barang PT. Nycomed Amersham
3. Perancangan Perangkat Lunak Tender untuk Jasa Konsultan
4. SET Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Sumber Daya Manusia (SDM) PT. LEN
5. Deteksi Muka Depan Manusia dari Sebuah Citra Berwarna dengan Template Matching
6. Perangkat Lunak Sistem Informasi Pegawai PT. Stannia Bineka Jasa
7. Perangkat Lunak Pemenuhan Kebutuhan Gizi pada Orang Sakit
8. Analisa & Perancangan Sistem Monitoring Inventaris Barang PT. LEN
9. Implementasi SMS gateway dengan menggunakan bahasa alami dalam sistem informasi perdagangan (Studi Kasus Toko Amanna)
10. Studi dan Implementasi Konsep Business to Costumer dengan Teknologi M-Commerce berbasis WAP
11. Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web pada Perpustakaan Umum Daerah di Singaraja
12. Sistem Aplikasi Try Out SPMB dan EBTANAS Berbasis Web Menggunakan PHP MySQL
13. Aplikasi Logika Fuzzy untuk Prediksi Penyakit dengan Metode Criteria Decision Making
14. Sistem Informasi Eksekutif untuk Perencanaan Tata Letak Anak Cabang Perusahaan (Studi Kasus Bank PD. BPR Bapas 69 Magelang)
15. Membangun Aplikasi Pustaka (Pusat Data Informatika) Berbasis Web
16. Aplikasi Algoritma Minimax pada Permainan Checkers
17. Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Porsi Dana Investasi Portofolio dengan Model Indeks Tunggal
18. Rancang Bangun Multiplayer Game Real Time Strategy Berbasis Macromedia Flash MX
19. Menentukan Volume Produksi dengan Menggunakan Metode Sugeno
20. Sistem Informasi dan Analisa Akuntansi di PT. Prima Cipta Informatika Yogyakarta
21. Penentuan Lokasi Optimal untuk Distribusi Unit Pelayanan Kesehatan (Puskesmas) dengan Sistem Informasi Geografis di Kabupaten Sleman, DIY
22. Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis Daerah Pariwisata Propinsi Bali Berbasis Web
23. Rancang Bangun Aplikasi SMS Alert untuk Job Seeker (Studi Kasus di Alumni Career Center UII)
24. Membangun Sistem Perangkat Lunak untuk Efisiensi Biaya Proyek Pembangunan dengan Memanfaatkan FLOAT pada Metode Analisis Jaringan Kerja
25. Pemanfaatan Fuzzy Linguistic Hedge sebagai Pengecek Tata Bahasa (Grammar) pada Kalimat yang Berbahasa Inggris
26. Permainan Minesweeper dengan Komputer sebagai Pemainnya Menggunakan Metode Heuristik
27. Rancang Bangun Aplikasi Mobile untuk Pembayaran Listrik, Air, dan Telepon dengan Java 2 MicroEdition (J2ME)
28. Rancang Bangun Aplikasi Game Perang Pesawat dengan Menggunakan Macromedia Flash MX
29. Rancang Bangun Aplikasi Game Merapikan Kamar Menggunakan Bahasa Action Script pada Macromedia Flash MX
30. Pengkelasan Bentuk Kromosom dengan Menggunakan Metode Fuzzy Membership-Roster
31. Aplikasi untuk Knowledge Management pada Perusahaan Pelayanan Kesehatan Berbasis Web menggunakan PHP
32. Sistem Informasi Perusahaan Terpadu Berbasis Web
33. Rancang Bangun Sistem Informasi Eksekutif (SIE) Studi Kasus pada Koperasi Unit Desa (KUD) Sri Makmur, Desa Keras Wetan, Kec. Geneng, Kab. Ngawi, Jawa Timur
34. Aplikasi Sistem Pakar untuk Diagnosa Penyakit Kulit dan Pengobatannya dengan Basis Pengetahuan yang Dinamis
35. Pengembangan e-Catalogue dengan Metode Pengembangan Berorientasi Objek
36. Membangun Aplikasi Multimedia Edukatif-Games sebagai Alat Bantu Belajar
37. Rancang Bangun Alat Bantu Ajar Matematika untuk Anak-Anak dengan Macromedia Flash MX
38. Rancang Bangun Aplikasi Action and Strategy Games Pasukan Anti Teroris Menggunakan Teknologi J2ME
39. Aplikasi Data Mining dengan Menggunakan Metode Decision Tree untuk Prediksi Penentuan Resiko Kredit
40. Simulasi dan Visualisasi Penyelesaian Job-Shop Model dengan Menggunakan Borland Delphi
41. Estimasi Biaya Empiris Menggunakan Constructive Cost Model
42. Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Material Requirement Planning di PT. Dehatex
43. Perancangan Perangkat Lunak Perkuliahan PDP STT Telkom Bandung
44. Perancangan Database Equipment Stock Total Indonesia Balikpapan Berbasis Web
45. Implementasi Sistem Kompetensi Karyawan Berbasis Web di Lingkungan Divre III PT. Telkom
46. Perancangan Perangkat Lunak Perencanaan Anggaran Pengajaran di PDP STT Telkom
47. Pembangunan Perangkat Lunak Pelaksanaan Praktikum Jurusan Teknik Elektro
48. Aplikasi Pemesanan Tiket Biro Perjalanan Marala Tour Berbasis Web
49. Perancangan dan Implementasi Jaringan Komputer Sistem Diskless-Terminal
50. Pembuatan Aplikasi Validasi Sebagai Pendukung Integritas Data Warehouse
51. Sistem Informasi Parkir King's Shopping Centre
52. Perangkat Lunak Sistem Pelayanan Perijinan Departemen Perindustrian dan Perdagangan Republik Indonesia
53. Pusat Informasi Narkotik dan Obat-Obatan (Narkoba) Berbasis Web
54. Perangkat Lunak Pemenuhan Gizi Bagi Ibu Hamil
55. Pembuatan Aplikasi Manajemen Pelaporan Error dalam Pembangunan Corporate Portal Software di PT. Ebdesk Indonesia
56. Pembuatan Aplikasi Distance Learning Mengenai Activity Based Costing Basic
57. Implementasi Sistem Edutainment Berbasis Web

58. Eka Purwanti 613970025 Implementasi Sistem Edutainment Berbasis Web
59. Pemetaan Hierarki Pemanggilan Operasi Source Code Kernel Linux
60. Perancangan Sistem Pelatihan Pengoperasian Video Conference Berbasis Web
61. Perancangan Software Frontdesk Server Assistant (Fosa)
62. Perangkat Lunak Pendukung Peningkatan Audit Mutu Internal SMM ISO 9000 di PT. Forest Citra Sejahtera
63. Perangkat Lunak Tes Akademik On Line Berbasis Web
64. Perangkat Lunak Pengelolaan Administrasi Jurusan Teknik Informatika Berbasis Web
65. Aplikasi Sistem Kepegawaian Rumah Sakit dr Slamet
66. Analisa & Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan PT. Omedata Electronics Bandung
67. Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan STT Telkom Berbasis Web
68. Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Properti Berbasis Web
69. Visualisasi Perencanaan Sel pada Sistem Komunikasi Bergerak Seluler Digital GSM Berbasis Web
70. Perancangan Sistem Informasi Lowongan Kerja Berbasis Web
71. Perangkat Lunak Berbasis Web Registrasi Gladi
72. Sistem Simulasi Perdagangan Berjangka Berbasis Online
73. Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan Perdagangan Komoditi Berjangka di PT. Nusatrade Media Graha
74. Infrastruktur Kompilasi dalam Lingkungan Linux
75. Pembangunan Prospektus STT Telkom Interaktif Berbasis Multimedia
76. Pembangunan Sistem Informasi Pelanggan PT. PLN Bandung Berbasis Web
77. Perangkat Lunak Pemasaran Perumahan Panorama Jatinangor
78. Implementasi Perdagangan On Line pada Pemilihan Obat-Obat Paten di PT. Kimia Farma
79. Perangkat Lunak Pendukung Pengelolaan Administrasi & Keuangan PDP STT Telkom Bandung
80. Perancangan & Pembuatan Aplikasi Pemantauan (Monitoring) Kondisi Memory Data Base Studi Kasus pada Data Base Kepegawaian PT. Vistalindo Global Solusi
81. Aplikasi Lelang Berbasis Web
82. Sistem Registrasi Ujian Negara STT Telkom
83. Perancangan Dan Implementasi Data Warehouse Query Report Berbasis Web
84. Pembangunan Perangkat Lunak Sistem Pakar Untuk Mengidentifikasi Kerusakan Pada Mobil Toyota Kijang
85. Sistem Informasi Keuangan CV.Epsilon Group
86. Perancangan dan Implementasi Portal Muslimah sebagai Sarana Pencarian Berbasis Web
87. Aplikasi Portal Formula I
88. Perancangan Aplikasi Forum Diskusi dengan Metoda Synchronour
89. Perangkat Lunak Monitoring Laboratorium Teknik Informatika STT Telkom Berbasis Web
90. Sistem Informasi Berbasis Web untuk Layanan Purna Jual Pelatihan Divlat PT. Telkom
91. Perangkat Lunak Otomasi Pengelolaan APDB
92. Perancangan Perangkat Lunak Sistem Informasi Layanan Data Keuangan Investor di Bursa Berjangka
93. Sistem Informasi Non Operator
94. Sistem Komputer Akutansi Koperasi Karyawan PT. Pintex
95. Perangkat Lunak Bantu Perhitungan Sewa Lahan untuk Kabel
96. Searching dan Kodefikasi Pengaksesan Dokumen Lumbung Warta Berbasis Web di Divisi Risti
97. Pembangunan Perangkat Lunak Pendaftaran Siswa Baru untuk Mendukung Proses Penyeleksian dan Penerimaan Siswa Baru di SMUN 1 Sumedang
98. Perangkat Ajar Berhitung dengan Sempoa Sistem 1-4 untuk Mewujudkan Mental Aritmetika
99. Aplikasi Pengelolaan Medical Record Pasien pada Klinik PT. LEN Industri Bandung Berbasis Web
100. Sistem Informasi Laboratorium Teknik Elektro STT Telkom Berbasis Web
101. Perangkat Pengidentifikasi Jenis Dan Akibat Narkotika & Obat Berbahaya
102. Pembangunan Web Site Intranet Kandatel Bekasi
103. Inventory dan Penelusuran Buku dan CD Berbasis Web Perpustakaan Virtual Procces Lab Divisi Risti
104. Analisa dan Implementasi Linux Clustering dengan menggunakan PVM
105. Aplikasi Sistem Informasi Perijinan Pengelolaan Wartel pada Distel Solo
106. Aplikasi Tutorial Berbasis Web Mata Pelajaran Biologi tentang Anatomi Tubuh Manusia
107. Aplikasi Bandung Tour Online
108. Sistem Bimbingan Belajar UMPTN Berbasis Web
109. Perangkat Lunak Pengelolaan Administrasi Jurusan Teknik Elektro STT Telkom Berbasis Web
110. Perancangan Sistem Informasi Sumber Daya Manusia di Gereja Kristen Pasundan
111. Warung On Line Kopegtel Divisi Risti
112. Perancangan Sistem Penggajian Pegawai PT. Wahana Makmur Sejahtera
113. Perangkat Lunak Sistem Inventarisasi Sim Card dan Voucher pada PT. Satelit Palapa Indonesia (Satelindo) Bandung
114. Pembangunan Perangkat Lunak Surat Ijin Usaha Perdagangan pada Dinas Perindustrian dan Perdagangan Kabupaten Sumbawa
115. Perangkat Lunak Pembantu Pembuatan Perangkat Bantu Ajar Tutorial Berbasis Komputer
116. Pembangunan Perangkat Lunak Inventari Hotel Berbasis Web (Studi Kasus Hotel Yehezkiel Bandung)
117. Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web Propinsi Bengkulu
118. Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan Penyeleksian Calon Siswa SMU Negeri 3 Bandung
119. Aplikasi Pengelolaan Transaksi Penjualan dan Pemesanan Berbasis Web pada Toko Gonzo
120. Sistem Pengelolaan Sumber Informasi dan Pengetahuan Berbasis Web
121. Sistem Informasi Administrasi KK-KTP pada Dinas Catatan Sipil PEMDA Kab. Bangli

122. Aplikasi Pengelolaan Data Pelanggan Telkom Vision di PT. INTI Berbasis Web
123. Perangkat Lunak Penjualan Komputer di Toko Media Tama Jaya Plaza
124. Monitoring Prestasi Akademik dan Aktivitas Siswa Sekolah Menengah Umum Berbasis Web (Studi Kasus SMUN 3 Bandung)
125. Desain dan Implementasi Aplikasi Pelaporan Gangguan Sistem Scada (LGS) pada PT. PLN APD Bandung
126. Sistem Informasi Penjualan Barang Bekas
127. Pembangunan Perangkat Lunak Sistem Informasi Inventori Buku di Toko Al-Huda Bandung
128. Pembangunan Perangkat Lunak Pelaporan Performansi Top Ten Indikator Berbasis Web untuk Kancatel Cikajang Kabupaten Garut
129. Perangkat Lunak Bantu Pengajaran Komputer Grafik dengan Pemograman Open GL Berbasis Web
130. Perangkat Lunak Sistem Informasi Komersial Distributor Buku CV,Adipura D.I Yogyakarta Berbasis Web
131. Mobile Registration STT Telkom Bandung
132. Pembangunan Perangkat Lunak Untuk Persediaan Hasil Hutan pada PT. Perhutani (Persero) Unit III Jawa Barat KPH Sukabumi
133. Pembangunan Perangkat Lunak Pengelolaan Pengajuan Peminatan Atas Tender pada Dinas Pekerjaan Umum Kabupaten Sidoarjo Berbasis Web
134. Perancangan Sistem Informasi Penjualan Suku Cadang Mobil
135. Perangkat Lunak Aplikasi Pemesanan Kado Online (Studi Kasus di Toko Altari)
136. Sistem Informasi Mahasiswa Berbasis Web di Lembaga Pusat Tutorial dan Pelayanan Mahasiswa (LPTPM) Universitas Terbuka Unit Bandung Utara
137. Perangkat Lunak Sistem Informasi Keuangan BMT Bina Dhuafa Beringharjo Yogyakarta
138. Sistem Informasi Penggajian Yayasan Sandhykara Putra Telkom
139. Aplikasi Pemesanan Pementasan Seni Wayang Golek Giriharja 3 Basis Web
140. Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan Rekrutasi Calon Karyawan Bank BNI Padang
141. Sistem HRM (Human Resource Management) Terpusat Dengan Menggunakan Jaringan Internet Untuk Multi Holding
142. Perancangan Perangkat Lunak Rapat Online
143. Perangkat Lunak Sistem Informasi Monitoring Dakwah di PUSDAI Jawa Barat
144. Aplikasi Penjadwalan Pengajaran Menggunakan Algoritma Genetika (Contoh Kasus SMU 14 Bandung)
145. Sistem Informasi Kost di Bandung Berbasis Web
146. Perangkat Lunak Pengontrolan Trafik pada Perangkat Sentral EWSD
147. Aplikasi Penilaian Prestasi Kerja Karyawan di Kandatel Garut
148. Perangkat Lunak Visualisasi Pengerjaan Intruksi Mesin 8088 untuk Pengajaran BPTR
149. Aplikasi Bantu Pentariffan Dasar Payroll dalam Implementasi SAP/R3 pada PT. Telekomunikasi Indonesia Tbk
150. Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan Penyeleksian Pemberian Kredit Bagi Distributor Lokal Area Lumbung Dolog Jombang
151. Sistem Pelayanan Informasi Olah Raga Berbasis Short Message Service (SMS) Di Radio Paramuda Fm
152. Perangkat Lunak Sistem Informasi Jasa Travel Pariwisata
153. Perancangan Aplikasi Bimbingan Tugas Akhir Secara Online
154. Perangkat Lunak Sistem Administrasi Test Toefl Lab. Bahasa STT Telkom
155. Pembangunan Perangkat Lunak Sistem Informasi Inventory Control PT. Fdk Indonesia
156. Pembangunan Perangkat Lunak Sistem Informasi Akademik STT Telkom Berbasis Web
157. Aplikasi Sistem Informasi Departement Front Office Di Hotel Kharisma Cirebon Berbasis Web
158. Aplikasi Tutorial Cara Cepat Belajar Membaca Al Qur'an pada Anak Berbasis Multimedia
159. Perangkat Lunak Pemodelan 3d Dengan Menggunakan Metode Nurbs
160. Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan Pemilihan SLTA Untuk Usms Di STT Telkom
161. Sistem Informasi Keuangan Pada Unit Simpan Pinjam Di Pusat Koperasi Karyawan Daerah Istimewa Yogyakarta
162. Perancangan Sistem Informasi Di Penerbit Buku Sinar Baru Pada Bagian Pemasaran Berbasis Web
163. Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan Seleksi Penerima Beras untuk Keluarga Miskin (Raskin) Studi Kasus : Kelurahan Bandarharjo Kodya Semarang
164. Sistem Informasi Geografis (SIG) Pemantauan Status Gizi Balita Kab. Bandung
165. Sistem Informasi E-Commerce PT. Mqs Daarut Tauhid
166. Aplikasi MSALES dengan Menggunakan MIDLET pada Perangkat CLDC
167. Simulasi Bisnis Manufaktur dengan Fuzzy Logic Metode Hoxley
168. Pembangunan Perangkat Lunak Sistem Informasi Pelayanan Purna Jual Produk Cpe (Costumer Premise Equipment) Pt,Inti
169. Aplikasi Perangkat Lunak Pendokumentasian Arsip
170. Perangkat Lunak Sistem Informasi Hotel Papandayan Jakarta
171. Perangkat Lunak Sistem Informasi Divisi Perkapalan Di PT Pelayaran Korindo Berbasis Web
172. Penggambaran Obyek-obyek 3D dengan Metode Koleksi Obyek
173. Sistem Pakar Untuk Konsultasi Kesehatan
174. Pembangunan Perangkat Lunak Toko Online
175. Aplikasi Bursa Kerja Bidang Teknologi Informasi Berbasis Web
176. Perangkat Lunak Sistem Informasi Administrasi Akademik netMaster Institute
177. Sistem Informasi Administrasi Pajak Bumi dan Bangunan Berbasis Web di Kantor Dinas Pelayanan Pajak Bumi dan Bangunan Bandung Satu
178. Pembangunan Perangkat Lunak Administrai Persewaan Gedung Di Taman Budaya

179. Sistem Informasi Administrasi Dan Perawatan Pelayanan Tahanan Dan Narapidana
180. Tes Online Berbasis Text Mode Menggunakan Unix Shell Programming
181. Pembangunan Perangkat Lunak Pengelolaan Asuransi Mobil Berbasis Web di PT. Asuransi Raksa Pratikara
182. Perangkat Lunak Administrasi Keanggotaan Berbasis Web di Koperasi Mahasiswa STT Telkom Bandung
183. Perangkat Lunak Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan
184. Sistem Informasi Akademik TPB STT Telkom Berbasis Web
185. Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Tempat Rehabilitasi Pecandu Narkoba Di Jawa Barat
186. Perangkat Lunak Ensiklopedi Pesawat Tempur Bermesin Jet Produksi Amerika Berbasis Multimedia
187. Perangkat Lunak Sistem Informasi Pemeliharaan Lokomotif Di PT. Kereta Api
188. Pengelolaan Data Saham Anggota Usaha Bersama (UB) Sumber Rejeki
189. Pembangunan Perangkat Lunak Administrasi Hak-hak Atas Tanah untuk Notariat
190. Pembangunan Perangkat Lunak Sistem Informasi Penjualan Dan Inventarisasi Suku Cadang Mobil Di Toko Bangkit Jaya Motor Karangampel Berbasis Web
191. Perangkat Lunak Logistik di POLWIL Priangan Garut
192. Aplikasi Komunitas Buku Berbasis Web
193. Perancangan Sistem Informasi Manajemen pada Agen Koran dan Majalah (Contoh Kasus Rajab Agency Bandung)
194. Sistem Informasi Kemahasiswaan untuk Unit Kegiatan Mahasiswa STT Telkom Berbasis Web
195. Pembangunan Perangkat Lunak Pengelolaan Inventaris Kendaraan Bermotor Berbasis Web Di PT. Telkom Area Pelayanan Jambi
196. Pembangunan Perangkat Lunak Rekam Medis Rs Santo Yusup Berbasis Web
197. Perangkat Lunak Aplikasi Sistem Informasi Pendidikan dan Pelatihan Yayasan Penyantun Wiyata Guna
198. Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan Pemilihan Mahasiswa Melalui Jalur USMS Di STT Telkom
199. Aplikasi Riset Pasar Dalam Bidang Telekomunikasi Di PT. Inti
200. Perangkat Lunak Sistem Informasi Pengelolaan Suku Cadang Krl Di PT. Kereta Api Bandung
201. Sistem Informasi Penjualan Perhiasan (Studi Kasus : Damai Jaya)
202. Sistem Informasi Geografis (SIG) Pemantauan Tingkat Kerawanan Aktivitas Gunung Berapi Propinsi Jawa Barat
203. Perancangan Perangkat Lunak Sistem Informasi Inventarisasi pada PT. PINDAD Persero
204. Career Development Centre Online
205. Sistem Informasi Kemahasiswaan untuk Himpunan Mahasiswa STT Telkom
206. Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Pengalokasian Dan Penyaluran Dana Dan Dompot Dhuafa Replubika Bandung Berbasis Web
207. Aplikasi Bank Darah Berbasis Web (Studi Kasus Pmi Cab Kotamadya Bandung)
208. Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan Seleksi Calon Mahasiswa Akper Muhammadiyah
209. Sistem Informasi Pemesanan Dan Pembayaran Hotel Berbasis Web
210. Sistem Informasi Pengelolaan Dokumen Technical Publication di Bagian Konfigurasi dan Data management SBU-Helicopter PT. Dirgantara Indonesia
211. Perangkat Lunak Sistem Informasi Pemesanan dan Penjualan Koperasi Pegawai Telkom Bogor Berbasis Web
212. Sistem Informasi Kegiatan Pembangunan Pemerintah Daerah (Studi Kasus pada Pemerintah Daerah Tingkat II Demak)
213. Aplikasi Pendukung Sistem Informasi Keuangan Regina Cafe & Restaurant
214. Sistem Informasi Pemasaran Berbasis Web PT. Pertamina (Persero) UPMS I Cabang Pemasaran Pekan Baru
215. Aplikasi Penyusunan Neraca Produksi Pemerintah Propinsi Jawa Barat untuk Perhitungan PDB/PDRB (Produk Domestik Bruto/Produk Domestik Regional Bruto)
216. Aplikasi Pendukung Sistem Informasi Penjualan dan Pergudangan pada Toko Koperasi Obor Bima
217. Aplikasi Layanan Pasca Proyek pada PT. Samudra Aplikasi Indonesia (SAI)
218. Perangkat Lunak Administrasi Kredit di Bank Jabar Cabang Sukabuni
219. Sistem Informasi Pelayanan Wisma Remaja GKPRI Jawa Barat
220. Pembangunan Perangkat Lunak Yield Management di Hotel Ibis Tamarin
221. Aplikasi Penjualan dan Pengadaan Barang di Griya Wanita Boutique
222. Sistem Informasi Manajemen Arsip Kendaraan Bermotor
223. Aplikasi Perangkat Lunak Penjurusan untuk Siswa SMU
224. Pembangunan Perangkat Lunak Sistem Penjualan dan Pengadaan Barang di Gudang (Studi Kasus pada Hemart Retail Indonesia)
225. Perangkat Lunak Administrasi Pembedahan di Instalasi Bedah Sentral RSUD Saiful Anwar Malang
226. Sistem Informasi Pasar Komoditi Pertanian Berbasis Web
227. Perangkat Lunak Distribusi Gas Elpiji dan Air Mineral pada U.D. Karya Jaya
228. Sistem Informasi Penanganan Persoalan Perempuan Korban Kekerasan Berbasis Web (Studi Kasus di Institut Perempuan Bandung)
229. Aplikasi Pengaturan Antrian dan Pemanggilan Pasien pada Unit Pelayanan Pasien Rawat Jalan RSUD Muragan Yogyakarta
230. Aplikasi Administrasi dan Distribusi Penjualan Koran pada Harian Umum Pikiran Rakyat
231. Perangkat Lunak Pelayanan Rawat Inap RS Al Islam
232. Sistem Informasi Inventory Control Gudang ATK Perusahaan Surat Kabar Pikiran Rakyat Bandung
233. Aplikasi Penjualan Barang dan Simpan Pinjam KPN Bahtera Kencana BKKBN Kabupaten Tulungagung Berbasis Web
234. Sistem Controlling Informasi Running Text Melalui Aplikasi WAP

235. Pembangunan Shell Sistem Pakar Klasifikasi dengan Representasi Decision Tree
236. Aplikasi Pendukung Sistem Informasi Keuangan CV. Evy Beatrec
237. Sistem Informasi Asset Alat Produksi Sentral di Bidang Umum Telkom Divre II Jakarta Berbasis Web
238. Perangkat Lunak Absensi Mesin Smart Card dilingkungan Intranet PT. Indosat Gedung Wismanara Berbasis Web
239. Perangkat Lunak Pembantu Penggunaan Komputer Bagi Tuna Netra
240. Sistem Informasi Pengiriman Barang DFA Express Bandung Berbasis Web
241. Aplikasi Pengingat Jadwal Periksa Medis Berbasis Short Message Service (SMS) di Klinik Pramita Laboratorium
242. Pembuatan Perangkat Lunak Sistem Informasi Persewaan Barang pada PD. Kharizma Baru
243. Aplikasi Monitoring Pelaksanaan Proyek di CV. Samudra Aplikasi Indonesia (SAI)
244. Perangkat Lunak Administrasi Akademik di Lembaga Pendidikan Mulya Mitra College Divisi Komputer
245. Monitoring Order Perbaikan Divisi Maintenance Service Center (MSC) PT. Telkom Berbasis Web
246. Perangkat Lunak Penjualan dan Pengadaan Barang di AA Motor
247. Pembuatan Perangkat Lunak Sistem Informasi Penyediaan Barang dan Penjualan PD. Setiadi Jaya Rubber Bandung
248. Aplikasi Perancangan Jaringan dengan Standard UMTS di Bandung
249. Sistem Informasi Pergudangan di Kantor Dirjen Bea Cukai Semarang
250. Perangkat Lunak Kepenghunian Asrama di Lingkungan Intranet STT Telkom
251. Pembangunan Perangkat Lunak Pemantau Fungsionalitas Elemen Jaringan di MSC PT. Telkomsel Regional IV Bandung
252. Pembangunan Perangkat Lunak Reminder Surat Dinas di PT. Telkom
253. Aplikasi Penjualan Buku di Toko Buku Perdana
254. Perangkat Lunak Pemasaran Percetak PT. Karya Kita Bandung
255. Sistem Informasi Panti Asuhan Yatim Piatu Taman Harapan Muhammadiyah Berbasis Web di Buah Batu
256. Aplikasi Administrasi dan Pembelajaran Lembaga Bimbingan Belajar Nurul Fikri Bandung Berbasis Web
257. Perangkat Lunak Administrasi Instalasi Gawat Darurat Rumah Sakit Al Islam
258. Aplikasi Sistem Pakar Pemilihan Printer dan Monitor Bagi Customer di HEXA COMPUTER
259. Perangkat Lunak Administrasi dan Tes Penempatan Siswa di LBPP LIA Berbasis Web
260. Pembangunan Perangkat Lunak Manajemen Proyek (Software Project Management) Berbasis Web
261. Perangkat Lunak Pemasangan Iklan Majalah dan Surat Kabar Secara Online pada CV Citama Advertising Yogyakarta
262. Aplikasi Mobile Shop (Toko Bergerak) Berbasis WAP dengan Studi Kasus Cellular Shop
263. Track Reporting Software
264. Aplikasi Pengadaan dan Penjualan Komputer & Asesoris Berbasis Web
265. Perangkat Lunak Lembar Informasi Ketenagakerjaan Propinsi Jawa Barat Berbasis Web
266. Aplikasi Penyedia Layanan Pemesanan Perjalanan dan Konsultasi Haji dan Umroh pada PT. Rama Tour & Travel Berbasis Web
267. Aplikasi Pendukung Pembayaran Pajak Penghasilan Berbasis WAP pada Kantor Pelayanan Pajak di Bandung
268. Sistem Keamanan Pengiriman Short Message Service (SMS) Berbasis Java pada Telepon Seluler
269. Aplikasi Bimbingan Belajar Jarak Jauh Berbasis Web
270. Aplikasi Web Pendukung Manajemen SDM Berbasis Kompetensi di Bank Mandiri Jakarta
271. Sistem Pakar Akupressure
272. Aplikasi Tes Toefl On Line pada Laboratorium Bahasa STT Telkom Berbasis Web
273. Pembangunan Aplikasi Try Out Online SPMB
274. Aplikasi Pelaporan Manajemen Berbasis Web Studi Kasus : Sub Direktorat Telecommunication and MIDI Marketing PT. Indosat
275. Pembangunan Perangkat Lunak Pengelolaan Obat dan Alat Kesehatan di Apotik Mega Farma Singkawang
276. Perangkat Ajar Dreadlocks Hairstyle
277. Aplikasi Katalog Islam Dinamis Berbasis Web
278. Sistem Informasi Pengolahan Transaksi Asuransi Jiwa Berbasis Web pada AJB Bumiputera 1912
279. Aplikasi Hasil Psikotest Mahasiswa STT Telkom Bandung
280. Perangkat Lunak Pengelolaan Data Peserta Uji Ketrampilan pada Subdinas Peningkatan Kualitas Tenaga Kerja dan Purna Kerja Berbasis Web (Studi Kasus di Dinas Tenaga Kerja & Transmigrasi Jawa Barat)
281. Aplikasi Penghitungan Kredit Poin untuk Pengajuan Kenaikan Pangkat Guru (Studi Kasus di Dinas Pendidikan Daerah Kot Solok)
282. Pembangunan Perangkat Lunak Administrasi Poli Mata di Instalasi Rawat Jalan RSUD Dr. Haryoto Lumajang
283. Aplikasi Pendukung Hasil Survei Khusus Pemotongan Ternak Propinsi Jawa Barat
284. Aplikasi Short Message Service (SMS) untuk Mendukung Layanan Informasi Tagihan Listrik Studi Kasus PT. PLN Persero Bandung
285. Perangkat Lunak Bantu Belajar (Studi Kasus Pelajaran Fisika SLTP)
286. Pembangunan Perangkat Lunak Medical Checkup RS ST. Borromeus Bandung
287. Perangkat Lunak Wajib Laporan Ketenagakerjaan Berbasis Web pada Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi
288. Perangkat Lunak Sistem Informasi Subbagian Kepegawaian Dinas Perhubungan Propinsi Jabar
289. Perangkat Lunak Pengolahan Anggaran Keuangan Dinas Pendidikan Kecamatan Pengasih
290. Sistem Informasi Pendayagunaan Aset Setjen Departemen Pendidikan Nasional Berbasis Web
291. Sistem Pembuatan Janji Dosen dan Mahasiswa dengan Teknologi Web dan WAP
292. Aplikasi Pengiriman Medical Report ke Short Message Service (SMS) dan Email di Laboratorium Klinik Prodia
293. Aplikasi Perpanjangan Izin Kerja Tenaga Asing (IKTA) Berbasis Web

294. Perancangan dan Implementasi Sistem Informasi SPMB STTTelkom Berbasis Computer Telephony Integration
295. Informasi Tagihan Listrik Berbasis WAP Studi Kasus di PT. PLN (Persero) Bandung Selatan
296. Sistem Layanan Pelanggan Orlen Car Wash PT. Orlen Prima Sejahtera
297. Buku Elektronik Berbasis Web Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Kelas 6 Sekolah Dasar Bab Makhluk Hidup
298. Aplikasi Pemesanan Tiket Bioskop 21 Cineplex Bandung Berbasis WAP (Wireless Application Protocol)
299. Aplikasi Kemitraan Inti Plasma pada Koperasi Peternakan Unggas Berbasis Web
300. Aplikasi Pemesanan dan Peningat Jadwal Kunjungan Klinik Perawatan Wajah Natasha Skin Care Bandung Menggunakan Layanan SMS
301. Aplikasi IQ Test Berbasis WAP
302. Aplikasi Pendukung Keamanan Hasil Pemeriksaan (Studi Kasus : Laboratorium Klinik Sigma Galatika Indonesia)
303. Perangkat Lunak Tuntunan Shalat Wajib untuk Remaja Berbasis Multimedia
304. Perangkat Lunak Pengawasan Panjar dan Tagihan (Waspas) Berbasis Web untuk Divisi Keuangan pada PT. Telkom Bogor
305. Aplikasi Pelayanan Information Jadwal, Nilai dan Registrasi Berbasis WAP
306. Reservasi Tiket Mobile Garuda Indonesia Citilink
307. Pembangunan Aplikasi Pemesanan Food and Drink On Line di Pizza Hut Bandung dengan WAP
308. Aplikasi Informasi Beasiswa Berbasis Web dan Via SMS
309. Aplikasi Pendukung Survei Indikator Ekonomi Propinsi Jawa Barat
310. Perangkat Lunak Pengelolaan Data Sentra Produksi Sayuran di Dinas Pertanian dan Tanaman Pangan Jawa Barat (Studi Kasus di Dinas Pertanian dan Tanaman Pangan Daerah Jawa Barat)
311. Aplikasi Pendukung Sistem Informasi Inventory Control System (ICS) Bagian Buku di Alifa Moslem's Shopping Center
312. Perangkat Lunak Pengelolaan Data Dana SPP SMU Negeri 1 Bandung Berbasis Web
313. Aplikasi Short Message Service (SMS) Informasi Pemutaran Film dan Pemesanan Tiket Bioskop
314. Aplikasi Pengolahan Hasil Pemeriksaan Laboratorium Mikrobiologi R.S. DR M Djamil Padang
315. Aplikasi Pengelolaan Data Pegawai PT. Asean Aceh Fertilizer Berbasis Web
316. Aplikasi Inventori Barang Kebutuhan Produksi di Departemen Logistik PT. Asean Aceh Fertilizer Berbasis Web
317. Aplikasi Administrasi Markom (Marketing dan Komunikasi) Studi Kasus di Rumah Zakat DSUQ Bandung
318. Aplikasi Perhitungan Pajak Kendaraan Bermotor pada Kantor Samsat UPTD Pajak Daerah Wilayah III Propinsi Lampung di Kotabumi Lampung Utara
319. Aplikasi untuk Pelayanan Informasi dan Peningat Peserta Qurban Berbasis Short Message Service (SMS) Studi Kasus di Divisi Qurban Rumah Zakat Indonesia DSUQ Pusat Bandung
320. Web Service Penyedia Layanan Validasi Pengajuan Kartu Kredit
321. Aplikasi Administrasi Perpustakaan Berbasis Web SMU Negeri 1 Bandung
322. Aplikasi Sistem Penggajian Studi Kasus di CV. Delta Jaya Surabaya
323. Aplikasi Pengelolaan Beasiswa Divisi Pendidikan di Rumah Zakat Indonesia DSUQ Berbasis Web
324. Perancangan dan Implementasi Aplikasi Keuangan Kopma STT Telkom
325. Perangkat Lunak Untuk Mendukung Sistem Informasi Curanmor Polres Cimahi Berbasis Web
326. Perancangan dan Implementasi Aplikasi Layanan Delivery Service Pemesanan Makanan Berbasis J2ME Studi Kasus di Hoka - Hoka Bento
327. Penggunaan E-Commerce pada Aplikasi Penjualan Adidas
328. Perangkat Lunak Sistem Informasi Akademik S2 STT Telkom Berbasis Web
329. Sistem Pakar untuk Diagnosis Penderita HIV/AIDS
330. Perangkat Lunak Monitoring Pertumbuhan Penduduk di Kecamatan Polokarto
331. Aplikasi Pentarifan Biaya Pengiriman Barang pada Perusahaan Cargo Royal Brunei di Denpasar Bali
332. Aplikasi Berlangganan Koran Menggunakan Layanan SMS (Studi Kasus di Mitra Bisnis (Group Pikiran Rakyat))
333. Perancangan dan Implementasi Aplikasi Layanan Telkom Info Berbasis Teknologi WAP Studi Kasus di PT. Telekomunikasi Indonesia Divre III STO Dago
334. Aplikasi Layanan Informasi Jadwal Keberangkatan dan Pemesanan Tiket di PT. Pahala Kencana Bandung Berbasis SMS
335. Sistem Pemesanan Taksi dengan Menggunakan SMS
336. Perangkat Lunak Monitoring Pengiriman Paket Pad CV. Bandung Express
337. Aplikasi Administrasi Pajak Penghasilan Studi Kasus Kantor Pelayanan Pajak Tasikmalaya
338. Sistem Informasi Gerakan Kakak Asuh BMT Al Amin STT Telkom
339. Aplikasi Pendaftaran Periksa Medis di Rumah Sakit Petrokimia Gresik Menggunakan Layanan SMS
340. Perangkat Lunak Operasional dan Keuangan di Look Design
341. Aplikasi Manajemen SPPD (Surat Perintah Perjalanan Dinas) Studi Kasus PT. Telekomunikasi Indonesia Divre V Kandatel Madiun
342. Aplikasi Pengelolaan Meeting Room di Grand Hotel Preanger
343. Alat Bantu Pembuatan Buku Raport Siswa yang Dilengkapi Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan Pengurutan Ranking di SD Negeri Cijoho II Kuningan
344. Aplikasi Administrasi ZISWAF (Zakat, Infaq, Wakaf) Studi Kasus Rumah Zakat DSUQ Bandung
345. Aplikasi Pendistribusian Rokok Berbasis Web di PT. Panamas Malang
346. Aplikasi Pendaftaran Penduduk dan Pencetakan Dokumen Kependudukan Berbasis Web
347. Perangkat Lunak Administrasi Peminjaman dan Penjualan Barang di Koperasi Karyawan RS Bayukarta (Kopkar RSB)
348. Aplikasi SMS untuk Mendukung Layanan Informasi Nilai dan Jadwal Kuliah di Fakultas MIPA UNESA

349. Aplikasi Pengelolaan Transaksi di Theodore.co Bandung
350. Aplikasi Penentuan Kenaikan Kelas dan Jurusan Siswa SMAN 1 Bandung
351. Aplikasi Layanan Informasi Perawatan dan Perbaikan Body serta Aksesoris Mobil di Wahana Auto Care Berbasis Web
352. Sistem Pemesanan Tiket Kereta Api Eksekutif Turangga dan Argo Willis Berbasis SMS di Stasiun Hall Bandung
353. Sistem Pengelolaan Inventaris Kendaraan Bermotor PT. Telkom Kandatel Bandung
354. Aplikasi Pemesanan Rental Mobil Hafa Yogyakarta dengan Layanan Web dan WAP
355. Aplikasi Perangkat Lunak untuk Pengelolaan Data Keanggotaan dan Inventarisasi Unit Kerja Mahasiswa Racana Soedirman
356. Aplikasi Pengolahan Data Keuangan Usaha Toko Badan Keuangan Muslim (BKM) STT Telkom Berbasis Web
357. Sistem Pengelolaan Data Nilai SLTPN 1 Tulungagung Berbasis Web dan SMS
358. Aplikasi Penerimaan Mahasiswa Baru STT Telkom Via WAP
359. Perangkat Lunak Bantu Pembayaran Klaim Asuransi Kendaraan Bermotor PT. Asuransi Berdikari Bandung
360. Aplikasi Bantu Penjadwalan Order Distribusi Produk di PT. Sampoerna Transport Nusantara Berbasis Web
361. Aplikasi Penghitungan Zakat pada Perangkat Mobile dengan Menggunakan J2ME
362. Perangkat Lunak Pendataan Penduduk pada Badan Pusat Statistik Jawa Barat
363. Pemesanan Tiket Pesawat Terbang via SMS
364. Sistem Pendukung Keputusan Kelompok Pemilihan Mahasiswa Berprestasi di STT Telkom dengan Metode Promethee
365. Aplikasi Administrasi Data Perkebunan Tebu Pabrik Gula Tersana Baru
366. UKM Band STT Telkom Community Web
367. Aplikasi Web Portal Pondok Pesantren Shiddiqiyah Jombang
368. Sistem Monitoring Realisasi Anggaran dan Performansi Kerja dalam Program Rehap PT. Telkom Kandatel Jakarta Timur
369. Aplikasi Web Penunjang Perkuliahan (Studi Kasus D3 Jurusan Teknik Informatika STT Telkom)
370. Aplikasi Pencarian Jarak Terdekat Obyek Wisata yang Berada Disekitar User Berbasis WAP (Studi Kasus : Daerah Kunjungan Wisata di Bandung)
371. Sistem Informasi Geografis (SIG) Pariwisata Jawa Barat
372. Payment Gateway Via SMS
373. Perangkat Ajar Pembelajaran Bermain Gitar Berbasis Multimedia
374. Pemetaan Jaringan Pipa Air Bersih PDAM Kota Bandung Wilayah Bojonegara Studi Kasus pada Perusahaan Daerah Air Minum Kota Bandung
375. Aplikasi Tel69 Berbasis Web (Studi Kasus di Kancatel Blitar)
376. Pembangunan Perangkat Lunak Administrasi Geladi STT Telkom Berbasis WAP
377. Perangkat Lunak Bantu Pengadministrasian Data Warkom Berbasis Web Studi Kasus PT. Telkom Jakarta Pusat
378. Perangkat Lunak Reservasi Hotel Shangri La Berbasis WAP
379. Aplikasi Bisnis Kemitraan UFO (BKB UFO) Berbasis Web
380. Perangkat Lunak Case Tool Skema Normalisasi
381. Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan Penentuan Prioritas Kriteria Kualitas Perguruan Tinggi Swasta
382. Perancangan Dan Implementasi Sistem Perpustakaan Pada Media Handphone Berbasis J2ME Menggunakan Simple Object Access Protocol(SOAP)
383. Sistem Navigasi Kota Dengan Menggunakan GPS
384. Manajemen Pengetahuan Tugas Akhir Mahasiswa Berbasis Ontologi dan Semantik (2005-on Progress)
385. Sistem Pendukung Keputusan Perencanaan Strategi Promosi Pemasaran SLJJ
386. Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan Pemberian Bantuan Dana Bagi Organisasi Kemahasiswaan di STT Telkom
387. Perbandingan Performansi SOAP dan XML-RPC sebagai Message Interchange pada Teknologi Web Service
388. Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan Peserta Co-op di PT. Telkom
389. Internal Control Online Proses Bisnis SOA 302 & 404 PT. Telekomunikasi Indonesia, Tbk (2005-on Progres)
390. Pemfilteran Email Spam Menggunakan Metode Pembeda Markov
391. Sistem Pendukung Keputusan Undangan Saringan Masuk STT Telkom (USMS) dengan
392. Metode Technique for Order Preference by Similarity to Ideal Solution (TOPSIS)
393. Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan Untuk Analisis Pergerakan Harga Saham
394. Analisa Perbandingan E-Commerce Dengan Kolaborasi Antara E-Commerce Dan Epinion (Studi Kasus : IDC Nusantara INTI)
395. Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan Penentuan Prioritas Pengembangan Industri Kecil Menengah di Kabupaten Bangkalan Madura
396. Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan Pengukuran Kinerja Sdm Dengan Pendekatan Hr Scorecard (Studi Kasus : PT. AQS JAWA BARAT)
397. Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan Penentuan Prioritas Daerah Tujuan Transmigrasi Bagi Calon Transmigran Dari Propinsi Jawa Barat
398. Sistem Pendukung Keputusan Pengukuran Kinerja Proyek Non Fisik Menggunakan Metode Control Project Management Dan Ahp Di Disnakertrans Jawa Barat
399. Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan Seleksi Pengangkatan Calon Kepala Sekolah Smp/Sma Negeri Pada Dinas Pendidikan Dan Olahraga Daerah
400. Aplikasi Business Plan Online Dengan Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan Untuk Tracking Dan Peningkatan Performansi Perusahaan
401. Sistem Pendukung Keputusan Persetujuan Pemeriksaan Pajak Rutin

402. (Studi Kasus Direktorat Jenderal Pajak Kantor Wilayah Jawa Bagian Barat II)
403. Implementasi Sistem Pendiagnosa Interoperabilitas Pada Web Services
404. Implementasi Web Service Untuk Menambah dan Mengurangi Service Pada Web Service Lain
405. Implementasi Metode Implicit Rating Untuk Menentukan User Interest Terhadap Informasi Pada Web Page
406. Sistem Pendidikan SMU Terintegrasi dengan pengenalan sidik jari dan sms gateway (2005)
407. Aplikasi Pencatatan Kehadiran Mahasiswa Menggunakan Sidik Jari Studi Kasus STT Telkom
408. Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan Pengukuran Kontribusi Teknologi Voip PT. Telkom Dengan Model Teknometrik (Study Kasus: Divisi Multimedia Subdivisi Voip)
409. Detection Cells Capacity Problem
410. Pembangunan Jaringan Dokumen Menggunakan Query-Dependent PageRank (2005-on Progress)
411. Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan Penentuan Prioritas Implementasi Sistem Informasi Pada Disnaker Kabupaten/Kota (Study Kasus : Disnakertrans Jawa Barat)
412. Analisis dan Implementasi Aplikasi Bursa Kerja di Propinsi Jawa Barat Berbasis Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan (SPPK) (Studi Kasus Kota Bandung)
413. Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Pembiayaan Usaha Mikro dengan Prinsip Syariah
414. Sistem pendukung pengambilan keputusan pengukuran kepuasan terhadap mutu SLTP menggunakan metode Smart dan Maut (Studi Kasus : Kandepdiknas Manado)
415. Implementasi Perangkat Lunak Manajemen Supply Chain pada Poultry Shop. Studi Kasus: PT. Satwa Unggul PS
416. Implementasi dan Analisis Keamanan Data Pada XML Web Services Dengan Enkripsi SOAP
417. Perangkat Lunak Pengelolaan Kualitas Dan Pengendalian Pencemaran Air Sungai Dengan Metode Storet Dan Indeks Pencemaran (Studi Kasus : Bplhd Propinsi DKI Jakarta)
418. Perancangan dan Implementasi Perangkat Lunak Pengkonversi Not Balok Kunci G dengan Menggunakan Metode Statistik
419. Pembaca Quick Response Code Menggunakan Perangkat Mobile Berbasis Sistem Operasi Symbian
420. Analisis dan Implementasi Aplikasi Survey Data Pelanggan PLN Menggunakan PDA dan GPS
421. Sistem Informasi Pendayagunaan Aset Setjen Departemen Pendidikan Nasional Berbasis Web
422. Sistem Pengelolaan Data Nilai SLTPN 1 Tulungagung Berbasis Web Dan Sms
423. Jaringan Pipa Pelanggan Air Bersih PDAM Kota Bandung
424. Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan Perencanaan Strategi Telkom Risti Bandung
425. Aplikasi Penyusunan Neraca Produksi Pemerintah Propinsi Jawa Barat untuk Perhitungan PDB/PDRB
426. (Produk Domestik Bruto/Produk Domestik Regional Bruto)
427. Aplikasi Katalog Islam Dinamis Berbasis Web
428. Aplikasi Penghitungan Kredit Poin untuk Pengajuan Kenaikan Pangkat Guru (Studi Kasus di Dinas Pendidikan Daerah Kota Solok)
429. Aplikasi Pendukung Hasil Survei Khusus Pemotongan Ternak Propinsi Jawa Barat
430. Perangkat Lunak Bantu Belajar (Studi Kasus Pelajaran Fisika SLTP)
431. Perangkat Lunak Wajib Lapor Ketenagakerjaan Berbasis Web pada Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi
432. Aplikasi Pendukung Survei Indikator Ekonomi Propinsi Jawa Barat
433. Sistem Informasi Inventory Control Gudang ATK Perusahaan Surat Kabar Pikiran Rakyat Bandung
434. Analisis dan Simulasi Channel Switching Pada Mobile Live Multi-Channel TV Streaming
435. Business Process Improvement Sistem Penjadwalan Produksi PT. Samindo Electronics
436. Business Process Reengineering Sistem Pengadaan Kebutuhan Material Untuk Perencanaan dan Pengendalian Produksi
437. Sistem Pakar Anamnesa Keterlambatan Perkembangan Anak
438. Desain Dan Implementasi Sistem Pakar Virtual Psychologist Dalam Mengatasi Stress
439. Visualisasi SSL (Secure Socket Layer) Pada Aplikasi Ecommerce
440. Rancangan Jaringan Komputer Baru Sekolah Tinggi Teknologi Telkom dengan Menggunakan Teknologi Virtual LAN
441. Analisa Perbandingan Koneksi Host to Host Menggunakan Metoda Telnet dan Metoda Messaging Pada Sistem Pembayaran Online di PT. Telkomsel
442. Perangkat Lunak E-Mail Client pada Telepon Genggam Berbasis Teknologi J2ME
443. Perancangan dan implementasi sistem citra steganography menggunakan metode transformasi dudex
444. Pembangunan Aplikasi Perhitungan Beban Tugas Dosen Berbasis Web
445. Perancangan dan Implementasi sistem Antrian Bank Pada Transaksi Multiteller berbasis jaringan
446. Pembangunan Sistem Reservasi ASI Tiket kereta dan pesawat menggunakan Wirelles Aplication Protocol (WAP) Service Pada Media Handphone WAP
447. Implementasi Teori Fraktal Pada Kompresi Citra Dengan System Fungsi Iterasi Terpartisi
448. Pengendalian Jarak Jauh Berbasis Short Message Service Sebagai Alat Bantu Pada Sistem Pengendalian Sentral Telepon NEAX
449. Perancangan dan Implementasi Aplikasi Pengoperasian dan Pemeliharaan Sentral Telepon NEAX Berbasis TCP/IP
450. Pembangunan Prototipe Sistem Arbiterasi Mata Uang dengan menggunakan Algoritma Genetika
451. Perangkat Lunak Dokumentasi Desain Terstruktur
452. Implementasi Edge Detection Filtering pada Citra Digital dengan Metode Prewitt Operator dan Sobel Operator
453. Penerapan Elektronik Mail Pada Mobile Phone dengan Menggunakan Wireless Application Protocol
454. Perancangan dan Implementasi Teknik Watermarking pada citra Digital menggunakan Blowfish dan Message Digest 5

455. Aplikasi Algoritma SKIPJACK Terhadap Penyandian Data
456. Penajaman Sisi Citra Menggunakan Metode Fourier Phase Only Synthesis dengan pembetulan Fase
457. Implementasi CORBA Pada Aplikasi Client - Server Berbasis Web
458. Studi dan Implementasi Algoritma Kriptografi Twofish untuk Penyandian Data
459. Analisa Pemanfaatan Protokol TCP Melalui Media Satelit dan Implementasi Perangkat Lunak Simulasinya
460. Studi dan Implementasi Algoritma Semijoin pada Pemrosesan Query Terdistribusi
461. Implementasi transformasi wavelet pada analisa tekstur untuk identifikasi osteoporosis berdasarkan metode indeks singh
462. Analisa Perbandingan Koneksi Host to Host Menggunakan Metoda Telnet dan Metoda Corba Pada Sistem Pembayaran Online Di PT. Telkomsel
463. Deteksi Sudut Multiskala Dengan Menggunakan Transformasi Wavelet
464. Pendeteksian Sisi menggunakan Isotropic Operator dengan Proses Awal Pemuliaan Citra menggunakan Teknik Manipulasi Histogram
465. Perbandingan Metode Hybrid HMM/MLP dan Metode HMM dalam Proses Pengenalan Ucapan Berbahasa Indonesia.
466. Pendeteksian Wajah Berbasis Jaringan Syaraf Tiruan
467. Pencarian Jalur Teroptimal Dengan Algoritma A* Dan Metoda Akses R+ Tree Dalam Pemrosesan Query Spasial
468. Pembangunan Aplikasi Online Trading Perusahaan Efek Dalam Bursa Efek Jakarta Berbasis Wireless Application Protocol (Studi Kasus Pada PT. Dinar Sekuritas)
469. Metode Peningkatan Performansi Pada Pengambilan Informasi Latent Semantic Indexing (LSI)
470. Perancangan dan Implementasi Perangkat Lunak Pengkonversi Teks ke Suara dengan Primitif Satuan Bunyi
471. Implementasi Sistem Informasi Geografi untuk Jalur Transportasi Darat Di Wilayah Kodya Bandung
472. Aplikasi Knowledge Management On Line di PDAM Ka. Bandung
473. Perancangan Sistem Informasi Jaringan Sekolah Tinggi Teknologi Telkom Bandung
474. Perangkat Lunak Pengelolaan Warposnet Dengan Menggunakan Metodologi Analisis Dan Perancangan Sistem Terstruktur
475. Segmentasi Citra Digital Menggunakan Algoritma Region Merging dan Representasi Quadtree
476. Analisa Study Topology Jaringan Ring & Mesh Kota Metropolitan dengan Study Kasus Kota Surabaya
477. Pembangunan Perangkat Lunak Sistem Loker Pembayaran Online Dengan Studi Kasus Pembayaran Tagihan PT. Telkomsel
478. Analisa Performansi Filtering Citra Digital Menggunakan Metoda Two-Dimensional Median Filter Dan Multilevel Median Filter
479. Plane Cover Multiple Acces : Pendekatan untuk Memaksimalkan Kapasitas Sistem Selular
480. Simulasi Perbandingan Metode Restorasi Link dan Path Pada Jaringan WDM Bertopologi Mesh
481. Simulasi Pengendalian KA menggunakan Infrastruktur Jaringan GSM
482. Perancangan Dan Implementasi Teknik Watermarking Pada Citra Digital Dengan Metode Fractal
483. Pengembangan sistem Keamanan pada Dial UP Networking Melalui Jalur Telepon Menggunakan Smart Card
484. Desain dan Implementasi Mesin Query Untuk XML
485. Study dan Implementasi Algoritma Kriptografi Misty Untuk Penyandian Data
486. Analisa Forecasting Demand Menggunakan Jaringan Syaraf Tiruan Adaptive Resonance Theory : Studi Kasus Demand Sambungan Telepon Seluler
487. Analisa Algoritma Conflation pada Kata atau Kalimat Bahasa Indonesia
488. Pembuatan Alat Bantu Data Cleansing Pada Komponen Akuisisi Data Warehouse
489. Pengembangan Layanan WAP untuk Sistem Informasi Rute Jalan Raya Menggunakan Algoritma Modified Bi - directional A*
490. Studi Metode Terstruktur Dalam Rekayasa Perangkat Lunak
491. Penerapan Algoritma Genetik Dalam Pendeteksian Multiuser Pada Sistem Komunikasi CDMA
492. Aplikasi Mail Box Dalam Layanan Intranet Berbasis WAP
493. Sistem Pendukung Keputusan Dalam Pengendalian dan Perencanaan Kebutuhan Material Study Kasus Produk Tas Rapino
494. Implementasi Transformasi Karhunen Loeve dan Wavelet dalam Aplikasi Kompresi Citra Multispektral
495. Implementasi Algoritma Kriptografi MARS untuk Penyandian Data
496. Implementasi M- Commerce Menggunakan WAP Studi Kasus Pemesanan Tiket Bioskop Online
497. Penempatan Kapasitas pada Survivable WDM Network Berdasarkan Skema Partial Path
498. Teknik Kompresi Citra Fraktal Berbasis Metode Two Level Image Partition
499. Data Mining Dengan Algoritma Apriori Pada RDBMS Oracle
500. Media Interaktif Pembelajaran Matematika Untuk Sekolah Dasar Kelas Dua Pada SD Laboratorium Universitas Negeri Malang
501. Aplikasi Sistem Akreditasi Dosen berbasis Web
502. Analisis Unjuk Kerja Network adress Port translator (NAPT) pada Jaringan TCP/IP
503. Analisa dan Implementasi Sintesa Awan dengan Metode Fractal dan Metode Solid Modelling
504. Perancangan dan Implementasi Perangkat Lunak sebagai alat bantu Management Proyek
505. Simulasi Query Optimizer
506. Optimasi Concurrency Locking
507. Implementasi Kamus Diphone Pada Aplikasi Text To Speech Bahasa Indonesia Dengan Unit Speech Diphone
508. Study dan Implementasi Algoritma Kriptografi RC 6 Untuk Penyandian Data
509. Enkripsi Data Dengan Algoritma Kriptografi Kunci Simetris Menggunakan Metode LOKI 97

510. Analisa Dan Implementasi Manajemen Pengetahuan (knowledge management) Pada Sistem Syaraf Digital (Digital Nervous System)
511. Pembangunan Perangkat Lunak Translator File Midi Menjadi Notasi Musik
512. Pembangunan Perangkat Lunak Contextual Memory Test Sebagai Alat Bantu Dalam Bidang Psikologi
513. Optimasi LZ78 Pada Kompresi Data
514. Perancangan Perangkat Lunak Perhitungan Kebutuhan Bandwidth VoIP untuk Pembangunan Link Antar Kota
515. Perancangan Perangkat Lunak Bank Data Pemerintahan Daerah Berbasis Data Dimensional Secara Online (Studi Kasus Pada Pemda DKI Jakarta)
516. Aplikasi Layanan Informasi Billing Dan Customer Service Berbasis Wireless Application Protocol (WAP)
517. Algoritma Genetika Untuk Penyusunan Jadwal Kuliah di STT Telkom
518. Pembangunan Perangkat Lunak Untuk Perencanaan Jaringan CCS No. 7 Di Divisi Risti PT. Telkom
519. Analisa Implementasi Mekanisme Recovery Pada DBMS Oracle
520. Perancangan dan implementasi sistem informasi jalan raya menggunakan algoritma BI-Directional A+
521. Implementasi Algoritma Kompresi Hybrid LZ77 Dan RLE Menggunakan Elias Gama Code
522. Algoritma Diffie - Hellman Sebagai Salah Satu Pendukung Kriptografi Kunci Publik
523. Implementasi Penelusuran Balik dari Data View Ke Data Tabel Pada Lingkungan Data Warehousing
524. Implementasi Algoritma DSA Dalam Pembuatan Tanda Tangan Digital
525. Aplikasi Sistem Keamanan Gedung Berbasis SMS
526. Perancangan dan Implementasi Sistem Keamanan Web Dinamis Berbasis Penanganan Cookies Sebagai Kunci Enkripsi
527. Pembangunan Prototype Sistem Pembelian Kartu Isi Ulang Melalui Telepon Genggam Berbasis WAP
528. Text To Speech Pada Personal Digital Assistant (PDA) : Kasus Sistem Navigasi
529. Metode Akses Spasial Bersarang Pada Citra Dua Dimensi (The NR-Tree: A spatial Access Method For Two-Dimensional Image)
530. Analisa Implementasi Run Length Encoding dan Arithmetic Encoding Orde - o pada Kompresi data Berbasis Transformasi Burrow Wheeler
531. Penanganan Asynchronous Read dan Write Data dengan menggunakan Bi-Directional Bounded Buffer pada Aplikasi Multithreading
532. Analisa dan Implementasi Pemecahan Data
533. Ekstraksi Kata Kunci Dokumen Bahasa Indonesia dengan Menggunakan Algoritma Genetika
534. Analisis Pembagian Bandwidth yang Merata Pada Jaringan ATM ABR Dengan Algoritma Switching Erica+
535. Implementasi Modul Pendaftaran Pelatihan Di Intranet PT. Telkom Dengan Menggunakan Teknik Aliran Pekerjaan
536. Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan Pengembangan Jaringan Usaha untuk Teknik Pemasaran Networking Marketing
537. Analisis Perbandingan Unjuk Kerja ATM CLS- Reassembly Mode Dengan ATM CLS- Streaming Mode Menggunakan Propotional Rate Control
538. Studi dan Implementasi Algoritma Kriptografi SERPENT Untuk Penyandian Data
539. Interpolasi Citra Digital Menggunakan Jaringan Syaraf Tiruan Metoda Radial Basis Function (RBF)
540. Implementasi Linguistic Analysis pada Text to Speech Bahasa Indonesia dengan unit Ucapan Diphone
541. Website Content Displayer Pada Telepon Seluler dengan Wireless Application Protocol
542. Implementasi Kompresi Citra Warna Fractal Berbasis Recurrent Iterated Function Systems (RIFSs)
543. Simulasi Implementasi Algoritma Ruting Virtual Path pada jaringan ATM berdasarkan konsep equivalent bandwidth
544. Analisis Transaksi SIP (Session Initiation Protocol) untuk IP Telephony dengan menggunakan Proxy Server dan Redirect Server
545. Analisa Interoperabilitas Pemrograman Objek Terdistribusi dengan Menggunakan Arsitektur CORBA
546. Peningkatan Performansi Penggunaan Fasilitas Short Message Service (SMS) lintas Operator dalam jaringan GSM
547. Analisa Implementasi Fuzzy Controller Untuk Mengendalikan Aliran Trafik ABR Pada Jaringan ATM
548. Aplikasi Chatting Berbasis Client/Server Pada Sistem Operasi Linux
549. Perancangan dan Implmentasi Perangkat Lunak Visualisasi Objek Tiga Dimensi dengan Metode Perspektive Projection
550. Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan Menentukan Faktor Penyebab Kegagalan Terbesar Mahasiswa, dalam Pengambilan Mata Kuliah Aljabar Linear dengan Metode Analysis Hierarchy Proses
551. Pendeteksian Wajah dengan Pengekstraksian Area Wajah yang Memanfaatkan Ruang Warna LHS
552. Pengukuran Kemampuan Dengan Sistem Manajemen Pembelajaran Menggunakan Metode Asynchronous Learning Networks (ALN)
553. Enkripsi XML (Menggunakan Algoritma Triple Data Encryption Standard (3 DES))
554. Simulasi Pembayaran Three Party Dengan Pengamanan Bertingkat Pada E-Commerce
555. Perancangan dan Implementasi Aplikasi Smartcard untuk Sistem Registrasi di STT Telkom
556. Peningkatan Keamanan Jaringan dengan Intrusion Detection System Berbasis Distributed System
557. Implementasi Teknik Data Hiding pada Pembangkitan Citra Fractal dengan Metode Pemfilteran Fourier
558. Perangkat Lunak Visualisasi Objek 3D 'Landscape' Dengan Fractal
559. Peningkatan QoS Voice over IP dengan mengimplementasikan FRF -12 pada Frame Relay
560. Implementasi Data Mining untuk Penggalan Kaidah Asosiasi Menggunakan Metode Bottom Up Algoritma Eclat
561. Pengenalan Pola Transaksi Pada Database Transaksi Menggunakan Data Mining Sequential Pattern
562. Desain dan Implementasi Manajemen Jaringan Berbasis Web untuk Jaringan IP (Internet Protocol)

563. Kompresi Citra Berwarna Menggunakan Metode Adaptive Huffman
564. Pembangunan RPC (Remote Procedure Call) Pada UMS (Unified Messaging System)
565. Sistem Realokasi Bandwidth pada XNMS
566. Implementasi Elliptic Curve Cryptosystem pada Program Enkripsi - Dekripsi
567. Implementasi dan Analisa Penggunaan Voice XML dan SOAP pada Aplikasi Pengaksesan Web dan Basis Data Berbasis Voice
568. Routing Bebas Deadlock Dan Bebas Livelock Dengan Algoritma Prefix Routing Pada Jaringan Tak Teratur
569. Analisis Terhadap Kemampuan Pendekatan Berorientasi Objek dalam Mengakomodasi Perubahan Kebutuhan pada Pengembangan Perangkat Lunak
570. Implementasi BPCS- Steganography pada citra digital menggunakan metode Complexity Based Region Segmentation
571. Penciptaan Pengguna Anonim dalam E-Commerce dengan Bantuan Sistem Pihak Ketiga
572. Pemeriksaan Tata Bahasa dalam Kalimat Bahasa Inggris Menggunakan Algoritma Left Corner Parsing
573. Analisa Quality Of Service Jaringan Paket Data GPRS Berdasarkan Mekanisme Retransmisi Selective Repeat
574. Penentuan Posisi Benda Berdasarkan Intensitas Cahaya
575. Pembangunan Prototype Kuis Interaktif Menggunakan Fasilitas Interactive Voice Response (IVR) dengan Studi Kasus di PT. Telkomsel
576. Implementasi, Analisa dan Perbandingan Kompresi Audio MPEG-1 Layer 3, MPEG-2 Advanced Audio Coding dan Wavelet Packet Audio Coding
577. Implementasi Autentikasi Citra Digital menggunakan Watermarks Berupa Has Citra dengan Transformasi Fourier
578. Aplikasi Messaging Agent dengan Menggunakan User Preferences
579. Implementasi Merchant Payment Gateway dan Certificate Authority Pada Transaksi E-Commerce yang Berbasis Smart Card
580. Perancangan dan Implementasi Perangkat Lunak Network Management Berbasis Web untuk jaringan Internet Protokol (IP) dengan menggunakan SOAP dan XML
581. Desain dan Implementasi Text Mining untuk Optimisasi Hasil Query Dengan Teknik Collaborative Filtering
582. Implementasi Honeypot sebagai Alat Bantu Deteksi pada Keamanan Jaringan
583. Perancangan Web Viewer pada PDA (Personal Digital Assistance) Berbasis Windows CE
584. Aplikasi Intrusion Prevention System Berbasis Loadable Kernel Module Pada Sistem Operasi Linux
585. Perancangan dan Implementasi Java Applet Decompiler
586. Pengembangan Layanan Monitoring dan Reporting Akses Web Site Berbasis Web dan WAP
587. Implementasi Sistem Basis Data Deductive dengan Intelligent Database Interface
588. Analisa Perbandingan Aplikasi Transformasi Fourier dan Transformasi Wavelet pada Proses Kompresi Citra Digital
589. Implementasi Digital Signature Pada Sistem Keamanan Mobile Banking
590. Analisis Algoritma Duplicate Hash Routing pada Sistem Web Cache Terdistribusi
591. Sistem Informasi Unit Telesales di Citybank
592. Perancangan dan Implementasi Perangkat Lunak Visualisasi Obyek Tiga Dimensi Dengan Metode Hierarchical B-Spline
593. Pemrosesan Bahasa Alamiah Secara Kontekstual
594. Implementasi Algoritma Genetika Klasik Untuk Menyelesaikan Masalah Transportasi Linier Pada Sistem Manufaktur Dengan Menggunakan Algoritma A* Sebagai Masukan Jarak/Cost
595. Implementasi Basis Data Terdistribusi Dengan Fasilitas Recovery Pada Aplikasi Otomasi Perhitungan Fund Managament Di PT. (Persero) Asuransi Kesehatan Indonesia Jakarta
596. Pengenalan Sidik Jari dengan Metoda Circular Sampling
597. Optimasi Proses Packing List dengan Menggunakan Algoritma Genetika
598. Implementasi Sistem Cluster Untuk Optimalisasi Metode Ray Casting
599. Kompresi Citra Warna Lossless dan Near- Lossless dengan Metode Edge Adaptive Quantization
600. Sistem Penjadwalan Perawatan Mesin pada Industri Manufaktur
601. Analisa Perbandingan Performansi IP- Over -ATM dan -IP-Over SONET pada Backbone Internet
602. Intelligent Recommender System Untuk Pemilihan Film Menggunakan Collaborative Filtering Dan Content Based Filtering
603. Aplikasi Pengaturan Trafik Kereta Api Berbasis Intelegjensi Buatan Dengan Penjadwalan Design To Criteria Serta Bantuan Komunikasi Melalui SMS
604. Simulasi Kontrol Perangkat Elektronik dengan Bluetooth Menggunakan J2ME
605. Perancangan dan Realisasi SMS Gateway untuk Reservasi
606. Pembuatan Aplikasi Operator Pesan Suara Pada Virtual Phone (VIPO) (Studi Kasus Div RiSTI PT. Telekomunikasi Indonesia)
607. Deteksi Wajah Menggunakan Filter Gabor Wavelet dan Algoritma Genetik
608. Kompresi Citra menggunakan Metode Statistical Coding
609. Analisa perbandingan Performansi Binary Exponential Backoff dan Binary logarithmic Arbitration Method pada teknologi ethernet (IEEE 802.3)
610. Implementasi Transformasi Wavelet Pada Kompresi Citra Digital Menggunakan Teknik Pengkodean Recursive Splitting Huffman
611. Analisa Multipoint Relaying pada Optimized Link State Routing Protocol untuk Mobile Ad Hoc Network
612. Studi dan Implementasi Single Sign On Menggunakan LDAP

613. Analisa Perbandingan Performansi Destination-Sequenced Distance-Vektor Routing dan Adhoc On-Demand Distance Vector Routing Pada Adhoc Network
614. Implementasi Transformasi Burrows Wheeler Pada Kompresi Data Dengan Menggunakan Teknik Pengkodean Run Length
615. Simulasi Location Based Service Menggunakan SMS
616. Analisis Data Confidentiality dengan Menggunakan Teknik chaffing and Winnowing
617. Implementasi Elliptic Curves Cryptosystem pada Pembuatan Digital Signature
618. Analisa Implementasi Fuzzy Based Rate Control Pada Real-Time MPEG Video Di Jaringan ATM
619. Perancangan Aplikasi Voice Converence Menggunakan Protokol RTP Pada Jaringan Intranet
620. Pembentukan Panorama dengan Image Mosaicing
621. Analisa Pemilihan Lintasan Pada QOS- Routing dengan Algoritma A*
622. Studi Dan Implementasi Watermarking Untuk Penyimpanan Index Data Pada Gambar Menggunakan Transformasi Wavelet
623. Manajemen Buffer dengan Fuzzy Control Priority pada Asynchronous Transfer Mode (ATM)
624. Analisis Kualitas Layanan Jaringan Internet Melalui Sistem Rekayasa Trafik dengan Mekanisme MPLS
625. Studi Unjuk Kerja Usage Parameter Control (UPC) Pada Jaringan ATM dengan Mekanisme Leaky Bucket
626. Pembuatan Database terpusat dengan Pemodelan Object Relational
627. Perancangan Sistem Pelayanan Rawat Jalan Rumah Sakit Berbasis Smart Card
628. Implementasi Metode Kompresi LZ77 dengan Algoritma Two-Level Hashing
629. Perancangan dan Implementasi Aplikasi Monitoring System Global Area Pada Oracle 8i Untuk Peningkatan Performansi Dengan Tuning Memori
630. Penggunaan Tanda Tangan Digital pada File
631. Pemanfaatan Teknologi Telemetri untuk Informasi Peringatan Dini Banjir
632. Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan Menentukan Faktor Kesuksesan Kerja Divisi Pelatihan Telkom (Studi Kasus : Divlat Telkom)
633. Analisis dan Desain Sistem Informasi Apotek Kentungan Yogyakarta
634. Simulasi Virtual Time CSMA/CD Pada Jaringan Broadcast Kanal Tunggal Dengan Menggunakan Sistem Waktu Nyata
635. Perencanaan Tata Guna Lahan dengan Algoritma Genetika
636. Implementasi Remote Network Management pada Router dan Network Interface Card dengan Simple Network Management Protocol
637. Aplikasi Yellow Pages dengan Menggunakan Teknologi J2ME untuk Mobile Devices
638. Implementasi Algoritma BHRA pada Jaringan ATM PNNI Berdasarkan Quality of Service
639. Perancangan dan Implementasi Sistem Perpustakaan pada Media Handphone Berbasis J2ME Menggunakan Simple Object Access Protocol (SOAP)
640. Representasi Data Obyek Tiga Dimensi Berdasarkan Metode Akses R+Tree Dengan Pendekatan Teknik Similarity
641. Repository Partitur Musik Klasik
642. Perangkat Lunak Konfigurasi Packet Filtering Menggunakan Ipchains Dan Iptables Pada Kernel 2.4
643. Simulasi Soft Handoff pada Komunikasi Bergerak dengan Logika Fuzzy
644. Morphing Berbasis Vektor pada Objek Dua Dimensi Berdasarkan Model Extended Circular Image (ECI)
645. Simulation Algoritma Greedy pada Multicast Routing yang Dinamis dalam Jaringan ATM
646. Implementasi Help Desk dengan Instant Messaging Studi Kasus Penanganan Gangguan Komputer di STT Telkom
647. Implementasi dan Analisa RSVP pada Jaringan IP Integrated Service
648. Perancangan Sistem Informasi Geografis (SIG) Kependudukan Dan Sosial Ekonomi Pada Daerah Perkotaan Studi Kasus Masalah Daerah Pemukiman Kumuh Di Kota Bandung
649. Aplikasi Mailing List Dan Guess Word Pada Short Message Service
650. Model Pengembangan Teknologi Handset untuk Layanan Teletext
651. Algoritma ANTNET untuk Pencarian Rute Secara Dinamis pada Jaringan Connectionless
652. Kajian Implementasi Konsep Himpunan dan Keanggotaan Fuzzy untuk Pengklasifikasian Objek pada Relational Database Management System
653. Manajemen Sejarah Kerusakan Perangkat Berbasis SNMP
654. Perangkat Lunak Bantu Pendokumentasian Object Basis Data Oracle
655. Editor Visual Pemrograman Berorientasi Objek Berbasis UML
656. Pemodelan Dan Simulasi Sistem Transportasi Cerdas Pada Peta Jalan Kota Bandung Dengan Pencarian Jalur Optimal Secara Dinamis
657. Studi dan Implementasi Migrator antar - RDBMS
658. Optimasi Sistem Operasi Linux Mini untuk Aplikasi Sistem Embedded
659. Penggunaan Transformasi Wavelet untuk Pendeteksian Mikrokalsifikasi pada Citra Mammogram
660. Perangkat Lunak Untuk Konfigurasi Switch Berbasis Simple Network Management Protocol (SNMP)
661. Sistem Pengaksesan Nilai Perkuliahan Menggunakan Mobile Phone dengan Teknologi J2ME (Studi Kasus : Jurusan Teknik Informatika STT Telkom)
662. Deteksi Kemiripan Wajah Menggunakan Logika Samar dan Metode Berbasis Proyeksi
663. Perangkat Lunak untuk Memproteksi File Berekstensi Exe
664. Penentuan Posisi Obyek Secara Kinematik Berdasarkan Format Input Global Positioning System
665. Prediksi Kebutuhan Bandwidth Di Virtual Path Jaringan ATM Menggunakan Algoritma Genetika
666. Perancangan dan Implementasi Sistem Registrasi Kuliah Berbasis SMS di STT Telkom

667. Analisis Perbandingan Packet Scheduling untuk Fair service antar Koneksi pada Internet
668. Implementasi Sistem Keamanan Web Services Terpusat Menggunakan XML Signature dan XML Encryption
669. Pengajaran Bahasa Berbasis Komputer untuk Tata Bahasa Inggris (Computer Assisted Language Learning/Call for English Grammar)
670. Prototype Sistem Berbasis WAP dan GPS untuk Reservasi Taksi
671. Analisis Perbandingan Pemrosesan File XML dengan Pendekatan Simple Api for XML (SAX) dan Document Object Model (DOM)
672. Implementasi Algoritma Ant Colony pada Pemecahan Travelling Salesman Problem
673. Penyediaan Layanan pada Perangkat Bergerak Menggunakan Jini
674. Penerapan Algoritma Ant Colony dalam Pemecahan Asymmetric Travelling Sales Problem (Studi Kasus Penentuan Rute pada Antarana Surat Kotak Pos di KP II Bandung)
675. Perancangan Data Warehouse pada Basis Data Nilai Akademik STT Telkom Menggunakan Model Data Star Schema
676. Pembangunan Aplikasi Pengelompokan Dokumen dengan Metode Suffix Tree Clustering pada kumpulan hasil dari Mesin Pencarian
677. Implementasi Pengawasan Performansi Jaringan Ethernet dengan Menggunakan Remote Network Monitoring Management Information Base
678. Riwayat Akademis Mahasiswa Menggunakan XML
679. Implementasi Subdivision Surfaces Dengan Skema Butterfly
680. Implementasi dan Analisis Operasi Geometri Penskalaan Citra dengan Metode Sinc Interpolation
681. Implementasi Remote Admin pada ORACLE melalui Personal Digital Assistant
682. Konversi Citra Raster Ke Citra Vektor Berbasis Deteksi Sudut Dan Deteksi Tekstur Menggunakan Transformasi Wavelet
683. Aplikasi Multimedia Web Browser pada Sistem Operasi Microsoft Windows
684. Analisis Dekomposisi Wavelet-Based Subband pada Image Restoration
685. Analisa Performansi Pemrosesan Query pada Tabel Relasi Terfragmentasi Vertikal dan Horizontal
686. Penjadwalan Pendaratan Pesawat Terbang Secara Real Time Menggunakan Algoritma Genetika
687. Enkripsi Data SMS pada Mobile Selular Berbasis Java Menggunakan Algoritma DES
688. Pengklasifikasian E-Mail Menggunakan Klasifikasi Naive Bayes
689. Analisis dan Implementasi Penggunaan Geo Encryption pada Posisi Objek dalam Format WGS 84
690. Analisa Distance Vector Multicast Routing Protocol (DVMRP) Menggunakan Algoritma Reverse Path Multicasting (RPM)
691. Repositori Tugas Akhir Jurusan Teknik Informatika STT Telkom
692. Implementasi dan Analisa Perbandingan antara Pengkodean Huffman dan Zerotree pada Kompresi Wavelet Citra 2 Dimensi
693. Sistem Jaringan Saraf Tiruan dan Logika Fuzzy untuk Mengenali Tulisan Tangan
694. Kajian Implementasi Konsep Basis Data Spatial Menggunakan Model Relasional dan Objek Relasional
695. Verifikasi Bentuk Tangan Menggunakan Jaringan Saraf Tiruan
696. Perangkat Lunak Untuk Mengkonversi Hasil Query Ke Dalam Report Berbasis XML
697. Analisa Search Engine Optimization Dengan Menggunakan Algoritma Pagerank
698. Aplikasi WAP Untuk Panduan Kota Dengan M-Commerce Di Bandung
699. Pemanfaatan PHP-GTK dalam Pembangunan Aplikasi Multi Platform
700. Pengontrolan Server Linux dengan Perangkat Bergerak
701. Administrasi Basis Data pada Perangkat Nirkabel dengan Java 2 Enterprise Edition dan Java 2 Micro Edition
702. Perangkat Lunak Penganalisa Protocol Analyzer TCP/ IP
703. Pemanfaatan Design Pattern dalam Pembangunan Perangkat Lunak Akutansi Studi Kasus : Sistem Akutansi di Anan Profelat
704. Pembangunan Cross Platform Build Tool Berbasis XML
705. Peramalan Harga Saham Menggunakan Metode Jaringan Syaraf Tiruan Feedforward
706. Efisiensi Pohon B+ untuk pencarian kosa kata bahasa indonesia
707. Implementasi dan Analisa Pelacakan Calling Out SLI 001 Pada Mesin AT& T 5 ESS
708. Sistem Transaksi Online Berbasis Wireless Application Protocol (Studi Kasus Pada Transaksi Online untuk sistem Pengisian Pulsa Dan Pembayaran Tagihan Telepon Selular)
709. Analisis Perancangan Sistem Data Warehouse untuk Pendukung Sistem Pelaporan
710. Metode Query Multilevel Database dengan Pendekatan Propositional Logic
711. Implementasi Protokol Netblt Berbasis Sistem Operasi Unix untuk Aplikasi Multimedia pada Jaringan Komputer
712. Sistem Pencarian Informasi dari Berbagai Web Sumber dengan Keluaran Berupa Web Tunggai
713. Pengklasifikasian Voiced-Unvoiced-Silence Sinyal Suara Ucapan Bahasa Indonesia Menggunakan Metode Hybrid Features dan Jaringan Syaraf Tiruan
714. Penerapan Dynamic Tunneling Technique pada Jaringan Syaraf Tiruan Propagasi Balik untuk Pendeteksian Wajah
715. Sistem Pendukung Keputusan Finite Capacity Scheduling dengan Preference Ranking Organization Method for Enrichment Evaluation (Promethee)
716. Pendeteksian Lokasi Wajah pada Citra Digital dengan Menggunakan Propagasi Balik Jaringan Syaraf Tiruan
717. Segmentasi Citra Digital Menggunakan Live Wire Boundary Detection
718. Sistem Pendukung Penentuan Minat dan Kecocokan Bidang Kerja dengan Menggunakan Sistem Pakar
719. Aplikasi Message Service Group
720. Perancangan Sistem Pelayanan Informasi Tagihan Terpadu dengan Mobile Devices

721. Penggunaan Data Mining Association Rules dengan Algoritma Frequent Pattern Tree (FP-Tree)
722. Deteksi Lingkaran pada Citra Menggunakan Metode Randomized Circle Detection (RCD)
723. Sistem Pengambilan Keputusan Pemberian Beasiswa untuk Mahasiswa STT Telkom dengan Preference Ranking Organization Method for Enrichment Evaluation (Promethee)
724. Pencarian Objek pada Bidang Citra Dua Dimensi dengan Menggunakan Metode Join Spatial
725. Penggunaan Multidimensional Olap (MOLAP) untuk Sistem Informasi Eksekutif (EIS) Sekolah Dasar
726. Analisa Manajemen Performansi pada Integrated Service Digital Network (ISDN) (Studi Kasus Kandatel Medan)
727. Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan Perencanaan Jaringan Transport di PT. Telkom
728. Steganography pada Binary Images Menggunakan EDGE Detection
729. Perancangan Sistem Pencarian Nomor Telepon Menggunakan Teknologi WAP
730. Perbandingan CBQ dan HTB dalam Kombinasinya dengan Weighted Round Robin Scheduler dalam Upaya Pencapaian Bandwidth Fairness
731. Implementasi Metoda Vector Quantization untuk Kompresi Citra
732. Aplikasi Permainan Client Server Menggunakan J2ME
733. Deteksi Wajah Manusia pada Citra Berwarna Menggunakan Fuzzy
734. Implementasi Audio Watermarking Menggunakan Fast Fourier Transform (FFT)
735. Morphing Dua Dimensi Berbasis Vektor Menggunakan Convex Combination
736. Analisa dan Perancangan Sistem Akses Informasi Akademik Mahasiswa pada Wireless Application Protocol (WAP)
737. Alat Bantu Ukur Kesamaan File Text dengan Menggunakan Data Mining Association Rules dan Bayesian Network
738. Prototype Aplikasi Customer Relationship Management dengan Menggunakan SMS Manager
739. Optimalisasi XML Web Service dengan Kompresi SOAP
740. Implementasi Metode Bayesian Multiple Hypotesis Tracking pada Sistem Pendeteksian Serangan dan Gangguan Jaringan Komputer
741. Pembangunan Sistem Pelayanan Pengaduan Gangguan Telepon dengan Mobile Devices dan Interactive Voice Response
742. Penemuan Aturan Kemunculan Alarm pada Jaringan Telekomunikasi Menggunakan Algoritma Minepi
743. Analisa Performansi Paket Wavelet dalam Klasifikasi Teks
744. Perangkat Lunak Pengolahan Reporting Outgoing Call Telepon pada Operation Maintenance Terminal (OMT) Sentral PABX Mitel SX200 Light
745. Sistem Pendukung Keputusan untuk Pemilihan Jurusan di Perguruan Tinggi Menggunakan Metode Smart dan AHP
746. Ekstraksi Jalan Otomatis dari Foto Udara dengan Prewitt Edge Detector dan Metode Snakes
747. Personalisasi dan Autentikasi Removable User Identity Module (R-UIM) pada Telkom Flexi
748. Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan pada Project R & D di Divre III Bandung
749. Sistem Pemasaran Produk Berbasis Multimedia Message Service
750. Aplikasi Penjualan Majalah Elektronik pada Jaringan Internet dengan Menggunakan Pulsa Telpon Seluler sebagai Alat Pembayaran
751. Pembangunan Prototype Solusi Billing dengan Memanfaatkan Smartcard Studi Kasus Aplikasi Hotspot Billing Wireless LAN/WAN
752. Analisa dan Simulasi Performansi Multiservice GPRS dalam Jaringan GSM
753. Aplikasi SMS Menggunakan Fasilitas GPRS
754. Analisis Kekebalan Watermark Berbasis DCT Terhadap Kompresi JPEG
755. Sistem Pendukung Keputusan Analisis Performansi Institusi (Studi Kasus : Jurusan Teknik Informatika Sekolah Tinggi Teknologi Telkom)
756. Implementasi Classification Data Mining di Medical Data Menggunakan Decision Tree Studi Kasus Tes Kesehatan Seleksi Pegawai
757. Analisa Peramalan Menggunakan Adaptive Network Based Fuzzy Inference System : Studi Kasus Tingkat Partisipasi Angkatan Kerja di Indonesia
758. Identifikasi Noice pada Blind Image dengan Menggunakan Analisa Local Histogram
759. Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan Strategi Pelayanan untuk Meningkatkan Kualitas Pelayanan Pelanggan Menggunakan Logika Fuzzy (Studi Kasus : Layanan Pengujian R&D Center PT. Telkom)
760. Perancangan SMS Editor yang Mampu Mengotomasi Penyingkatan Kata
761. Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan Penentuan Prioritas Promosi Properti di PT. Era Bandung
762. Sistem Isolir dan Buka Isolir Otomatis pada Sentral Telepon AT&T
763. Sistem Registrasi dengan Mobile Device Menggunakan Teknologi J2ME
764. Analisa Kekebalan Watermark dengan Teknik Adaptive Watermarking Terhadap Kompresi JPEG
765. Perangkat Lunak Pengenal Grafitti Alphabet dan Tanda Tangan Secara Online Processing
766. Implementasi Semi Fragile Watermarking untuk Otentikasi dan Pemulihan Citra
767. Perancangan dan Implementasi Perangkat Lunak Pengkonversian Teks ke Tulisan Aksara Batak Mandailing
768. Aplikasi Fault Management Sentral PT. Telkom
769. Penggunaan Hybrid Hidden Markov Model (HMM) dan Genetic Algoritma (GA) dalam Pengenalan Ucapan yang tidak bergantung Pembicara
770. Mobile Content Management System
771. Ekstraksi Ciri pada Pengenalan Ucapan dengan Menggunakan Metode Mel Frequency Cepstrum Computation
772. Pembangunan Aplikasi SMS Vote (Studi Kasus Pemilu Presiden BEM)

773. Analisa Data Call Pattern PT. Telkom
774. Optimasi Arus Lalu Lintas Jalan Raya Menggunakan Genetic Programming
775. Knowledge Based System untuk Menentukan Kebutuhan Gizi
776. Analisa Performansi Principal Component Analysis (PCA) dalam Deteksi Wajah Manusia Menggunakan Template Matching untuk Citra Berwarna
777. Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan Manajemen Aset Jaringan di Divre III
778. Segmentasi Citra Menggunakan Metode Region Growing, Split and Merge dan Metode Clustering
779. Implementasi Fuzzy Logic untuk Peramalan Pemakaian Beban Listrik
780. Analisa dan Simulasi Penentuan Lokasi Mobile Devices
781. Perangkat Lunak untuk Mendeteksi Kanker Kulit Ganas Menggunakan Karakteristik Epiluminescence Microscopy (ELM)
782. Penggunaan Metode Fuzzy dan Signal Dependent Rank Order Mean (SD-ROM) pada Median Filter untuk Mendeteksi Impulsive Noise dalam Citra Digital
783. Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Program Perbaikan Gizi Balita dengan Metode Smarter
784. Proses Deteksi Wajah Manusia Memanfaatkan Ciri Warna Kulit Menggunakan Transformasi Wavelet
785. Pemanfaatan SMS Gateway untuk Autentikasi bagi Pengguna Kartu Kredit
786. Implementasi Perangkat Lunak Server Text to Speech Bahasa Indonesia dengan Unit Ucapan Diphone
787. Sistem Pakar Deteksi Penyakit Kanker Menggunakan Pendekatan Naive Bayesian
788. Analisa Keamanan Jaringan Wireless LAN dengan Pengujian pada Beberapa Vendor Penyedia Perangkat Jaringan Wireless LAN
789. Reduksi Noise pada Citra Diam Menggunakan Paket Wavelett
790. Program Aplikasi Test Buta Warna
791. Temporal Data Warehouse untuk Analisa Data Studi Kasus PT. Telkom
792. Perancangan Pengiriman Pesan Berbasis Suara pada Telepon Selular Menggunakan Adaptive Multi Rate (AMR) Speech Codec
793. Perangkat Lunak untuk Mendeteksi Hardware dalam Jaringan
794. Perancangan Sistem Pelayanan Pengaduan Gangguan pada Jaringan Call Center
795. Simulasi M-GIS untuk Pelacakan ATM (Anjungan Tunai Mandiri)
796. Perangkat Lunak Pengoptimasi Pemotongan Object Menggunakan Hybrid Ant Colony
797. Implementasi Teknik Adaptive Digital Image Watermarking
798. Analisis Quality of Service Sistem Knowledge Management Berbasis Open Source
799. Implementasi Noise Filtering dengan Metode Pixon dan Conjugate Gradient pada Citra Digital
800. Studi dan Implementasi Web Services pada Operator Telekomunikasi (Studi Kasus Proses Order Fulfillment)
801. Penentuan Spesifikasi Komputer Berdasarkan Kebutuhan Pengguna dengan Menggunakan Algoritma Genetika
802. Perancangan Aplikasi Prediksi Cost Query dengan Menggunakan Cost Based Optimizer
803. Sistem Informasi Geografis (SIG) sebagai Pendukung Perencanaan Pemeliharaan Jaringan Telepon Tetap (Studi Kasus STO Cijaura)
804. Sistem Transfer Pulsa Telepon Seluler Berbasis Short Message Service (SMS)
805. Simulasi Otentikasi Biometrik Pengenalan Wajah pada Java Card dengan Metode Neural Network
806. Analisa dan Simulasi Pengaruh Interferensi Terhadap Kualitas Sinyal Pada Sistem DS SS CDMA
807. Perbaikan Kualitas Citra Digital Menggunakan Metode Fuzzy Image Filtering dengan Sharpening
808. Implementasi Perangkat Lunak Alat Bantu Perancangan Data Model Berbasis Web
809. Implementasi Layanan SMS dalam Pengaksesan Informasi Akademik
810. Perancangan Sistem Pencarian dan Pengiriman File Melalui E-Mail
811. Analisa Performansi PowerLine Communication dalam Komunikasi Data dan Akses Internet
812. Implementasi Sistem Informasi Geografis dalam Tahap Site Planning pada Sistem Komunikasi Seluler
813. Sistem Pendukung Keputusan untuk Pemantauan Performansi Jaringan Transport dengan Studi Kasus di PT. Telkom
814. Penanganan Kegagalan Loading pada Data Warehouse
815. Routing Bebas Deadlock dan Bebas Livelock dengan Algoritma Interval Routing pada Jaringan Tidak Teratur
816. Implementasi Business Process Reengineering untuk Membangun Sistem Informasi Divisi Operasional dan Pelayanan PT. Jasa Raharja Cabang Jawa Barat
817. Pembuatan Basis Data Resep Masakan Menggunakan Sistem Manajemen Basis Data Objek Relasional dengan Masukan File Text
818. Perangkat Lunak Simulasi Pentaripan di PT. Telkom
819. Data Mining Association Rules dengan Menggunakan Algoritma Apriori Hybrid
820. Sistem Pendukung Keputusan Seleksi Calon Haji Dinas dengan Metode Simple Multi Attribute Rating Technique (SMART) (Studi Kasus di PT. Pupuk Sriwidjaja Palembang)
821. Sistem Pakar Deteksi Interaksi Obat
822. TCP Congestion Control dengan Menggunakan Algoritma Smooth Star
823. Pencarian Pola-pola Data dengan Menggunakan Alat Bantu Clementine Studi Kasus : Data Traffik dan Data Gangguan di PT. Telkom
824. Aplikasi Collect Short Message Service (SMS)
825. Pengenalan Wajah Manusia dengan Menggunakan Metode PCA (Principal Component Analysis) pada Subband Wavelet
826. Analisa Penurunan Kualitas Citra yang terjadi pada MMS (Multimedia Messaging Service)
827. Metamorphosis Tiga Dimensi Menggunakan Sistem Scan Verteks
828. Klasifikasi pada Data Mining Menggunakan Algoritma Ant Colony

829. Pengenalan Wajah Menggunakan Pseudo-2D Hidden Markov Model
830. Restorasi Citra dengan Metode Image Inpainting
831. Implementasi Pendeteksian Kelainan Jantung pada Citra Digital Electrocardiogram
832. Implementasi Perangkat Lunak Pencarian Gambar Identik dengan Metode Color Coherence Vector
833. Manajemen Snort, Barnyard, Snortsd dan Oinkmaster Terintegrasi Berbasis Web pada Sistem Deteksi Penyusup
834. Sistem Pengambilan Keputusan Perencanaan Pemasaran Melalui Analisa Pelanggan dengan Metode Customer Retention Management (CRM)
835. Konferensi Video On Line dengan Teknologi Real Time Messaging Collaboration pada Flash Communication Server MX
836. Implementasi Proses Pendeteksian Sisi dengan Teknik Flocking
837. Implementasi Chart Director pada Sistem Informasi
838. Perangkat Lunak Pendukung Aksi Operation And Maintenance Centre (OMC) Madiun
839. Identifikasi Gambar Manusia Telanjang Menggunakan Metode Hebbian Learning dan Back Propagation Network
840. Sistem Antrian yang Terintegrasi dengan Pengenalan Sidik Jari dan Scoring Board pada Bank
841. Pengenalan Wajah Manusia dengan Menggunakan Metode FLD (Fisher Linear Discriminant)
842. Perangkat Lunak Pendukung Fleksibilitas Aliran Kerja
843. Aplikasi Short Message Service Untuk Pengendalian Jarak Jauh
844. Sistem Pemantau Jumlah Pengunjung di Suatu Ruang dengan Menggunakan Sensor Laser
845. Sistem Pendukung Keputusan Kelompok Studi Kasus :Pemilu Online HMIF STT Telkom
846. Implementasi Honeypot untuk Pengumpulan Informasi Aktivitas Penyerangan di Suatu Host
847. Perangkat Lunak Evaluasi Produk SLJJ Risti Telkom untuk Rekomendasi Strategi Action Plan Menggunakan Fuzzy Logic
848. Penerapan Text Mining untuk Klasifikasi Jurnal TA Menggunakan Decision Tree
849. Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan (SPPK) untuk Memberikan Strategi Layanan dalam Mendukung Loyalitas Siswa di LBPP-Lia Cabang Buah Batu dengan Menggunakan CRM
850. Implementasi Sistem Monitoring Pengajaran di STT Telkom
851. Pembangunan Aplikasi Instant Messaging pada Perangkat Mobile Menggunakan Teknologi JXTA for J2ME
852. Pembangunan Aplikasi Pendukung Proses Transaksi pada Mobile Banking Menggunakan Teknologi J2ME
853. Pengembangan Sistem Pakar Tour Guide Sebagai Fitur pada Aplikasi Bandung City Guide
854. Distributed Query Optimization Menggunakan Perf Join pada DBMS MySQL
855. Pembangunan Aplikasi Messaging List pada Perangkat Mobile Berbasis Java
856. Manajemen Pengetahuan Tugas Akhir Mahasiswa Berbasis Ontologi dan Semantik
857. Implementasi dan Analisa Perbandingan Antara Algoritma JPEG-LS dan JPEG 2000 pada Lossless Image Compression
858. Perangkat Lunak Pemrosesan Lembar Jawaban Pilihan Berganda Berbasis Template dengan Menggunakan Metode Mark Reading (IMR)
859. Sistem Pendukung Keputusan Perencanaan Strategi Promosi Pemasaran SLJJ
860. Pengiriman E-Mail Penting yang ditentukan dengan Menggunakan Filtering Agent Lewat SMS
861. Simulasi Algoritma Genetika Terdistribusi pada System Real Time Studi Kasus : Penjadwalan Pendaratan Pesawat Terbang
862. Translasi Pemodelan UML Custom dalam Bentuk C++ Template
863. Analisis Data Mining dengan Model Association Menggunakan Algoritma Direct Hashing & Pruning
864. Aplikasi Client Server untuk Sinkronisasi Address Book pada Microsoft Outlook
865. Analisis Quality of Service (QoS) Inter Domain Multicast Routing melalui Mekanisme Protokol BGMP dan MSDP
866. Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan untuk Evaluasi Produk Penunjang Studi Kasus : Perum Pegadaian Kantor Wilayah Bandung
867. Pengenalan Wajah dengan Menggunakan Embedded Hidden Markov Models (EHMM) dengan Vektor - Vektor Penelitian Two Dimensional Discrete Cosine Transformation (2D-DCT)
868. Perancangan Modul Trouble Ticket pada Network Management System di IS Centre
869. Simulasi Pemrosesan Transaksi Basis Data dengan Studi Kasus Sistem Rekening Perbankan
870. Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan Kelayakan Pemberian Kredit Bank untuk Perusahaan Studi Kasus di Bank X Cabang Sumenep
871. Business Process Reengineering Sistem Pendataan Penduduk pada Dinas Kependudukan Kota Medan
872. Kompresi SMS dengan Menggunakan Metode Perulangan Karakter dan Metode Induksi Hirarki Grammar serta Metode Kombinasi Perulangan Karakter Induksi Hirarki Grammar
873. Kompresi SMS pada Handphone Berbasis Java (Analisa Perbandingan Metode Adaptif Aritmatik dengan Metode Adaptif Huffman)
874. Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan untuk Pemilihan Mata kuliah Pilihan S1 Teknik Informatika STT Telkom dengan Menggunakan Metode AHP (Analytical Hierarchy Process) dan RICH (Rank Inclusion in Criteria Hierarchies)
875. Analisis Perbandingan Performansi RSA dan Elliptic Curve Cryptography (ECC) pada Protokol Secure Socket Layer (SSL)
876. Business Process Reengineering untuk Membangun Sistem Informasi Bagian Sales dan Customer Care di R & D Center PT. Telekomunikasi Indonesia
877. Perangkat Lunak Perbandingan Tarif Telepon Telkom dengan Kompetitor Menggunakan Fuzzy Logic
878. Implementasi Offline Database pada Pocket PC dan Sinkronisasinya dengan Database Server

879. Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan Pemberian Bantuan Dana Bagi Organisasi Kemahasiswaan di STTTelkom
880. Perancangan dan Implementasi Layanan Mobile Diary
881. Konversi Teks Berbahasa Indonesia ke Ucapan Bahasa Jepang Menggunakan Prosody
882. Pembangunan Aplikasi Penjadwalan Pengiriman SMS Berdasarkan Waktu Tertentu
883. Aplikasi Sistem Pakar Penentuan Profil Manusia Berdasarkan Konsep Passion
884. Perangkat Lunak Berbasis Linux untuk Mendeteksi Perangkat Keras dalam Jaringan
885. Implementasi RSS Reader pada Perangkat Mobile dengan kXML
886. Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan (SPPK) Penentuan Rencana Tindakan pada Sektor Pertanian Padi sebagai Bagian dari Penyusunan Renstra Kecamatan dengan Metode Goals Achievement Matrix (GAM)
887. Perangkat Lunak Manajemen Jaringan Berbasis Corba dan Protokol SNMP
888. Identifikasi Lokasi Hidran dan Jalur Tercepat Menuju Lokasi Kebakaran untuk Dinas Pemadam Kebakaran Menggunakan Sistem Informasi Geografik dengan Algoritma DIJKSTRA
889. Analisis Data Mining Metode Klasifikasi dengan Algoritma ACO (Ant colony Optimization) : Ant Miner3
890. Sistem Informasi Geografis (SIG) untuk Evaluasi Kawasan Lindung di DAS Ciliwung dan DAS Kali Bekasi
891. Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan (SPPK) Perencanaan Kapasitas Produksi Studi Kasus PT. Mitra Alam Prima
892. Business Process Reengineering pada Sistem Informasi Call Center 147 Telkom Lembong Bandung
893. Optimalisasi dan Implementasi Komunikasi Data dengan Format XML di Lingkungan Seluler Studi Kasus : Headline Berita Kompas Cyber Media (KCM)
894. Pengelompokan Berita Berbahasa Indonesia Menggunakan Classification
895. Implementasi Layanan Pencetakan dan Tranfer File pada Ponsel Menggunakan Jini
896. Prediksi Kerusakan Perangkat Menggunakan Jaringan Syaraf Tiruan
897. Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan Identifikasi Kebutuhan Pelatihan bagi Pegawai Berbasis Kompetensi (Studi Kasus : PT. Telkom Divisi Regional III)
898. Perencanaan Training di Divre III Telkom dengan Metode SMARTER (Simple Multi Attribute Rating Technique Exploiting Rank) dan RICH (Rank Inclusion in Criteria Hierarchies)
899. Perancangan dan Implementasi Sistem Otomasi Packet Filtering pada Sistem Keamanan Jaringan Airids
900. Analisis Perbandingan Performansi XML-RPC dan SOAP sebagai Message Interchange pada Teknologi Web Service
901. Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan Kelompok Penerimaan Peserta Coop di PT. Telkom
902. Implementasi dan Analisis Penggunaan Hash Function dalam Record Management System pada J2ME
903. Implementasi Kompresi Audio Menggunakan Standar MPEG-1
904. Lexicalized Probabilistic Context Free Grammar dengan Algoritma Viterbi untuk Menentukan Most Likely Parse Studi Kasus Bahasa Inggris
905. Translator PL/SQL pada Oracle ke T-SQL pada Microsoft SQL Server
906. Text To Speech pada Personal Digital Assiten Phone
907. Network Management Menggunakan J2ME dan SOAP
908. Pendeteksian Kanker Payudara pada Citra Mammogram Menggunakan Filter Coiflet 5 Wavelet dan Jaringan Syaraf Tiruan
909. Sistem Pendukung Keputusan untuk Seleksi Internal Pegawai dan Usulan Pengadaan Pelatihan Berbasis Kompetensi di PT. Telkom, Tbk
910. Sistem Pendukung Pengontrol Server Berbasis SMS dengan Study Kasus Telkom Divre IV
911. Simulasi Pengalihan Short Message Service (SMS)
912. Sistem Pendukung Keputusan untuk Menentukan Tingkat Kesejahteraan Masyarakat (Studi Kasus : Kabupaten Blitar)
913. Aplikasi Pengubahan Teks SMS Menjadi Suara yang Dapat Diakses Melalui Fasilitas Voice Mail
914. Implementasi SSH Client pada Cellular Phone
915. Pengelompokan Berita Berbahasa Indonesia Menggunakan Clustering
916. Implementasi Perangkat Lunak Digital Voice Taper pada Protokol R2
917. Layanan SMS Iklan Berbasis Lokasi
918. Simulasi Algoritma Semut untuk Penjadwalan (Studi Kasus Penjadwalan Ujian di STT Telkom)
919. Sistem Remote Monitoring Suhu Ruangan Berbasis SMS
920. Analisa dan Implementasi Kerahasiaan Data dengan Teknik Chaffinch
921. Mobile Advertising Menggunakan Teknologi J2ME
922. Data Mining pada Teknik Klasifikasi dengan Menggunakan Algoritma Genetika
923. Implementasi Telnet Client pada Mobile Phone
924. Sistem Pendukung Keputusan Undangan Saringan Masuk STT Telkom (USMS) dengan Metode Technique for Order Preference by Similarity to Ideal Solution (TOPSIS)
925. Analisa Performansi Bluetooth Scatternet dengan Menggunakan Algoritma LMS
926. Implementasi Kartu Pengawasan Anggaran (KPA) dan Rencana Kegiatan Anggaran Perusahaan (RKAP) Beban Non Finansial Secara On Line di Kandatel Jakarta Pusat
927. Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan Pengadaan Alat-alat Medis di RS Al - Islam
928. Klasifikasi dalam Data Mining Menggunakan Algorithm SLIQ
929. Deteksi Perubahan pada Citra Menggunakan Linear Dependence Model untuk Surveillance System
930. Perangkat Lunak Pengambilan Keputusan Penentuan Stok Barang (Studi Kasus di Toko Indosari, Surabaya)
931. Mining Sequential Pattern Menggunakan Algoritma Winepi dan Minepi
932. Implementasi E-Reverse Auction pada Bagian Logistik Perusahaan (Studi Kasus STTTelkom)

933. Implementasi Steganography pada Citra Digital dengan Menggunakan Metode Adaptive LSB (Least Significant Bits)
934. Integrasi Metode Naive Bayes dengan Metode Smart Heuristic untuk Klasifikasi Spam
935. Konversi Tulisan Hiragana dan Katakana ke dalam Teks Romaji
936. Implementasi Steganography Citra Digital pada Mobile Phone dengan Metode LSB Fixed Size dan OPAP
937. Aplikasi Berbasis Agent Untuk Deteksi Perangkat Keras Komputer Melalui Jaringan Lokal
938. Rancang Bangun Modul Pendukung Pemeliharaan untuk Aplikasi Berarsitektur Two Tier (di Samudra Aplikasi Indonesia, CV (SAI))
939. Implementasi Klasterisasi dalam Data Mining dengan Algoritma Clique
940. Analisis dan Implementasi Penggunaan XML pada Aplikasi Terdistribusi Studi Kasus : Administrasi Call Center secara Remote
941. Implementasi Administrasi Database secara Remote menggunakan WAP
942. Analisa Data Report Telepon Gagal di PT. Telkom Kandatel Riau Daratan
943. Perancangan dan Implementasi Question Authoring Tool untuk Aplikasi KNOVA
944. Rancang Bangun Generator Validasi Menggunakan XML Schema untuk Proses Validasi Data pada Aplikasi Berbasis Java
945. Pemilihan Alat Imaging Technique dalam Mendeteksi Kanker Payudara dengan Menggunakan Simple Additive Weighting Method (Studi Kasus : R.S. Kanker Dharmais, Jakarta Barat)
946. Analisis Perbandingan Algoritma FP-Growth dan Algoritma Tree Projection dalam Pembangkitan Frequent Pattern
947. Analisis perbandingan ecommerce dengan kolaborasi antara ecommerce dan epinion (Studi Kasus: IDC Nusantara)
948. Perangkat Lunak Pengkonversi Teks SMS Menjadi Suara Pada TelkomSMS
949. Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan Penentuan Prioritas Pengembangan Industri Kecil Menengah di Kabupaten Bangkalan Madura
950. Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan Peningkatan Kinerja SDM yang Mengacu pada Indikator Keberhasilan Perusahaan dengan Pendekatan HR Scorecard (Studi Kasus PT. Mobile-8 Telecom)
951. Kamus Pintar Bahasa Indonesia Untuk Menentukan Kelas Kata Berdasarkan Kelas Akar Kata dan Imbuhan
952. Implementasi Classification Based Association (CBA) pada Data Mining
953. Analisa & Perancangan Modul Query Parsing & Modul Query Dispatching dengan Kemampuan Distribusi Query (Modul ini ditambahkan ke DBMS Mysql u/ dilakukan Perbandingan Performansinya thd DBMS Mysql Biasa)
954. Ekstraksi Pola Klasifikasi Menggunakan Jaringan Syaraf Tiruan pada Data Mining
955. Analisa Keamanan Sistem Komputer Terhadap Gangguan DCOM RPC Overflow
956. Implementasi Web Service Untuk Menambah dan Mengurangi Service Pada Web Service Lain
957. Analisis dan Implementasi Aplikasi Bantu Kontrol Kerusakan Inventaris IT Berbasis Pocket PC di PLN Asia Afrika
958. Implementasi Metode Implicit Rating Untuk Menentukan User Interest Pada Web Page
959. Analisa dan Implementasi Public sebagai Sebuah Classifier Pohon Keputusan dalam Data Mining yang Mengintegrasikan Fase Pertumbuhan dan Pematangan
960. Implementasi Test Driven Development Dalam Lingkungan Extreme Programming Studi Kasus: Peminjaman Buku Di Perpustakaan STT Telkom
961. Analisis dan Simulasi Multi Value Filter dengan Cellular Neural Network untuk Mengurangi Noise pada Citra Digital
962. Rekayasa Ulang Proses Bisnis Sistem Administrasi dan Perpustakaan Pada SMAN 1 Binjai, Sumatera Utara
963. Aplikasi Adaptasi Format Image Berdasar Type Mini Browser
964. Implementasi dan Analisa Sistem Registrasi Akademik dengan Kaidah Pemrosesan Transaksi Basis Data
965. Aplikasi Call Management pada Voice Communication Berbasis SMS
966. Simulasi Mekanisme Recovery pada Basis Data dengan Algoritma Aries
967. Perangkat Lunak Evaluasi Produk RSTI Telkom dengan Fuzzy Logic Menggunakan Metode PLC (Product Life Cycle)
968. Penggunaan Algoritma Kriptografi One Time Pad Untuk Penyandian Data Alphanumerik (Studi Kasus Pada E-Mail)
969. Implementasi Visual SQL Statement System (VSS) dalam Pembangunan Gui Based-Tool untuk Mengakses Database
970. Implementasi Speech Recognition untuk Proses Autentikasi dengan Algoritma Hidden Markov Model (HMM) ke dalam Digital Signal Processor (Motorola DSP56002) dan Smart Card (Siemens SLE4428)
971. Query Executor untuk Sistem Basis Data Terdistribusi Menggunakan DBMS MySQL
972. Aplikasi Phonebook Online bagi Perusahaan Melalui Telepon Seluler dengan Menggunakan WAP dan SMS
973. Aplikasi Permintaan Informasi Tagihan PSTN (Public Switched Telephone Network) Melalui Fixed-SMS (Short Message Service)
974. Perancangan dan Implementasi Aplikasi ETL (Extract Transform Load) pada Data Warehouse
975. Pengembangan Aplikasi untuk Pengelolaan Pengetahuan Dokumen Pribadi Berbasis Ontologi
976. Implementasi Metodologi Tropos dalam Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Agent (Studi Kasus : Simulasi Penjadwalan Kedatangan Penerbangan di Bandara Mutiara Palu)
977. Analisis Quality of Service (QoS) Multicast Routing Protocol
978. Perancangan Dan Implementasi Perangkat Lunak Informasi Akademik Berbasis Computer Telephony Integration
979. Perangkat Lunak Administrasi Dan Monitoring Aktifitas Database

980. Implementasi Supply Chain Management dalam Mendukung Pemasaran Kartu Prabayar GSM Simpati (Studi Kasus : Telkomsel Regional IX)
981. Perangkat Lunak Sebagai Alat bantu Pemilihan Alternatif Keputusan Menggunakan Program Linier (Studi Kasus : Penentuan Kombinasi 2 Produk untuk Perolehan Laba Maksimal)
982. Sistem Perencanaan Promosi Pegawai di PT. Arsintegrasi
983. Sistem Pendukung Keputusan Mengukur Kinerja Perusahaan dengan Metoda Balanced Scorecard (Studi Kasus : PT. Jasa Marga Cab. Padaleunyi-Citarum)
984. Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan Penentuan Strategi Perusahaan dengan Metoda Analisa Swot (Strengths, Weakness, Opportunities and Threats) Studi Kasus PT. KAI Sub Divisi Grafika Bandung
985. Perangkat Lunak Program Linier untuk Optimasi Solusi Knapsack Problem dengan Menggunakan Metode Dynamic Programming
986. Analisis Perbandingan Performansi Protokol Multicast Ad Hoc On Demand Distance Vector dan On Demand Multicast Routing Protocol pada Mobile Ad Hoc Network
987. Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan Peramalan Produksi Studi Kasus di Balai Grafika PT. Kereta Api Indonesia
988. Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan Penentuan Prioritas Persediaan Barang dalam Penjualan Peralatan Komputer dengan Metoda Statistika dan Analysis Hierarchy Process
989. Perangkat Lunak Penentuan Biaya Pokok Produk dengan Menggunakan Pendekatan Sistem Activity Based Costing (ABC) Studi Kasus Divisi Properti PT. Telkom
990. Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan Seleksi Pelamar Kerja Menggunakan Metode AHP dengan Analisis Sensitivitas Studi Kasus PT. FDK Indonesia
991. Identifikasi Tanda Tangan Manusia dengan Jaringan Syaraf Tiruan
992. Sistem Identifikasi Pembicara dengan Metode Tespar dan Arsitektur Multi Layer Perceptron (MLP)
993. Perancangan dan Implementasi Sistem Operasi pada Intel 386
994. Sistem Pengambilan Keputusan Desain Jet Pump dengan Metode Optimalization Via Analytical Formula Injeksi Fluida Berbasis Web Studi Kasus di Lab. Teknik Produksi Jurusan Teknik Perminyakan ITB
995. Analisa Kualitas Layanan pada Jaringan Internet Melalui Mekanisme Protokol Diffserv dengan Algoritma CBQ (Class Based Queueing)
996. Optimasi Penjadwalan Sumber Daya Proyek Menggunakan Algoritma Genetik
997. Sistem Seleksi Rehabilitasi Gedung/Ruang Kerja Milik Pemerintah Kota Jakarta Pusat
998. Verifikasi File Berekstensi Doc Menggunakan Teknik Watermark
999. Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan Belanja Berkelompok Berdasarkan Keinginan Pembeli
1000. Pembangunan Perangkat Lunak Alat Bantu Analisa Traffik Data Internet Studi Kasus pada jaringan Komputer PT. Trada Group
1001. Analisa Kecepatan Pelatihan Jaringan Syaraf Tiruan dengan Penggabungan Metode Jaringan Widrow Hoff dan Jaringan Propagasi Balik pada Deteksi Wajah
1002. Design dan Implementasi SMS Gateway sebagai Penghubung antara SMCS dan HTTP Server Menggunakan SMPP 3.4
1003. Pengembangan Layanan WAP untuk Aplikasi Online Information Viewer
1004. Analisa Throughput dan Fairness TCP Reno, TCP Vegas dan TCP Vegas + (Vegas Plus) pada Jaringan Satelit
1005. Sistem Perekomendasi dengan Menggunakan Content Based dan Collaborative Filtering untuk Memilih Sumber Pengetahuan pada Aplikasi Knowledge Networks (KNS) Kasus pada Aplikasi Swadaya
1006. Perancangan Data Mart Stok Beras di Dolog Jabar
1007. Perangkat Lunak Chatting Berbasis Teknologi J2ME (Java 2 Micro Edition)
1008. Implementasi Model Hidden Markov pada Perangkat Lunak Pengenalan Suara Berbahasa Indonesia dengan Kata Terisolasi dan Ketergantungan pada Pembicara
1009. Sistem Keamanan Lapis Aplikasi pada M-Commerce Menggunakan J2ME
1010. Penggunaan Algoritma Genetika untuk Mengoptimalkan Aspek Realistik pada Aplikasi Online Life Simulation
1011. Sistem Informasi Geografis (SIG) sebagai Pembantu Penentuan Rute Jalan Baru Antar Kota dengan Melakukan Analisa Terhadap Alinemen Vertikal dan Alinemen Horisontal
1012. Pengenalan Pola Transaksi Menggunakan Data Mining Algoritma Generalized Sequential Patterns (GSP)
1013. Perancangan dan Implementasi Perangkat Lunak Pembaca Not Balok Kunci G dengan Menggunakan Metode Statistik
1014. Perangkat Lunak Penentuan Rute Perjalanan Menggunakan Alat Transportasi Umum dengan Algoritma Pencarian Hybrid Greedy dan Genetik (Studi Kasus di Bandung)
1015. Pendeteksian Penyakit Mata Berbasis Jaringan Saraf Tiruan Tiruan dengan Metode BAM (Bidirectional Associative Memory)
1016. Alert untuk Penanganan Gangguan pada Jaringan PSTN
1017. Analisis, Desain, dan Implementasi ERP (Enterprise Resource Planning) Web Services Submodul General Ledger
1018. Data Mining Classification dengan Metode Decision Tree Menggunakan Algoritma C4.5
1019. Sistem Kuisisioner untuk Evaluasi Pengajaran Menggunakan Association Rules Studi Kasus STT Telkom
1020. Pencarian Objek 3 Dimensi (3-D) Berbasis Geometry

1021. Desain dan Implementasi Sistem Pakar untuk Diagnosa Tanaman Perkebunan Khususnya Tanaman Tebu yang Diserang Penyakit
1022. Implementasi Jaringan Syaraf Tiruan Propagasi Balik pada Data Mining
1023. Pembaca Quick Response Code Menggunakan Perangkat Mobile Berbasis Sistem Operasi Symbian
1024. Desain dan Implementasi Layanan LDAP (LDAP Service) untuk Proses Otentikasi Aplikasi PT. Telkom
1025. Perangkat Lunak Sebagai Alat Bantu Kontrol Pelaksanaan Proyek
1026. Pembangunan Aplikasi Friends Community Berbasis J2ME pada Mobile Phones
1027. Sistem Pakar Analisa Kimia pada Reaksi Reduksi Oksidasi (Redoks)
1028. Pencarian Rute untuk ATSP (Asymetric Travelling Salesman Problem) Berdasarkan Algoritma A* dan Ant Colony Berbasis GIS (Geographics Information System)
1029. Pengenalan Pola huruf Jepang (KANA) Menggunakan Jaringan Syaraf Tiruan
1030. Sistem Instant Messaging Berbasis Jabber dan Software Agent
1031. Tranformasi ASP ke Java Servlet untuk Aplikasi Database Berbasis Oracle 9i
1032. Pembangunan Web Services untuk Pertukaran Dokumen di Bagian Perbendaharaan RSUD Saiful Anwar Malang
1033. Sistem Pelacak Posisi dengan Integrasi GPRS dan GPS Receiver
1034. Penggunaan Materialized Views untuk Mendukung Aplikasi Manajemen Parameter PT. Telkom
1035. Sistem Pendukung Keputusan Kelompok Penetapan Upah Minimum Kota Bandung Studi Kasus : Dewan Pengupahan Daerah Jawa Barat
1036. Automatic Summarizer untuk Dokumen Tunggal Berbahasa Indonesia
1037. Desain dan Implementasi Petri Net Markup Language Berbasis XML
1038. Aplikasi Adaptasi Format Image Berdasarkan Tipe Mini Browser Pada Sisi Client
1039. Analisa dan Simulasi Metode Kompresi Citra Dengan Fractal Berbasis Entropy
1040. Sistem Pendukung Keputusan Perencanaan Karir Dengan Metode Self Directed Search
1041. Analisa Dan Implementasi Algoritma Sql Based Frequent Pattern Mining Dengan Frequent Pattern Growth (FP-Growth)
1042. Sistem Informasi Statistik Sekolah sebagai Acuan Mutu Pendidikan di Daerah
1043. Perangkat Lunak Sistem Informasi Geografis (SIG) dengan menggunakan Data Vektor
1044. Sistem Informasi Pengolahan Data Obat Berbasis Multiuser di Bagian Farmasi RSU PKU Muhammadiyah
1045. Perancangan Aplikasi Pengolahan Citra dalam Studi Kasus Pengujian Logam
1046. Perancangan dan Implementasi Pengolahan Data Keuangan dengan Pendekatan Sistem Informasi Akuntansi
1047. Perancangan dan Implementasi Perangkat Lunak Sistem Informasi Pengolahan Data Inventori Barang
1048. Sistem Informasi Pengolahan Data Rawat Inap (Studi Kasus: RSI Arjowinangun Palimanan Cirebon)
1049. Rekayasa Perangkat Lunak untuk Sistem Informasi Perbekalan & Penjualan Bahan Bakar Minyak Bumi Menggunakan Jaringan Intranet di Pertamina Unit IV Cabang Yogyakarta
1050. Sistem Informasi Pengelolaan Perdagangan di Pusat Perbelanjaan Beringharjo Center
1051. Visualisasi Sistem Informasi Obyek Pariwisata di Kabupaten Dati II Tasikmalaya
1052. Pengembangan Aplikasi Perbankan Berbasis Internet
1053. Implementasi Metode AHP sebagai Alat Bantu Pengambilan Keputusan Pemilihan Calon Tenaga Kerja (PT. Zuwikrama Jakarta)
1054. Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Procom Computer
1055. Perancangan & Implementasi Basis Data untuk Sistem Informasi Data Penggunaan Kereta Api Eksekutif Jakarta di Stasiun Tugu
1056. Sistem Pembelajaran Berbasis Komputer pada Sistem Pencernaan Makhluk Hidup
1057. Perancangan Sistem Informasi Akademik di MA Pondok Pesantren Sunan Pandanaran
1058. Implementasi Perangkat Lunak Pengambilan Keputusan dalam Menentukan Kombinasi Jumlah Produksi yang Optimal dengan Menggunakan Metode Fuzzy (Studi Kasus: PT. Zuwikrama Jakarta)
1059. Analisis & Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Product Mini Bus pada Industri Outobody Manufacturing Magelang
1060. Rancang Bangun Perangkat Lunak dan Analisis Proses Pengadaan Instalasi Gizi di RSU PKU Muhammadiyah Yogyakarta
1061. Sistem Informasi Kepariwisata di DIY
1062. Sistem Informasi di PT. Bumi Merapi Eratama
1063. Implementasi Fuzzy GA untuk Mengukur Pengaruh Perlakuan Temperatur terhadap Hasil Kerja & Fisiologi Pekerja
1064. Implementasi Penentuan Biaya Minimum Pengiriman Produksi Berbasis Graph dengan Pendekatan GA
1065. Implementasi Pengolahan Citra dalam Proses Seleksi Kemasan Minuman Kaleng
1066. Sistem Informasi di Bagian Keuangan & Umum PT. Purwa Sentana W
1067. Sistem Informasi Manasik Haji Berbasis Multimedia
1068. Sistem Komunikasi Data & Keamanan Data di PT. Bumi Merapi Eratama
1069. Sistem Informasi Administrasi Santri di Ponpes PETA Tulungagung
1070. Sistem Pendukung Keputusan untuk Mengunjungi Obyek Pariwisata di Banyuwangi
1071. Sistem Informasi Pengundangan Rekanan berbasis Web di PT. Krakatau Steel

1072. Sistem Pendukung Keputusan dalam Rangka Fradikasi Polio pa Program Imunisasi & Surveyland dengan Menggunakan Metode Fuzzy
1073. Pengembangan Sistem Informasi Administrasi Jaringan Kabel di PT. Telkom Kandatel Tasikmalaya.
1074. Sistem Informasi Berbasis Web pada PT. Sriwijaya Musik Yogya
1075. Aplikasi Software pada Analisis Network dengan Metode Jalur Kritis Berdasar EF & LF
1076. Aplikasi Komputer dalam Pengolahan Data Simpan Pinjam di KUD Tani Bakti Sarana Bantul
1077. Desain & Implementasi Sistem Informasi Manajemen di Apotik Rahmatullah Banjarmasin
1078. Sistem Informasi Pemesanan Produk Minibus pada Industri Autobody Manufacturing di New Armada
1079. Sistem Informasi Bagian Front Office RS. Harapan Ibu Purbalingga
1080. Penyelesaian Persamaan Differensial Parsial dengan Menggunakan Metode Beda Hingga
1081. Analisis & Perancangan Sistem Informasi Data Order
1082. Pemesanan Tiket Kereta Api Kelas Eksekutif Jurusan Jakarta melalui Internet
1083. Sistem Informasi Seni Batik & Kebudayaan DIY Berbasis halaman Web
1084. Visualisasi Proses Pengolahan Tebu Menjadi Gula
1085. Sistem Informasi Monumen Yogya Kembali Berbasis Web
1086. Mendeteksi Kebangkrutan Perusahaan dengan Model JST
1087. Mempertajam Citra Keabuan 2 Dimensi dengan Menggunakan Metode Grey-Level Transformations
1088. Sistem Pengolahan Data Personalia & Penggajian di PT. Unit Spinning III Semarang
1089. Sistem Analisis Data Produksi di PT. Danliris Unit Spinning III Semarang
1090. Menguji Kelayakan Kredit Rumah Menggunakan JST
1091. Komputerisasi Panduan Zakat Berbasis AI
1092. Sistem Pakar Untuk Mendiagnosa Penyakit pada Sistem Pencernaan Manusia Berbasis Web
1093. Implementasi Tingkat Kecerdasan Bayi dengan Menggunakan Penalaran Fuzzy (SK: Klinik Anak Medika Plaza)
1094. Identifikasi Personal Berdasarkan Wajah dengan JST
1095. Sistem Penjadualan Perkuliahan Berbasis Fuzzy Logic
1096. Visualisasi Peta Pelayanan Pelanggan Telepon dengan Sistem Informasi Geografi Menggunakan AutoCad
1097. Deteksi Jenis Penyakit Paru-paru dengan Penerapan Model Sistem Jaringan Syaraf Tiruan
1098. Implementasi Pemrograman Multimedia pada Masalah Pendidikan Thaharah & Shalat Bagi Anak-anak
1099. Pengolahan Bahasa Alami untuk Identifikasi Kalimat dalam Bahasa Inggris Menggunakan Sistem Parsing
1100. Sistem Persediaan Bahan Baku Keramik dengan Metode Economic Order Quantity (EOQ)
1101. Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian di Pertamina Cabang Yogya
1102. Pemodelan Virtual 3 D untuk Rumah Hunian dengan Teknologi VRML guna pemasaran Online
1103. Sistem peramalan ekspor bagian industri berbasis Web, implementasi PHP dan Web-based Aplikasi pada Departemen Perindag DIY
1104. Perangkat Ajar Algoritma Pemrograman tentang Pengurutan Data (Sorting)
1105. Sistem Pakar untuk Diagnosis Penyakit dan Hama Tanaman Padi serta Penanggulangannya
1106. Sistem Multimedia pada Pendidikan : Perancangan Prototipe Alat Bantu Pengajaran Berbasis Komputer tentang Sistem Multimedia
1107. Sistem Fuzzy pada Kasus Peramalan Produksi Berdasarkan Konsumen
1108. Rekayasa Software untuk melakukan Proses Optimasi Menggunakan FLP
1109. Sistem Informasi Penggajian Pegawai di Balai Pendidikan dan Latihan Departemen Agama Palembang.
1110. Test Psikologi dengan Menggunakan Sistem Pakar
1111. Aplikasi AI dalam Mendiagnosa Kesehatan Jiwa
1112. Aplikasi Sistem Informasi Darah Wanita Berbasis Web
1113. Sistem Pengolahan Transaksi Penggajian dan Pengupahan di RS. PKU Muhammadiyah Yogyakarta
1114. Implementasi Sistem Pakar untuk Diagnosis Penyakit-penyakit Tropis dengan menggunakan Delphi
1115. Sistem Seleksi Portofolio Saham Optimal di BEJ
1116. Penerapan PHP dalam Rancang Bangun Sistem Lelang Online Berbasis Web.
1117. Implementasi PHP3 Sistem Aplikasi Reservasi Rental Mobil Online Berbasis Web
1118. Implementasi JST untuk Memprediksi Nilai Tukar Valuta Asing dengan Metode BP.
1119. Implementasi Sistem Penjualan Komputer Online dengan menggunakan PHP
1120. Sistem Informasi Obat dan Alat Kesehatan pada Apotik UII Farma
1121. Perancangan Perekam Bunyi Denyut Jantung
1122. Perancangan Sistem Informasi Penjualan pada CV Agung Lestari Medan, Sumatera Utara
1123. Sistem Informasi Keuangan Berbasis Client Server
1124. Aplikasi JST untuk prediksi valuta asing dengan Pembelajaran Adaptif
1125. Sistem Informasi Logistik pada PT. PRIMISSIMA
1126. Sistem Informasi Pendidikan
1127. Mendeteksi Penyakit Hidung dalam Ilmu THT dengan menggunakan JST
1128. Perancangan dan Implementasi Sistem Informasi Persediaan Barang pada PT. Sampangan Duta Panca Sakti Tekstil, Pekalongan.
1129. Perangkat Lunak Visualisasi Tuntunan Tata Cara Ibadah Haji
1130. Perancangan Sistem Informasi di Bag. Proses Transaksi Nasabah Bank.

1131. Konversi Teks Indonesia ke dalam Bentuk Suara Melalui Komputer
1132. Implementasi Search Engine Berbasis Direktori Teknologi Informasi dengan Bahasa Pemrograman ASP
1133. Peramalan Permintaan Produk Mie Instan Menggunakan Fuzzy Clustering untuk Analisis Runtun Waktu
1134. Desain dan Implementasi Sistem Informasi Penjualan di PT. Amico Juwana Pati
1135. Implementasi Perangkat Lunak Optimasi TSP dengan JST Kohonen
1136. Sistem Cerdas untuk Identifikasi Obyek 2 Dimensi pada Pemetaan Wilayah Geografis dengan Metode JST
1137. Sistem Pakar Analisis Tes Kepribadian Mahasiswa Berbasis Web
1138. Simulasi Perhitungan Konsentrasi Polutan dalam Steady State
1139. Komputasi Analisis Struktur Menara PT. Telkom di Jember dengan Metode Elemen Hingga
1140. Tuntunan Sholat Berbasis Multimedia
1141. Pengembangan Sistem Informasi Pertanahan yang Berbasis Grafik dan Data Atribut
1142. Pemrograman Web yang Dinamis untuk Penerbitan Online dengan Menerapkan Teknologi CGI dan Menggunakan PHP dan MYSQL.
1143. Aplikasi Web Chat Menggunakan PHP Berbasis Linux Beserta Unjuk Kerjanya.
1144. Sistem Informasi Pencarian Benda Hilang Berbasis Web
1145. Sistem Informasi Penjualan pada PT. Nusantara Parco Jakarta
1146. Komputerisasi Analisis Struktur Menara Wall Climbing Mapala
1147. Simulasi Penyebaran Radioaktivitas dalam Air Tanah dengan Model Migrasi Radionuklida Menggunakan Metode Elemen Hingga
1148. Analisis Pustaka Quad dalam Matlab Dibandingkan dengan Metode-metode Integrasi Numeris.
1149. Rancangan Sistem Pakar untuk Diagnosa Penyakit Tanaman Jeruk
1150. Pengembangan Sistem Pendukung Keputusan tentang forecasting dlm Perbandingan Berbagai Metode
1151. Sistem Pakar untuk Menentukan Penyakit Tanaman Tomat dan Cara Pengendaliannya
1152. Membangun Sistem Informasi Pencatatan Pernikahan dengan Konsep Jarkom pada Depag Kab. Lamongan
1153. Perbandingan Enkripsi Data Menggunakan Algoritma RC6 dan Algoritma Blowish
1154. Pemodelan Kualitas Air Sungai dengan Metode Non Konservative
1155. Pembuatan Software untuk Menentukan Konsentrasi Larutan dalam Kondisi Tunak dan Tidak Tunak pada Rangkaian Reaktor
1156. Simulasi dan Pemodelan Analisis Kualitas Air Limbah dengan Menggunakan Persamaan Keseimbangan
1157. Sistem Informasi Berbasis Web di Dinas Prasarana Kota Yogyakarta
1158. Membangun Forum Diskusi Online Berbasis Web dengan Menggunakan PHP dan MySQL
1159. Penerapan JST untuk Keputusan Pendapat Kelangsungan Usaha
1160. Membangun Aplikasi Webmail Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP Berbasis Sistem Operasi LINUX
1161. Sistem Informasi Electronic Human Resource Management Berbasis Web di Pemda Kab Sleman DIY
1162. Pemanfaatan Jar. Internet dlm Mengembangkan Sistem Informasi Pariwisata Online Kab. Cilacap guna Mendukung O
1163. Sistem Informasi Manajemen Berbasis C/S dan Aplikasi berbasis Web Untuk Transaksi Online.
1164. Implementasi Teknik Pemetaan Grafik 2D ke Sebuah Objek Poligon 3D
1165. Penentuan Tingkat Resiko Serangan Jantung Menggunakan Fuzzy Expert System
1166. Rancang Bangun Perangkat Lunak Sistem Pengawasan Persediaan Menggunakan Konsep EOQ (PT. Niaga Plastik)
1167. Sistem Pengolahan Data Laboratorium Farmasi UII Berbasis Client-Server
1168. Implementasi Power Designer untuk Rancang Bangun Sistem Informasi Akademik Berorientasi Obyek (Studi Kasus Sistem Informasi Ak FTI UII)
1169. Sistem Informasi Penjualan dan Persediaan Barang di Mirota Batik Yogyakarta
1170. Alat Bantu Penalaran Fuzzy dengan Metode Tsukamoto
1171. Perangkat Lunak Penentuan Jalur Alternatif pada Proses Pengiriman Surat Pos
1172. Perancangan Sistem Informasi pengelolaan Poliklinik (St Kasus di Poliklinik An Nur)
1173. Membangun Sistem Informasi Data Pelanggan PDAM Beserta Perhitungan Efisiensinya
1174. Pembuatan Website Untuk ASP Sebagai Online Store Pemasaran Produk UKM (Studi Kasus Dewata Furniture Yogyakarta)
1175. Aplikasi Meeting Room Scheduler, Discussion Groups, Product Catalog Berbasis Web (Studi Kasus di CV INTENS Yogyakarta)
1176. Rancang Bangun Sistem Berorientasi Objek untuk Pengolahan Data Pasien
1177. JST Untuk Deteksi Kelainan Mata Pada Anak
1178. Akses Personal Manager dari HP
1179. Implementasi Teknologi VRML untuk Pemodelan Gerhana Matahari Menggunakan Matlab
1180. Sistem Pendaftaran Calon Mahasiswa Baru UII Melalui Ponsel dengan Protokol WAP
1181. Aplikasi Model Jaringan Saraf Tiruan untuk Memprediksi Hasil Test Psikologi dengan Metode Backpropagation

1182. Implementasi Penyamaran Data Menggunakan Algoritma data Encryption Standar (DES) dengan Metode Electronic Codebook (ECB)
1183. Rancang Bangun Sistem Lelang Online Kendaraan Bermotor
1184. Sistem Informasi Pengeluaran Surat Online Berbasis Web
1185. Media Promosi Hotel Berbasis Web Dengan Menggunakan PHP
1186. Desain Inspeksi Pembangkit Daya melalui Sistem Pakar pada Pengujian Radiografi
1187. Implementasi Algoritma XYZ untuk Desain dan Visualisasi Objek 3D Menggunakan VRML
1188. Perpustakaan Online Berbasis Web Menggunakan PHP dan MySQL (Studi Kasus pada FTI UII Yogyakarta)
1189. Aplikasi E-Commerce Pemasaran Hasil Produksi pada Perusahaan Pengecoran Logam
1190. Simulasi dan Visualisasi Perhitungan Energi dan Momentum Sebagai Alat Bantu Ajar Pelajaran Fisika
1191. Mengakses Personal Manager Online pada PC melalui Ponsel Menggunakan PHP dan Mysql dengan Protocol WAP
1192. Sistem Informasi dan Pengolahan Data Kriminalitas di POLSEK Depok Sleman berbasis Web
1193. Simulasi dan Visualisasi Pemodelan Pola Sebaran Polutan Udara Menggunakan Applet java (Studi Kasus Pemodelan Pola Sebaran Polutan Udara Pada Cerobong Asap Pabrik Dengan Metode Gauss)
1194. Implementasi Natural Language Processing dalam Kasus Pengenalan Tata Pola Kalimat Bahasa Indonesia
1195. Membangun Komunitas Grafis Online Berbasis Web menggunakan PHP dan Mysql
1196. Aplikasi Toko buku Online Berbasis WAP menggunakan PHP & Mysql
1197. Optimasi Masalah Transportasi dengan Algoritma Genetik
1198. Rancang Bangun Sistem Tracking Number Pengiriman dan Penerimaan Barang Berbasis Web (studi kasus pada PT. UPS Cardig International)
1199. Aplikasi Metode Elemen Hingga Untuk Menentukan Jatuhan Dan Endapan Radioaktif Pada Wilayah Nuklir
1200. Pengembangan Aplikasi SMS melalui PC
1201. Aplikasi Media Online Untuk Penerbitan Jurnal Studi Kasus Teknoin
1202. Membangun Aplikasi Sistem Informasi Geografis (SIG) Berbasis Web Untuk Sistem Jaringan Jalan Dalam Wilayah Dinas Pekerjaan Umum Binamarga Propinsi Daerah Istimewa Yogyakarta (DPU BIMA DIY)
1203. Pemanfaatan Algoritma Genetika dalam Travelling Salesman Problem untuk Mencari Lintasan Terpendek
1204. Klasifikasi Citra Multispektral Penginderaan Jauh Menggunakan Metode Factor Analysis
1205. Sistem Pakar Untuk Mengidentifikasi Kerusakan Pada Timbangan, Ringan Dan Berat Serta Perbaikannya
1206. Implementasi Metode Least Squares dan Metode Freehand untuk Membangun Sistem Pendukung Keputusan Pada Penjualan
1207. Mengukur Potensi Serangan Stroke Menggunakan Logik Fuzzy
1208. Sistem Pakar Untuk Menentukan Klasifikasi Tumbuhan Berdasarkan Famili Pada Kelas Monocotyledoneae
1209. Rancang Bangun Perangkat Lunak Untuk Web E-Learning
1210. Fuzzy Expert System Untuk Menentukan Jenis Penyakit Hepatitis
1211. Implementasi Database Fuzzy Untuk Menentukan Tempat Kost Di Yogyakarta Berbasis Web
1212. Penentuan Kandungan Zat Makanan Bagi Penderita Hepatitis Dengan Logika Fuzzy Berbasis Web
1213. Sistem Informasi Bursa Mobil Di halaman TVRI Yogyakarta Melalui Ponsel Menggunakan PHP Dan Mysql Server Dengan Protokol WAP
1214. Sistem Informasi Pemeliharaan Dan Penjualan Ikan Lou Han Berbasis Web
1215. Rancang Bangun Fuzzy Linear Programming Dengan Menggunakan Visual Basic (Studi Kasus pada PT. Nyonya Meneer Semarang Indonesia)
1216. Program Aplikasi Alat Bantu Pelajaran Fisika Pada Pegas
1217. Pengembangan Informasi Panduan Pelaksanaan Ibadah Haji Berbasis Web Dengan Menggunakan PHP
1218. Pembuatan Perangkat Lunak Untuk Analisis Kepuasan Konsumen Terhadap Produk Honda Sebagai Pendukung Keputusan Dengan Model Perilaku Konsumen
1219. Optimasi Rute Terpendek Menggunakan Algoritma Warshall
1220. Pemodelan Wajah Berbasis Fotografi
1221. Online Store Berbasis WAP Menggunakan PHP dan Mysql
1222. Rancang Bangun Perangkat Lunak Untuk Keamanan Citra Digital Menggunakan Metode Adaptive Watermarking
1223. Simulasi & Visualisasi Gerak Palang Pintu Kereta Api Di Jln Raya Berdasarkan Kecepatan Kereta Api
1224. Sistem Informasi Iklan Kecil Berbasis WAP
1225. Pengembangan Modul Addins Pada Ms Excelltm Untuk Simulasi Rangkaian Logika
1226. Simulasi Pengaruh Buangan Limbah Organik Terhadap Konsentrasi O2 Terlarut Disepanjang Aliran Sungai
1227. Simulasi & Visualisasi Sistem Pengendalian Lift Menggunakan Bahasa Delphi 7.0
1228. Perancangan Dan Implementasi Sistem Informasi Inventori Dan Penjualan Dengan Arsitektur 3-Tier Client-Server Menggunakan Corba
1229. Implementasi Algoritma Jarak Maximum-Minimum Untuk Identifikasi Bahasa Dalam Dokumen Teks Dengan Mengenali Pola Distribusi Huruf

1230. Rancang Bangun Perangkat Lunak Untuk Analisis Laporan Keuangan (Studi Kasus Pada PT. Telekomunikasi Indonesia)
 1231. Sistem Basis Data Untuk Penjualan Perumahan
 1232. Aplikasi Pengarsipan Surat
 1233. Pencarian Data Dengan Metode Binari Search Untuk File Pada Telephone Directory
 1234. Aplikasi Front Office Hotel (Studi Kasus Hotel Rosalia Indah Yogyakarta)
 1235. Aplikasi Fuzzy Database Untuk Rekomendasi Pembelian Rumah (Perumahan)
 1236. Pembuatan SMS Manager Dengan Menggunakan Modem GSM Sebagai SMS Gateway di PT. Global Prima Utama (UIINET)
 1237. Sistem Pendukung Keputusan Analisis Usaha Tani Hortikultura
 1238. Membangun Billing Warnet Yang Diaplikasikan Pada Sistem Operasi Unix
 1239. Aplikasi Reservasi Hotel Berbasis WAP
 1240. Sistem Pendukung Keputusan Untuk Pengendalian Waktu Kerja Dengan Metode PERT (Program Evaluation Review Technique)
 1241. Optimalitas Cellar Dalam Coalesced Hashing Untuk Mendukung Proses Searching Pada Basis Data
 1242. Rancang Bangun Sistem Informasi Billing Rumah Sakit
 1243. Aplikasi Basisdata Untuk Pemakaian Bahan Habis Pakai Di Laboratorium Jurusan Teknik Kimia FTI
- UII
1244. Aplikasi Basisdata Untuk Penilai Angka Kredit Jabatan Dosen
 1245. Pembuatan Aplikasi Penyimpanan Data Berbasis Web
 1246. Fuzzy Expert System Untuk Menentukan Nilai Akhir Mahasiswa Dalam Suatu Matakuliah
 1247. Analisis Perbandingan Metode Penyelesaian Sistem Persamaan Linier Berukuran Besar Dengan Metode Gauss-Jordan, Dekomposisi LU dan Dekomposisi Court
 1248. Aplikasi Perhitungan Zakat Dan Panduan Zakat
 1249. Sistem Informasi Berbasis Web Untuk Manajemen Even Organisasi Acara Perkawinan
 1250. Penerapan Web Database Untuk Manajemen Berita
 1251. Penerapan Fuzzy Associative Memory (FAM) Untuk Klasifikasi Pola Penjurusan Siswa Kelas 3 di SMU
 1252. Sistem Pendukung Keputusan Untuk Analisis Biaya/Manfaat
 1253. Rancang Bangun Perangkat Lunak Belajar Berhitung Dengan Sempoa Dengan Micromedia Flash
 1254. Mengukur Tingkat Kesehatan Koperasi Dengan Logika Fuzzy
 1255. Membandingkan Metode Simulated Annealing Dengan Metode Steepest Ascent Hill Climbing Dalam Kasus Pemecahan Travelling Salesman Problem
 1256. Pembobotan untuk Indikator Dalam Balanced Scorecard dengan Metode Fuzzy
 1257. Membangun Sistem Informasi Rating Acara TV Di Indonesia Beserta Pengolahan Data Statistik Bulanan Secara Online
 1258. Sistem Informasi Eksekutif Untuk Manajemen Perpustakaan Berbasis Client/Server
 1259. Administrasi Server Database Mysql berbasis Teknologi WAP (Wireless Application Protocol).
 1260. Membangun Sistem Informasi Distribusi Dan Inventory Jenis Obat Serta Data Base Dokter Berbasis WAP
 1261. Desain dan Implementasi Perencanaan Sumber Daya Perusahaan/Enterprise Resource Planning (ERP) pada Industri Kecil Menengah
 1262. Membangun Sistem Perdagangan Properti Beserta Sistem Pembiayaan Kredit Pemilikan Rumah Dari Bank Secara Online
 1263. Membangun Software Bantu Untuk Memahami Fuzzy Clustering Dengan Metode FCM (Fuzzy C-Means)
 1264. Aplikasi Simulasi Untuk Sistem Jaringan Syaraf Tiruan
 1265. Implementasi Metode Dijkstra Untuk Menentukan Jarak Terpendek Antar Kota-Kota Di Pulau Jawa
 1266. Implementasi Algoritma Semut Untuk Meminimalkan Waktu Penyelesaian Pada Penjadwalan Jobshop
 1267. Penerapan Algoritma Semut Untuk Pemecahan Masalah Spanning Tree Pada Kasus Pemasangan Jaringan Kabel Telepon
 1268. Rancang Bangun Perangkat Lunak Untuk Alat Bantu Tes IQ Anak Berbasis Web
 1269. Implementasi Expert System Dalam Penentuan Jenis Dan Dosis Obat Untuk Penyakit Saluran Pernapasan
 1270. Sistem Informasi Manajemen Hubungan Pelanggan Untuk Meningkatkan Efektivitas Pelayanan Pada Swalayan Ghina Azkia
 1271. Aplikasi Sistem Web Untuk Distribusi Obat, Pakan Ternak Dan Penyakit Ternak Beserta Pengobatannya Secara Online
 1272. Sistem Pengendalian Material Pada Proyek Konstruksi
 1273. Aplikasi Radio Online Berbasis Web
 1274. Penggunaan Metode Thomas Untuk Mengefisienkan Penyelesaian Sistem Persamaan Linier Berukuran Besar Yang Berbentuk Matriks Simetri
 1275. Sistem Informasi Pelayanan Garansi Komputer
 1276. Rancang Bangun Perangkat Lunak Untuk Visualisasi Beberapa Obyek Fractal
 1277. Sistem Informasi Manajemen KPTA Berbasis Web Di Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia
 1278. Sistem Informasi Manajemen Dan Penilaian Kinerja Dengan Menggunakan Metode Perbandingan Dan Metode Naratif

1279. Sistem Informasi Manajemen Dan Penilaian Kinerja Dengan Menggunakan Metode Penilaian Kategori Dan Metode Tujuan/Perilaku
1280. Analisis Perbandingan Metode Crank-Nicholson Dan Metode Evans Untuk Menyelesaikan Model 1-Dimensi Migrasi Radionuklida Dalam Media Geologi
1281. Perancangan Dan Implementasi Balance Score Card Untuk Pengukuran Kinerja Perusahaan Berbasis Web
1282. Aplikasi Learning Vector Quantization Dalam Jaringan Saraf Tiruan Untuk Merekomendasikan Lokasi Rumah Tinggal
1283. Rancang Bangun Sistem Informasi Rekam Medik di RSD Panembahan Senapati Bantul
1284. Sistem Penjualan Dan Prediksi Stock BBM Dalam Tanki Pendam di SPBU 24-353-54 Pringsewu Tanggamus Lampung Berbasis Fuzzy
1285. Pengembangan DSS Management Proyek Untuk Model Proses Rekayasa Software Yang Dapat Diadaptasikan (APM)
1286. Email Client Menggunakan Java 2 Microedition
1287. Sistem Informasi Manajemen KPTA Berbasis Web Di Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia
1288. Sistem Informasi Menggunakan Database Fuzzy Berbasis Web (Studi Kasus Pada Toko Handphone Untuk Rekomendasi Pembelian Handphone)
1289. Sistem Pakar Untuk Mendeteksi Kerusakan Pada Telepon Selular Dengan Menggunakan Metode Certainty Factor
1290. Aplikasi Konstruksi Dinding Penahan Tanah Dengan Visual Delphi 6.0
1291. Penilaian Kinerja Karyawan Dengan Menggunakan Sistem Basis Data Fuzzy
1292. Aplikasi Fuzzy Database Untuk Rekomendasi Pemilihan Hotel Bagi Wisatawan Yang Berkunjung Ke Pulau Bali
1293. Rancang Bangun Aplikasi Untuk Kompilasi Perbandingan Madzhab
1294. Rancang Bangun Perangkat Lunak Untuk Permainan Asah Otak Kelereng
1295. Peramalan Cuaca Dengan Menggunakan Fuzzy Linguistic
1296. Pembuatan Sistem Informasi KPTA di Jurusan Teknik Elektro dan Teknik Informatika, FTI UII
1297. Membangun Sistem Informasi Berbasis Web Untuk Mengetahui Letak Sumur Gas Pada Perusahaan LAPINDO Brantas Inc.
1298. Aplikasi Yogyakarta Virtual Map Untuk Pocket PC (PDA) Menggunakan Embedded Visual Basic 3.0 dan Ms Access
1299. Rakam Medis Dengan Menggunakan Sistem Pakar
1300. Sistem Media Promosi Sebagai Representasi Perusahaan Yang Online Di Internet Menggunakan PHP, Mysql dan WAP
1301. Penerapan Jaringan Saraf Tiruan Model Propagasi Balik Untuk Pengenalan Citra Sidik Jari
1302. Mengatur Pola Makan (Diet) Berdasarkan Tingkat Kandungan Lemak Dan Kolesterol Dalam Darah Dengan Menggunakan Logika Fuzzy
1303. Sistem Informasi Pembelian di Restoran
1304. Studi Dan Implementasi Sistem Informasi Berorientasi Obyek, Studi Kasus: Sistem Informasi Pemesanan Peta Di Bappeda DIY
1305. Sistem Penyeleksian Calon Mahasiswa Baru Dengan Menggunakan CP (Certainty Factor)
1306. Sistem Informasi Untuk Penelusuran Karir/Jabatan Karyawan
1307. Sistem Informasi Terintegrasi Untuk Toko Cat Sablon Pada Toko Seruni Pekalongan
1308. Penggunaan Expert System Untuk Menentukan Kunjungan Wisata Ke Pulau Dewata Bali
1309. Visualisasi Aljabar Matrik Sebagai Alat Bantu Pembelajaran
1310. Jst Hopfield Untuk Pengenalan Pola Sidik Jari Manusia
1311. Study Dan Implementasi Algoritma Blowfish Untuk Security Dokumen Elektronik
1312. Sistem Berbasis Pengetahuan Untuk Perencanaan Proyek
1313. Media Informasi UII Berbasis Web Dengan Visualisasi Animasi Dan Multimedia Interaktif Menggunakan PHP Dan Macromedia Director 8.5
1314. Aplikasi Kamus Indonesia-Inggris Pada Ponsel Berbasis Java
1315. Metode Updating Dalam Penetapan Koefisien Regresi
1316. Manajemen Proyek Untuk Pembuatan Sistem IT Secara Online Menggunakan PHP Dan Mysql
1317. Rancang Bangun Perangkat Lunak Untuk Menghitung Struktur Bangunan
1318. Komputasi Data Isothermal Reaksi Pertukaran Ion Dalam Proses Penerapan Logam Berat Oleh Logam Berat Oleh Material Sorben
1319. Membangun Sistem Penjadwalan Kuliah Berbasis Komputer (Studi Kasus di FMIPA UII)
1320. Membangun Simulasi Penyebaran Radionuklida Di Muara Sungai Di Daerah Industri Nuklir
1321. Game Pesawat Terbang Berbasis Jaringan Komputer
1322. Alat Bantu Ajar Komputasi Penyelesaian Pdp Dengan Metode Beda Hingga & Metode Karakteristik
1323. Pengembangan Aplikasi Client Server Untuk Sistem Informasi Manajemen Limbah Industri Pada Suatu Kawasan Industri
1324. Membangun Sistem Informasi Data Laboratorium Penguji Kualitas Lingkungan
1325. Sistem Informasi Geografis (SIG) Objek Wisata Di Jogjakarta
1326. Sistem Informasi Geografis (SIG) Lokasi Hotel Berbintang 5 di Jogjakarta
1327. Pembuatan Toko Buku Online Dengan WAP
1328. Visualisasi Penyelesaian Sistem Persamaan Linier Untuk Alat Bantu Belajar

1329. Membangun Software Bantuan Untuk Analytik Hirarky Proses
1330. Membangun Sistem Informasi Pajak Kendaraan Bermotor Dan Pembuatan Surat Izin Mengemudi (SIM) Dengan Menggunakan Aplikasi PHP Secara Online Di Wilayah DIY (Studi Kasus: Samsat DIY)
1331. Penentuan Topologi Menggunakan Basis Data Fuzzy
1332. Aplikasi Penentuan Harga Jual Kamar Pada Perusahaan Jasa Perhotelan Menggunakan Metode Activity Based Costing (ABC)
1333. Pengembangan Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Ternak Sapi Berbasis Web dan Multimedia
1334. Perbandingan Rank Selection, Tournament Selection, Elitist Selection, Fps Menggunakan Chromatic Number Dalam Algoritma Genetik
1335. Simulasi Dan Visualisasi Komunikasi Antar Ponsel Untuk Seluruh Provider Di Indonesia.
1336. Membangun Dan Merancang Aplikasi Web Sistem Informasi Pajak Bumi Dan Bangunan (PBB) Serta Pembuatan Surat Izin Mendirikan Bangunan (IMB) di Wilayah DIY (Studi Kasus: Dinas Perpajakan DIY)
1337. Morphing Poligon Dengan Metode Regresi Polinomial
1338. Program Diagnosa Penyakit Tht Dengan Pemanfaatan Bidirectional Associative Memory Pada Jaringan Syaraf Tiruan
1339. Sistem Pendukung Keputusan Untuk Perkiraan Hasil Turnamen Sepakbola Dengan Metode Electre III
1340. Rancang Bangun Sistem Informasi Uji Kendaraan Di Dinas Perhubungan NTB
1341. Jaringan Syaraf Tiruan Untuk Mendeteksi Pengguna Narkoba Melalui Test Psikologi Dengan Metode Backpropagation
1342. Pemanfaatan Metode Simplex Untuk Menentukan Alokasi Tenaga Kerja
1343. Program Aplikasi untuk Penyelesaian Persamaan Program Integer
1344. Sistem Pakar untuk Mencari Sumber Kerusakan Mesin Kendaraan Bermotor (Mobil)
1345. Sistem Informasi Berbasis Web Untuk Mengakses Lokasi Pertandingan Pon XIV Tahun 2004 Di Propinsi Sumatera Selatan
1346. Visualisasi Pencarian Invers Matriks Untuk Alat Bantu Pembelajaran
1347. Membangun Sistem Aplikasi Sms Manager Untuk Pengiriman Dan Penerimaan Hasil Kuis Sms Dengan Toxygen Dan Borland Delphi 5.0
1348. Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Lokasi Fasilitas Menggunakan Fuzzy Substantion Clustering
1349. Alat Bantu Ajar Algoritma Pengurutan
1350. Penerapan Model Jaringan Syaraf Tiruan Untuk Mengklasifikasikan Angka
1351. Sistem Informasi Litbang Depperindag Menggunakan Delphi
1352. Sistem Pendukung Keputusan Menentukan Jumlah Produksi Menggunakan Metode Fuzzy Associative Memory (FAM)
1353. Aplikasi LVQ Untuk Deteksi Penyakit Infeksi Mata
1354. Peramalan Data Dalam Balanced Scorecard Dengan Menggunakan Jaringan Syaraf Tiruan (Data Studi Kasus FTI-UII)
1355. Aplikasi Pemesanan Produk Dan Pencatatan Anggota Sementara Pada Stock Center Mq-Network Yogyakarta Berbasis Web (Studi Kasus Pada Sc Mq-Net Yogyakarta)
1356. Desain Dan Implementasi E-Clinic Menggunakan PHP Dan Mysql
1357. Pengembangan Aplikasi Jajak Pendapat Pemilihan Umum Berbasis Sms (Short Messages Services)
1358. Perkiraan Bentuk Keretakan Material Bangunan Dengan Fraktal
1359. Membangun Aplikasi Sistem Inferensi Fuzzy Metode Sugeno Yagn Fleksibel Berbasis Pemrograman C
1360. Model Animasi Anatomi Tulang Manusia Sebagai Alat Belajar Berbantuan Komputer
1361. Optimasi Ukuran Dan Bentuk Kemasan Minuman Ringan Berbasis Multimedia Sebagai Sistem Pengambilan Keputusan
1362. Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis (SIG) Perguruan Tinggi Di Yogyakarta
1363. Visualisasi Penyelesaian Sistem Persamaan Linier Dengan Menggunakan Metode LU Sebagai Alat Bantu Mengajar
1364. Membangun Visualisasi Proses Korosi Galvanic Dengan Metode Tafel Dan Butler-Volmer
1365. Algoritma Genetik Untuk Pemecahan Persoalan Minimum Spanning Tree Pada Kasus Pemasangan Jaringan Kabel Telepon
1366. Perangkat Lunak untuk Aplikasi Penerapan Matrix of Change
1367. Sistem Informasi Manajemen Sekolah Menengah Umum (SMU)
1368. Rancang Bangun Sistem Informasi Rawat Inap Berbasis Web (Studi Kasus pada RS Dr. Sardjito)
1369. Membangun Sistem Informasi Geografis (SIG) Kodya Yogyakarta Berbasis Web
1370. Pengendalian Sistem Elektrik Gedung Perkantoran Berbasis SMS
1371. Sistem Informasi Data Ramuan Tradisional Untuk Mengatasi Aneka Penyakit Berbasis Web
1372. Sistem Informasi Penyelenggaraan Pameran Komputer Beserta Pendaftaran Peserta Secara Online Berbasis Web
1373. Membangun Sistem E-Learning Berbasis Web Dengan Memanfaatkan Teknologi Webcam Menggunakan PHP & Mysql
1374. Membangun Perangkat Lunak Untuk Simulasi Jaringan Syaraf Tiruan Metode Back Propagation Sederhana, Teknik Heuristik Dan Teknik Optimasi Numeris
1375. Implementasi Perangkat Lunak Delphi Untuk Optimalisasi Traveling Salesman Problem Dengan Jaringan Syaraf Kohonen
1376. Implementasi Enkripsi/Deskripsi Data Pada File Txt Dengan Menggunakan Algoritma Rivest Code 4 (RC4)

1377. Optimasi Pembentukan Sel Manufaktur Berbasis Tsp Yang Dimodifikasi Menggunakan Algoritma Genetika
1378. Studi dan Implementasi Edge Detection Dengan Menggunakan Operator Prewitt Dan Operator Sobel
1379. Pengembangan Aplikasi Berbasis Web Menggunakan Asp.Net untuk Customer Relationship Management
1380. Aplikasi Jaringan Syaraf Tiruan Untuk Memprediksi Perusahaan Dengan Menggunakan Metode Perceptron
1381. Sistem Informasi Persediaan Dan Penjualan Pupuk Berbasis Web di PT. Pusri Kantor Pemasaran Wilayah DIY
1382. Aplikasi Pencari Idl Dan Objek Pada Sistem Terdistribusi Berbasis Corba
1383. Aplikasi Yellow Pages Untuk Mobile Devices Dengan Menggunakan Teknologi J2ME
1384. Sistem Informasi Rumah Kost Berbasis Web DIY
1385. Perbandingan Kinerja Algoritma Genetika Dan Simulated Annealing Untuk Masalah Multiple Objective Pada Penjadwalan Flowshop
1386. Membangun Software Pembelajaran Adaptive Neuro - Fuzzy Inference System (Anfis)
1387. Studi Dan Implementasi Steganografi Menggunakan Teknik Dinamic Cell Spreading
1388. Membangun Aplikasi Fuzzy Integer Transportation Problem
1389. Game Programming Perang Pesawat Sukhoi Mission 1 Menggunakan Action Script Macromedia Flash Mx Dan Adobe After Effect 5.5
1390. Membangun Permainan Ular Tangga Berbasis Multi Media
1391. Aplikasi Pencarian Data Pada Rumah Sakit Berbasis Web
1392. Sistem Pendukung Keputusan Untuk Menentukan Performance Bidang Studi/Jurusan Yang Ada Di UII Menggunakan Algoritma Fuzzy C-Means
1393. Aplikasi Polling Dinamis Berbasis Web
1394. Alat Bantu Ajar Perseption Dengan Visualisasi Grafis
1395. Sistem Pakar Berbasis Pengetahuan Untuk Konsep Manajemen Supply Chain
1396. Pembuatan Aplikasi Analisa Kuda-Kuda Pada Suatu Konstruksi Bangunan Menggunakan Visual Basic.Net Dan Ms Access
1397. Aplikasi Algoritma MD5 Untuk Validasi Dokumen Html
1398. Sistem Pendukung Keputusan Pengembangan Jaringan Usaha Untuk Teknik Pemasaran Network Marketing
1399. Sistem Informasi Geografis Berbasis Web Untuk Potensi Daerah Di DIY
1400. Sistem Informasi Kepakaran Berbasis Web
1401. Optimisasi Masalah Transportasi Linear Menggunakan Algoritma Genetika
1402. Program Aplikasi Sistem Informasi Pondok Pesantren Di Kota Yogyakarta Berbasis Web
1403. Sistem Informasi Keabsahan Data Kendaraan Bermotor Di Samsat DIY Berbasis WAP (Studi Kasus Kantor Samsat DIY)
1404. Aplikasi E-Government Pada Dinas Pendapatan Daerah (Studi Kasus Dinas Pendapatan Daerah Kabupaten Dati 2 Kudus)
1405. Aplikasi Jaringan Syaraf Backpropagation Dengan Metode Pembelajaran Gradient Descent Dengan Momentum Untuk Penyelesaian Masalah Analisis Tuntun Waktu
1406. Analisis Perbandingan Metode Penyelesaian Akar-Akar Persamaan Pada Bentuk Persamaan Linier Dan Non-Linier
1407. Visualisasi Penyelesaian Persamaan Linier Dengan Menggunakan Metode (Aturan) Cramer Sebagai Alat Bantu Ajar
1408. Visualisasi Alat Bantu Ajar Untuk Menyelesaikan Sistem Persamaan Linear Dengan Metode Invers Matriks
1409. Sistem Informasi Manajemen Pada Perusahaan Yang Bergerak Dalam Bidang Supplier Alat-alat Laboratorium, Bahan Kimia Dan Alat Kesehatan
1410. Perancangan Perangkat Lunak Untuk Visualisasi Intensitas Cahaya Yang Sesuai Dengan Kebutuhan Berdasarkan Besar Bukaan Pada Dinding
1411. Aplikasi Berbasis Web Untuk Bursa Kerja Menggunakan PHP Dan Mysql (Studi Kasus Di Alumni Carrier Center UII)
1412. Aplikasi Jaringan Syaraf Tiruan Sebagai Metode Alternatif Prakiraan Beban Jangka Pendek Dengan Menggunakan Algoritma Backpropagation
1413. Implementasi Instruksi Komputer Berbasis Web Untuk Siswa SMU
1414. Implementasi Fuzzy Logic Pada Peramalan Produksi
1415. Membangun Perangkat Lunak Sebagai Alat Bantu Pengajaran Berbasis Multimedia Tentang Benda-Benda Dilangit
1416. Aplikasi Mel Script Untuk Animasi Gerak Organ Tubuh Manusia Menggunakan Konsep JLD (Joint-Dependent Local Deformations)
1417. Perangkat Ajar Berbantuan Komputer Untuk Visualisasi Algoritma Dan Pemrograman Dalam Pencarian Data
1418. Visualisasi Penentuan Penempatan Produk Untuk Penyimpanan Pada Suatu Gudang (Warehouse)
1419. Aplikasi Learning Vector Quantization Dalam Jaringan Saraf Tiruan Dalam Mendeteksi Gejala Penyakit Autisma
1420. Software Bantu Untuk Pemanfaatan Algoritma Genetika Dalam Penyelesaian Kasus Travelling Salesman Problem

1421. Visualisasi Rute Bus Kota Di Daerah Istimewa Yogyakarta
1422. Analisis Perbandingan Algoritma Penyelesaian Transformasi Fourier Cepat Antara Algoritma Sande Tukey Dengan Algoritma Cooley Tukey
1423. Studi Dan Implementasi Algoritma Luc Untuk Penyandian Data
1424. Rancang Bangun Sistem Informasi Bisnis Networking Pada Perusahaan Glodquest International Ltd.
1425. Transfer Data Menggunakan Ftp Dengan Memanfaatkan Web Dan PHP
1426. Sistem Informasi Penerbitan Dan Distribusi IKAPI DIY Yang Dapat Diakses Secara Online Berbasis Web
1427. Rancang Bangun Sistem Informasi Laboratorium Klinik Yang Menggunakan PHP Dan Mysql
1428. Aplikasi E-Commerce Pemasaran Hasil Produksi Pada Perusahaan Kaleng Dan Tutup Botol (Studi Kasus Di Perusahaan Citra Mandiri Metalindo Bekasi)
1429. Membangun Xml Web Services Dalam Aplikasi Windows Form (Aplikasi Kriptografi Menggunakan Algoritma Simetris) Dan Aplikasi Web Asp.Net (Sistem Informasi Bursa Kerja)
1430. Membangun Perangkat Lunak Guna Membantu Penganggaran Modal Dalam Investasi Di Suatu Perusahaan
1431. Analisis Perbandingan Metode Penyelesaian Persamaan Deferenensial Simultan Berukuran Besar Dan Kecil
1432. Sistem Pendukung Keputusan Untuk Menentukan Alternatif Pengembangan Produk Menggunakan Metode Analytical Hierarchy Process (AHP)
1433. Perpaduan System Begin-Trans Dan Roll Back Pada Modul-Ctm Di PT. Tigaraksa Satria
1434. Penerapan Artificial Intelligence Dengan Metode Depth First Search Dan Metode Breadth First Search Dalam Menyelesaikan Suatu Permasalahan
1435. Visualisasi Reaksi Kimia Sebagai Alat Bantu Pembelajaran Untuk Siswa Sekolah Menengah Umum
1436. Media Informasi Tempat Hiburan Melalui Ponsel Berbasis WAP Di Yogyakarta
1437. Peta Dakwah LDI Di Kodya Yogyakarta
1438. Aplikasi Sistem Informasi Pemerintah Kota Tegal Berbasis Web
1439. Cara Tepat Memilih Kendaraan Sepeda Motor Menggunakan Fuzzy Database
1440. Visualisasi Penentuan Lokasi Dan Tata Letak Fasilitas Dengan Menggunakan Metode QAP (Quadratic Assignment Problem)
1441. Sistem Aplikasi Penilaian Lulusan Menggunakan Basis Data Fuzzy Model Tahani (Studi Kasus: FTI Universitas Islam Indonesia)
1442. Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis Lokasi Instansi-Instansi Pemerintah Dan Prasarana Umum Kodya Jogjakarta
1443. Membangun SIG Tempat-Tempat Bersejarah Di Pulau Bintan Berbasis Web
1444. Memaksimalkan Pelayanan Izin Mendirikan Bangunan (IMB) di UPT Kota Semarang
1445. Rancang Bangun Sistem Informasi Untuk Tranfusi Dan Donor Darah Di Rs Dr Sardjito Yogyakarta
1446. Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis (SIG) Jabotabek
1447. Penerapan Metode Simulated Annealing Dalam Pencarian Tata Letak Lokasi Mesin Produksi
1448. Sistem Informasi Pemesanan Industri Furniture Melalui Internet
1449. Membangun Sistem Informasi Geografis (SIG) Lokasi Komoditi Unggulan Diy
1450. Fuzzy Expert System Untuk Prediksi Harga Saham Pada Pasar Modal Indonesia Berbasis Web
1451. Pengamanan Data Citra Dengan Menggunakan Metode Data Encryption Standart Atau DES
1452. Sistem Pakar Untuk Pendeteksian Penyakit Kandungan (Studi Kasus: Masa Kehamilan Triwulan Pertama)
1453. Program Bantu Pengambilan Keputusan Untuk Menentukan Nilai Ekonomis Pembangunan Sistem Informasi Dengan Metode Payback Periods, NPV, ROI dan IRR
1454. Metode Updating Dalam Bentuk Koefisien Regresi
1455. Pembuatan Aplikasi Registrasi KKN di LPM UII Berbasis Web Menggunakan Bahasa Pemrograman Internet PHP Dan Mysql
1456. Pembuatan Aplikasi Berbasis Web Untuk Manajemen E-Learning
1457. Analisis Perbandingan Metode Pendekatan Rekursif Dan Pemrograman Dinamis Dalam Penyelesaian Persoalan World Series Odds
1458. Analisis Stabilitas Ukuran Langkah Metode-Metode Penyelesaian Sistem Persamaan Diferensial Numerik
1459. Sistem Informasi Manajemen Inventory Produk Pameran Jewelry Yogyakarta
1460. Simulasi Dan Visualisasi Pengukuran Beda Tekanan Pada Sistem Uji Pemipaan Skala Kecil
1461. Rancang Bangun Sistem Informasi Pariwisata Kraton Yogyakarta Berbasis Virtual Menggunakan VRML
1462. Simulasi Gerak Virtual Lepas Landas Pesawat Terbang Menggunakan Simulink
1463. Visualisasi Sistem Informasi Obyek Wisata Sarangan
1464. Web Content Management Berbasis Web Menggunakan PHP Dan Mysql
1465. Membangun Sistem Perangkat Lunak Untuk Efisiensi Biaya Proyek Pembangunan Dengan Memanfaatkan Float Pada Metode Analisis Jaringan Kerja
1466. Membangun Perangkat Lunak Untuk Data Clustering Menggunakan Jaringan Syaraf Algoritma Kohonen Self Organizing
1467. Pengembangan Program Aplikasi Database Untuk Tanaman Anggrek
1468. Analisis Stabilitas Dari Pendekatan Beda Hingga Menggunakan Procedure Well Known Von Neumann

1469. Aplikasi Menggunakan Basis Data Fuzzy Untuk Pertimbangan Dalam Pengambilan Kebijakan Penanganan Masalah Kesehatan Ibu Dan Anak
1470. Teknik Cluster Menggunakan Metode Kohonen Self Organizing (Kasus: Hasil Ujian Penerimaan Mahasiswa Baru UII)
1471. Penentuan Kesesuaian Lahan Untuk Pengembangan Komoditas Padi Unggul Dengan Metode LVQ (Learning Vektor Quantization)
1472. Sistem Pendukung Keputusan Untuk Menentukan Nilai Mark Up Dalam Mendapatkan Harga Penawaran Pada Sebuah Kontraktor
1473. Penyelesaian Masalah Penugasan Dengan Algoritma Genetika
1474. Pembuatan Sistem Akuntansi Pajak Daerah Menggunakan Delphi, PHP Dan Oracle (Studi Kasus di BPKKD Kab. Sleman)
1475. Sistem Informasi Eksekutif Untuk Penjualan Dan Pembelian Pada CV. Sahabat
1476. Nested Relation Data Model
1477. Sistem Informasi Alumni Dengan Menggunakan Aturan Basis Data Fuzzy
1478. Pembuatan Aplikasi Electronic Procurement Menggunakan PHP & Mysql
1479. Sistem Pendukung Keputusan Untuk Mensimulasikan Masalah Penugasan Menggunakan Sistem Basis Data Fuzzy
1480. Alat Bantu Ajar Fuzzy Inference System Menggunakan Metode Mamdani
1481. Program Game Sketboard Jet Dengan Menggunakan Action Script Pada Flash Mx
1482. Membangun Aplikasi Media Online Electronic Promotion Entertainment Sub Bidang Band Indie Jogjakarta Dengan PHP Dan Mysql
1483. Implementasi Fis Menggunakan Fuzzy Subtractive Clustering Untuk Peramalan Produksi Air Pada PDAM
1484. Simulasi Program Untuk Pengaturan Traffic Light Berbasis Fuzzy Logic
1485. Implementasi Smartcard Pada Sistem Transaksi Prabayar (Implementasi Smartcard Pada Sistem Transaksi Prabayar Pada Kasus Server)
1486. Implementasi Smartcard Pada Sistem Transaksi Prabayar (Implementasi Smartcard Pada Sistem Transaksi Prabayar Pada Kasus Client)
1487. Pembuatan Aplikasi Untuk Penelusuran Silsilah Keluarga
1488. Membangun Aplikasi Electronic Job Untuk Sub Bidang Teknologi Informasi Berbasis Web
1489. Peramalan Laju Populasi Sel Pada Proses Fermentasi Penicillin Dengan Pemodelan Metode Marquardt
1490. Implementasi Metode Duine Mccluskey Untuk Meminimumkan Ungkapan Boolean Dibanding Dengan Menggunakan Metode Peta Karnaugh
1491. Aplikasi Software Keylogger Dengan Pemrograman Windows API
1492. Aplikasi Web Dan WAP Untuk Sistem Informasi Bank Darah
1493. Analisis Perbandingan Metode Penyelesaian Persoalan Nilai Eigen Dan Vektor Eigen Sebagai Penyelesaian Sistem Persamaan Homogen Berukuran Besar
1494. Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Desain Interior Menggunakan Metode Analytical Hierarchy Process (AHP)
1495. Aplikasi Metode Proyeksi Sinar-X Dan Metode Proyeksi Balik Untuk Menyusun Algoritma Rekonstruksi Citra Digital Pada Analisis Bentuk
1496. Pembuatan Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan Menggunakan Proses Profile Matching Dan Analisis Gap Untuk Kenaikan Jabatan Dan Perencanaan Karier
1497. Membangun Sistem Komputerisasi Aktivitas Sampel Radionuklida Lewat Antarmuka Rs-232 Di Bidang Metrologi Radiasi Batan
1498. Pemanfaatan Sistem E-Learning Pada Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia
1499. Pemanfaatan Sistem E-Learning Pada Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia
1500. Sistem Pakar Untuk Diagnosa Troubleshooting Komputer Menggunakan Metode Certainty Factor
1501. Sistem Informasi Geografis (SIG) Kepariwisata Berbasis Web Di Kuningan, Jawa Barat
1502. Aplikasi Web Untuk Pengiriman Sms Dari Internet Ke Handphone
1503. Implementasi Pemrograman Opengl Untuk Animasi Gerak Pantul Objek
1504. Kompresi Citra Dengan Metode Hadamard Menggunakan Matriks 4x4 Dan 8x8
1505. Rancang Bangun Game Brake-Out Pada Mobile Phone Dengan Menggunakan J2me (Java 2 Micro Edition)
1506. Studi Dan Implementasi Algoritma Kriptografi Kunci Publik Rsa Dan Luc Untuk Penyandian Data
1507. Penandaan Simulasi Deret Waktu Tak Beraturan Dengan Menggunakan Struktur Fraktal
1508. Sistem Informasi Uji Kelayakan Standar Nasional Indonesia (SNI) Makanan Dan Minuman Pada Balai Riset Dan Standarisasi Industri Dan Perdagangan Semarang
1509. Prediksi Nilai Tukar Rupiah Terhadap Yen Jepang Pada Kurs Spot Dengan Jaringan Syarat Tiruan
1510. Perancangan Sistem Fuzzy Untuk Proses Pengambilan Keputusan Dengan Fuzzy Associative Memory (FAM)
1511. Membangun Program Aplikasi Untuk Bidirectional Associative Memory
1512. Web Portal E-Commerce Banyak Perusahaan
1513. Pembuatan Aplikasi CRM (Customer Relationship Management) Untuk Perusahaan Retail
1514. Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web Dengan Menggunakan PHP Dan Mysql

1515. Rancang Bangun Sistem Informasi Berbasis Multimedia Pada Malioboro Mall
1516. Komputasi Perhitungan Ilmu Falak Untuk Menghitung Arah Kiblat, Awal Waktu Shalat, Awal Bulan Qomariyah
1517. Implementasi Algoritma Run Length, Half Byte Dan Huffman Untuk Kompresi File
1518. Smoothing Image Dengan Metode Gaussian Filtering
1519. Perancangan Perangkat Lunak Untuk Layanan Mobile Banking (M-Banking) Berbasis Teknologi Wireless Application Protocol (WAP)
1520. Sistem Informasi Pemasangan Papan Reklame Kotamadya Yogyakarta (Studi Kasus Di Dipenda Yogyakarta)
1521. Prediksi Status Banjir Sungai Dengan Jaringan Saraf Tiruan Menggunakan Pemodelan Backpropagation
1522. Kohonen Self Organizing Map Untuk Pemetaan Bentuk Bidang Dimensi Dua Ke Bentuk Dimensi Satu
1523. Penggunaan Matrix Dalam Model Regresi Linier Dalam Menyelesaikan Suatu Permasalahan Yang Bersifat Regresi Linier Multiple
1524. Implementasi Permainan Bantumi Dengan Menggunakan Metode Best First Search
1525. Optimasi Tata Letak Barang Di Gudang Dengan Algoritma Genetika
1526. Studi Dan Implementasi Algoritma Thinplate Splines Dalam Morphing Dua Dimensi
1527. Aplikasi E-Commerce Dengan Fuzzy Database System
1528. Membandingkan Waktu Kompleksitas Algoritma Prim Dan Algoritma Kruskal Dalam Menentukan Minimum Spanning Tree
1529. Membangun Perangkat Lunak Sebagai Alat Bantu Pengajaran Biologi Tentang Substansi Genetika Dan Pola-Pola Hereditas
1530. Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis (SIG) Untuk Prediksi Pola Penyebaran Penyakit Demam Berdarah Di Kabupaten Sleman, DIY
1531. Studi Dan Implementasi Gerak Aliran Partikel Udara Menggunakan Aya Emendded Language (MEL) Scripts
1532. Perbandingan Analisis Kinerja Algoritma Exchange Dan Least Square Untuk Aproksimasi Fungsi Univariat
1533. Sistem Informasi Akuntansi Dana Pensiun Di Universitas Darul Ulum Jombang (UNDAR) Jombang
1534. Membangun Sistem Aplikasi Tanah Dan Barang Daerah Di Provinsi Jawa Tengah
1535. Rancang Bangun Sistem Informasi Pengadaan (Procurement) Obat-Obatan Dan Alat-Alat Kesehatan Untuk Rumah Sakit Berbasis Web
1536. Sistem Pendukung Keputusan: Penentuan Reorder Point Stock Obat Pada Instalasi Farmasi Rumah Sakit Pertamina Balikpapan Menggunakan Metode Economic Order Quantity (Eoq) Dan Atau Metode Service Level
1537. Rancang Bangun Animasi Seni Melipat Kertas Jepang (Origami)
1538. Implementasi Metode Pangkat Untuk Menentukan Nilai Eigen Sebuah Matriks
1539. Membangun Aplikasi Client Server System Informasi Kamera Digital Berbasis Pocket PC
1540. Aplikasi Spaning Tree Untuk Perhitungan Kabel Telkom
1541. Rancang Bangun Alat Bantu Ajar Pengenalan Lalu Lintas Untuk Anak Pra Sekolah Dengan Macromedia Flash Mx
1542. Desain Dan Implementasi Skill Dan Action Games Menggunakan Dark Basic Dengan Study Kasus Road Race Game
1543. Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis (SIG) Untuk Pemetaan Potensi Daerah Di Propinsi Lampung Dengan Menggunakan XML (Extensible Markup Language)
1544. Sistem Pendukung Keputusan Untuk Pengendalian Waktu Kerja Dengan Metode PERT (Program Evaluation Review Technique)
1545. Rancang Bangun Sistem Informasi Model Rumah Pada Perumahan Berdasarkan Konsep Virtualisasi
1546. Perancangan Dan Implementasi Sistem Informasi Eksekutif Inventory, Penjualan Dan Pembelian Barang PT. Asahi Kemas Utama
1547. Perancangan Dan Implementasi Sistem Informasi Eksekutif Inventory, Penjualan Dan Pembelian Barang Berbasis Web, Studi Kasus Pada Apotek Wahyu Farma
1548. Pengembangan Aplikasi Data Storage Dengan Fungsi Sharing
1549. Membangun Aplikasi Elektronik Lelang Yang Merupakan Representasi Forum Lelang Yang Sebenarnya Berbasis Web
1550. Sistem Aplikasi Kamus Bahasa Arab Online Berbasis Web
1551. Rancang Bangun Proses Penambangan Batu Bara Dengan Macromedia Flash Mx
1552. Klasifikasi Pola Menggunakan Jaringan Probabilistik
1553. Aplikasi Basis Data Fuzzy Untuk Rekomendasi Pemilihan Agen Travel Pada Daerah Asal Yogyakarta
1554. Aplikasi Jaringan Syaraf Tiruan Dengan Menggunakan Metode Jaringan Basis Radial Untuk Prediksi Harga Saham Pada Pasar Modal Indonesia
1555. Membangun E-Library Hadist Berbasis Web
1556. Studi Kriptografi Dan Implementasi Algoritma Rivert Code 6 (Rc6) Dalam Enkripsi/Deskripsi Data
1557. Perancangan Dan Pembuatan Perangkat Lunak Monitoring Stock di PT. Aseli Dagadu Djokdja Berbasis Short Message Service
1558. Perancangan Pembangunan dan Pembuatan Perangkat Lunak Pemesanan Tiket Bioskop XYZ Berbasis Web dan WAP
1559. Merancang Dan Membangun Perangkat Lunak Permainan Teka-Teki Silang Yang Dinamis

1560. Pemodelan VRML (Virtual Reality Modelling Language) Dalam Mendukung Pemasaran Property Secara Online
1561. Membangun Perangkat Lunak Untuk Belajar Berhitung Sempoa Dengan Macromedia Flash
1562. Membangun Aplikasi Tes ESQ (Emotional Spiritual Quotient) Berbasis Web
1563. Sistem Pemantauan Jaringan Dengan Pelaporan SMS Berbasis SNMP Dan Antarmuka PHP
1564. Penerjemah Inggris - Indonesia Berbasis Web
1565. Membangun Perangkat Lunak Untuk Sistem Turnamen Sepakbola Berbasis Web
1566. Rancang Bangun Perangkat Lunak Untuk Deteksi Tepi Citra Menggunakan Operator Kompas
1567. Aplikasi Berbasis Web Untuk Pencarian Mp3 Dalam Local Area Network
1568. Analisis Kinerja Metode Conjugate Gradien Dan Metode Alih Ragam Gelombang Singkat Untuk Menyelesaikan Sistem Persamaan Linier Berukuran Besar
1569. Fuzzy Multi-Criteria Decision Making (FMCDM)
1570. Penyelesaian Game Tic Tac Toe Menggunakan Heuristic Search
1571. Aplikasi Pendaftaran Pasien Online Berbasis WAP Pada Happy Land Medical Centre
1572. Parsing Dengan Implementasi Metode Teknik Pengecekan Stack Untuk Optimasi Tag HTML
1573. Komputasi Sistem Pengolahan, Pencarian, Penggolongan Arsip Undang-Undang Di Low Office
1574. Komputasi Ilmu Falak Untuk Menghitung Awal Waktu Sholat Berbasis Sms
1575. Penerapan Arsitektur Multi-Tier Dengan Com+ Dalam Portal Jurnal
1576. Sistem Informasi Al-Quran Dan Hadist Riyadhus Sholihin Berbasis Web
1577. Rancang Bangun Sistem Informasi Untuk Pendistribusian Bbm Dan Barang Pada Spbu (Studi Kasus Di SPBU 44.574.01 Pandansimping, Prambanan, Klaten)
1578. Aplikasi Logika Fuzzy Untuk Pendukung Keputusan Pemilihan Akomodasi/Hotel Di Yogyakarta Berbasis WAP
1579. Studi Dan Implementasi Algoritma Rijndael Dalam Enkripsi/Deskripsi Data Untuk Keamanan Data
1580. Metode Backpropagation untuk Peramalan pada Sistem Informasi Pengendalian Stock dengan Supply Chain Management (Studi Kasus PT. Pupuk Sri Wijaya)
1581. Aplikasi Mobile Banking Berbasis Computer Telephony
1582. Rancang Bangun Sistem Informasi Primer Koperasi Karyawan Krakatau Steel Cilegon
1583. Sistem Informasi Dinas Sosial Kabupaten Sorong Berbasis Web
1584. Aplikasi VRML Untuk Membangun Obyek 3d Yang Interaktif Pada Sistem Lelang Mobil Online
1585. Implementasi Sms Gateway Pada Sistem Informasi Akademik Uii Berbasis Sms (Kasus: Sia Program Strata 1 Teknik Informatika UII)
1586. Penyelesaian Masalah Pengaturan Barang Dalam Kotak Dengan Algoritma Genetika
1587. Aplikasi Registrasi Praktikum Mahasiswa Teknik Informatika UII Menggunakan Teknologi J2ME Networking
1588. Sistem Informasi Penjualan Dan Lelang Mobil Online Dengan Asp.Net
1589. Mobile Banking Berbasis SMS
1590. Pencarian Akar Kompleks Polinomial Menggunakan Metode Bairstows Dengan Delphi
1591. Rancang Bangun Pendistribusian Informasi E-Commerce Usaha Kecil Menengah Industri Kerajinan Rakyat Di Kasongan Bantul (Studi Kasus: Usaha Kecil Menengah Santos Craft)
1592. Studi dan Implementasi Watermarking Adaptive pada Citra Digital
1593. Sistem Informasi di Gajah Putra Jaya
1594. Membangun Aplikasi Intranet Model Organisasi pada Perusahaan IT
1595. Sistem Reservasi Tiket Online dengan XML
1596. Aplikasi Pemesanan Tiket Pesawat Online Via Ponsel Menggunakan J2ME (Java 2 Micro Edition)
1597. Desain Dan Implementasi Plugin Maya Menggunakan Maya API Programming Untuk Efek Particle System Pada Animasi Gerak Koloni Semut
1598. Rancang Bangun Aplikasi Pengaburan Gambar Menggunakan Teknik Mozaik
1599. Menyelesaikan Masalah Penentuan Lokasi Fasilitas Menggunakan Fuzzy C-Means (FCM)
1600. Visualisasi Pencarian Rute Terpendek pada Suatu Peta Menggunakan Metode Dijkstra
1601. Sistem Informasi Cuaca Wilayah Yogyakarta berbasis Web menggunakan Scalable Vector Graphic (SVG)
1602. Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web pada Gardena Gypsum
1603. Sistem Aplikasi Rekomendasi Mobil Bekas (Second) dengan Menggunakan Metode Fuzzy Database
1604. Program Aplikasi Fuzzy MCDM Menggunakan Bilangan Fuzzy dengan Interval Aritmatik
1605. Studi Komparasi Algoritma-Algoritma dengan Teknik Heuristik untuk Penyelesaian TSP (Generate & Test, Hill Climbing, Tabu Search, Simulated Annealing dan Genetic Algorithm)
1606. Membangun Aplikasi E-zakat Studi Kasus Lembaga Amil Zakat Infak Shodaqoh Universitas Islam Indonesia (LAZIS UII) Berbasis Web)
1607. Rancang Bangun Sistem Pengolahan Data Akuntansi dan Administrasi PT. Surya Indotim Imex
1608. Perancangan dan Implementasi Sistem SMS Reminder untuk Check Up Pasien pada Rumah Sakit Ibu dan Anak Aisyiyah Klaten
1609. Pemanfaatan XML Web Services untuk Aplikasi e-Jobs dengan Visual Studio.NET
1610. Implementasi Reduksi Noise pada Citra dengan Metode Intensity Filtering dan Frequency Filtering
1611. Content Management System dengan Fitur Tes Rekrutmen Karyawan Baru Berbasis Website dengan menggunakan Fuzzy Methode Multi Criteria Decision Making
1612. Aplikasi Firewall Iptables dengan PHP
1613. Aplikasi Remote Sistem untuk Tool Administrator pada Jaringan LAN

1614. Pembuatan Prototype Animasi Tiga Dimensi dengan Menggunakan NeImmerse Library
1615. Teknik pengundian grup di sepak bola menggunakan logika fuzzy
1616. Aplikasi Perpustakaan Online dengan Menggunakan Protokol 239.50
1617. Rancang Bangun Sistem Informasi Pilkada Studi Kasus Kabupaten Sleman
1618. Implementasi Sistem Terdistribusi pada Rumah Sakit dengan Teknologi Interprise Javabien
1619. Rancang Bangun Sistem Informasi Smart Manajemen Sistem Berbasis Multimedia pada Toko Busana
1620. Membangun Jaringan Layanan Aplikasi Lelang Online Berbasis Teknologi WAP (Wireless Application Protocol)
1621. Pengembangan Sistem Aplikasi Apotek untuk Pengelolaan Data Obat-Obatan Serta Informasi Pelayanan Pasien dan Dokter
1622. Aplikasi Jaringan Saraf Tiruan untuk Pengenalan Pola Huruf Latin
1623. Rancang Bangun Aplikasi Game Shoot The Duck pada Ponsel Berbasis Java Menggunakan MIDP (Mobile Information Device Profile) 2.0
1624. Sistem Berbasis Pengetahuan untuk Trouble Shooting Printer BJC-2100 SP
1625. E-Promo Event & Wedding Organizer
1626. Visualisasi Alat Bantu Hitung Sistem Persamaan Linear dengan Metode Chio
1627. Visualisasi Kotamadya Yogyakarta Menggunakan Macromedia Director
1628. Penyelesaian Masalah Penentuan Lokasi Fasilitas Menggunakan Algoritma Genetika
1629. Rancang Bangun Aplikasi J2ME untuk Reservasi Pemesanan Tiket Bioskop
1630. Rancang Bangun Pemesanan Fastfood Via Ponsel dengan Aplikasi J2ME (Java 2 Micro Edition)
1631. Perangkat Lunak Permainan Scrabble yang Dinamis
1632. Identifikasi Penghalang pada Mobil Robot dengan Menggunakan Metode Fuzzy Logic
1633. Personal Organizer Berbasis Web
1634. Sistem Pendukung Keputusan dalam Menentukan Biaya Perawatan Mesin Produksi Makanan dengan Menggunakan Fuzzy Inference System
1635. Sistem Informasi Penduduk Menggunakan Aturan Basis Data Fuzzy
1636. Visualisasi Alat Bantu Hitung Pencarian Nilai Determinan Matrik dengan Menggunakan Metode Chio
1637. Sistem Pakar untuk Mendiagnosa Penyakit Ikan Hias Air Tawar dengan Menggunakan Metode Teorema Bayes
1638. Speech Recognition menggunakan Model Wavelet dengan Model JST untuk Mengenali Gender
1639. Aplikasi Logika Fuzzy untuk Pengendalian Kualitas Produk Perusahaan
1640. Membangun Sistem Fuzzy untuk Proses Pengambilan Keputusan dengan Menggunakan Metode Mamdani
1641. Implementasi dan Visualisasi Fuzzy Inference System pada Pendingin Ruangan (AC)
1642. Aplikasi Mobile untuk Monitoring Hasil Penjualan Barang menggunakan J2ME
1643. Sistem Pakar untuk Mendiagnosa Kerusakan pada Komputer dengan Metode Certainty Factor
1644. Membangun Aplikasi Test Potensi Akademik (TPA) Berbasis Komputer (Stand Alone) Menggunakan Database Fuzzy
1645. Psycho Test untuk Anak SMU untuk Penjurusan Kelas 3 SMU dengan Logika Fuzzy
1646. Implementasi Mel Script Maya 4.5 dalam Proses Pencocokan (Matching) Model 3D untuk Karakter Wajah dan Rambut
1647. Rancang Bangun Aplikasi Digital Watermarking pada Citra Digital Menggunakan Transformasi DCT (Dicrette Cosine Transform)
1648. Aplikasi Identifikasi Hardware Komputer pada Jaringan Komputer
1649. Rancang Bangun Aplikasi Virtual Learning System Berbasis Open Source untuk Mendukung Konsep Collaborative Learning System
1650. Aplikasi Registrasi KKN pada UII Menggunakan J2ME
1651. Pembacaan Sinyal DTMF sebagai Parameter dalam Sebuah Game Sederhana
1652. Pembangkitan Ucapan Tiruan dari Bentuk Tulisan Menggunakan Teknik Diphone Concatenation
1653. Simulasi Perjalanan Angkutan Umum untuk Menghitung Pendapatan Optimal
1654. Sistem Pakar untuk Mendiagnosa Penyakit Ikan Hias Air Tawar dengan Menggunakan Metode Teorema Bayes
1655. Sistem Informasi Geografis (SIG) Denah Perumahan di Yogyakarta
1656. Aplikasi Perencanaan Jadwal Perkuliahan di Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia dengan Menggunakan Metode Algoritma Genetika
1657. Pembagian Kelas Mahasiswa Baru dengan Algoritma Genetika
1658. Sistem Informasi Jasa Layanan pada Pegadaian Berbasis Web
1659. Visualisasi Jalur Transportasi Umum dalam Kota Daerah Istimewa Yogyakarta
1660. Implementasi Three Tier dengan COM+ pada OLTP System untuk Internet Banking dan SMS Banking
1661. Model Simulasi Perjalanan Bus antar Kota untuk Menentukan dan Mengevaluasi Kenaikan Penumpang antar Bus
1662. Algoritma Genetika untuk Perhitungan Bobot Atribut pada Multi Attribute Decision Making (MADM)
1663. Penalaran Harga Kurs Valuta Asing terhadap Nilai Rupiah dengan Menggunakan Logika Fuzzy
1664. Identifikasi Wajah Secara 3 Dimensi (3D) Menggunakan Modified Back Propagation
1665. Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis (SIG) Pertanahan di Kabupaten Sleman
1666. Desain dan Implementasi dengan Metode Contrast Stretching untuk Meningkatkan Kualitas Citra Digital

1667. Metode Pembelajaran Objek Secara Acak dalam Bahasa Inggris untuk Anak SD Berbasis Multimedia Menggunakan Macromedia Flash MX
1668. Metode Pengenalan Huruf Abjad dalam Bentuk Permainan Menggunakan Macromedia Flash
1669. Sistem Informasi Geografis (SIG) Pendataan Penduduk di Indonesia Menggunakan SVG (Scalable Vector Graphics) berbasis Web
1670. Toko Batik dan Sarung Tenun berbasis Web dengan PHP
1671. Pengenalan Pola Huruf Menggunakan Radial Basis Function Network
1672. Sistem Pengidentifikasi Otomatis Topik Suatu Paragraf dalam Dokumen Ekspositori
1673. Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Manajemen Tambak Udang Berbasis Client-Server
1674. Perancangan Sistem Perangkat Lunak Psikodiagnostik untuk Mendeteksi Gangguan Psikologis Berbasis Web dengan PHP dan MYSQL
1675. Rancang Bangun Aplikasi E-Mail Alert Melalui SMS
1676. Implementasi J2ME pada Game Strategy Perang Pangeran Cokro
1677. Optimasi Penempatan Fasilitas Menggunakan Algoritma Genetika
1678. Implementasi Sistem Informasi Manajemen Ritel (Kasus: Toko Swalayan Ghina Azkia)
1679. Sistem analisis Kesehatan Bank dengan Metode CAMELS berbasis Web
1680. Penggunaan Tabu Search dalam Penjadwalan Kuliah dan Ujian di Perguruan Tinggi (Studi Kasus Sekolah Tinggi Manajemen Bandung)
1681. Sistem Pendukung Keputusan Menentukan Efek Tingginya Total Penjualan pada Industri Kecil dengan Menggunakan Fuzzy Quantification Theory I
1682. Sistem Informasi Pariwisata Berbasis WAP
1683. Perancangan dan Pengembangan Perangkat Lunak Aplikasi Teknologi Multimedia pada Test of English for International Communication (TOEIC)
1684. Rancang Bangun Sistem Aplikasi Perumahan Berbasis WAP Menggunakan Teknologi Java
1685. Statistik Traffic Internet di Fakultas Teknologi Industri
1686. Sistem Informasi Pelayanan Pelanggan PLN APJ Yogyakarta Menggunakan Visual Basic dan Oracle
1687. Sistem Informasi Pengelolaan Sampah
1688. Implementasi Learning Vector Quantization (LVQ) untuk Pengenal pola Sidik Jari pada Sistem Informasi Narapidana LP Wirogunan
1689. Implementasi database fuzzy untuk menentukan tempat kost di Yogyakarta berbasis Web
1690. Pengenalan Karakteristik Wajah untuk Menentukan Gender Menggunakan Jaringan Syaraf Tiruan dengan Propagasi Balik
1691. Aplikasi Jaringan Syaraf Tiruan untuk Merancang Fungsi Keanggotaan pada Kendali Logika Fuzzy
1692. Implementasi Sistem Threeter Berbasis COM+ pada J2ME (Studi Kasus Layanan Informasi Akademis)
1693. Rancang Bangun Aplikasi Action Games Perang Robot Menggunakan Bahasa Action Script pada Macromedia Flash MX
1694. Rancang Bangun Alat Bantu Ajar Membaca Al-Qur'an untuk Anak Prasekolah dengan Macromedia Flash MX
1695. Side Scrolling Game Black Hawk Menggunakan Konsep Polymorphism dengan Macromedia Flash MX 2004
1696. Merancang Perangkat Lunak Permainan Othello
1697. Rancang Bangun Sistem Informasi untuk Penentuan Lokasi BTS (Base Transceiver Station) dengan Metode Fuzzy MCDM (Multi Criteria Decision Making)
1698. Aplikasi Pengolahan Citra Sebagai Alat Bantu Pengawas Keamanan
1699. Implementasi Jaringan Multi Threading pada Aplikasi Biling Explorer Warnet Berbasis Java
1700. Algoritma Genetika untuk Perhitungan Bobot Atribut dengan Pendekatan Objektif Multi Attribute Decision Making (MADM)
1701. Diagnosa Penyakit Menggunakan Fuzzy Inference System dengan Metode Sukamoto
1702. Studi dan Implementasi Pemampatan Citra Menggunakan Transformasi DCT (Discrete cosine Transform)
1703. Aplikasi IRC Client Berbasis J2ME pada Perangkat Wireless
1704. Penentuan Jalur Jalan Optimum Wilayah Kotamadya Yogyakarta dengan Pendekatan Sistem Informasi Geografi
1705. Sistem Pakar Penentu Model Pengembangan Perangkat Lunak
1706. Aplikasi untuk Pemecahan Agent Problem Studi Kasus Jebakan Tikus
1707. Aplikasi Game Puzzle Blaster untuk Mobile Devices Menggunakan Teknologi J2ME
1708. Sistem Pendukung Keputusan Kelompok (Group Decision Support System)
1709. Sistem Informasi Penjualan Batik Berbasis Web pada Griya Batik Wirokuto Pekalongan
1710. Rancang Bangun Aplikasi Mobile untuk Pencarian Lokasi ATM
1711. Rancang Bangun Software untuk Multiple Person Multiple Attribute Decision Making (Multiple Person MADM)
1712. Perancangan dan Pembuatan Perangkat Lunak untuk Layanan Mobile Parking (M-Parking) Berbasis Teknologi Wireless Application Protocol (WAP)
1713. Penyelesaian Masalah Penugasan dengan Fungsi Tujuan Minimasi Total Cost Menggunakan Hill Climbing
1714. Penentuan Tata Letak Fasilitas dengan QAP (Quadratic Assignment Problem) menggunakan Hill Climbing

1715. Merancang Rumah Tinggal Menggunakan Teknologi Virtual Reality Modelling Language (VRML)
1716. Rancang Bangun Aplikasi Multimedia sebagai Perangkat Ajar Bahasa Inggris
1717. Sistem Informasi Sewa Mobil (Car Rental) Online dengan PHP
1718. Sistem Informasi Geografis (SIG) Dawah Islamiah Kodya Bandung
1719. Backup dan Recovery Pada Database Oracle Berbasis Web
1720. Perancangan dan Implementasi Sistem Informasi Pendaftaran dan Nilai Akademis Siswa pada Lembaga Kursus Pikmi Garuda
1721. Perangkat Ajar Visualisasi ISDN (Bagian Modul Pelatihan CBT di PT. INTI)
1722. Aplikasi Pemesanan Tiket PT. Peln Online
1723. Perancangan Aplikasi Tiket dan Penjadwalan Keberangkatan Bis Berbasis Web (Studi Kasus PT. ALS)
1724. Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan Alat-Alat Listrik di CV Mulyana Karya
1725. Administrasi Server Basis Data MYSQL Berbasis Web
1726. Implementasi Aplikasi Sistem Informasi Pembuatan Ijin Mendirikan Bangunan pada Unit Pelayanan Terpadu Kodya Denpasar Berbasis Web
1727. Sistem Informasi Pengobatan Alternatif Berbasis Web
1728. Perangkat Ajar Sentral Telepon Digital Indonesia (Modul Pelatihan Berbasis Komputer)
1729. Perancangan Sistem Pakar untuk Diagnosa dan Treatment Penyakit Ginekologi
1730. Implementasi Soho pada Sistem Pelayanan Distribusi PT. PLN UBD Jawa Barat dan Banten
- UPPBandung SUPJ Bandung Selatan
1731. Desain dan Implementasi Programable Motion Detektor Alarm
1732. Perangkat Ajar Visualisasi Protokol V5.2 sebagai Bagian dari Modul Pelatihan Berbasis Komputer di PT. INTI
1733. Aplikasi Administrasi Pelaksanaan Kerja Praktek di Jurusan Teknik Informatika STT Telkom Bandung
1734. Perancangan Sistem Informasi Iklan Jawa Tengah Secara On Line
1735. Implementasi Aplikasi GIS Berbasis Web untuk Peremajaan Data Pelanggan PT. Telkom
1736. Perangkat Lunak Pengelolaan Anggaran Pendapatan Daerah Kabupaten Grobogan
1737. Perangkat Lunak Registrasi On Line dengan Pendekatan Object Oriented (Studi Kasus Puskom STT Telkom)
1738. Pembangunan Perangkat Lunak Pengelolaan Surat Masuk /Keluar di Sekertariat Kandatel Tasikmalaya Berbasis Web
1739. Implementasi Perangkat Lunak Sistem Informasi Penjualan Komputer Berbasis Web Studi Kasus di Anan Computer
1740. Sistem Informasi Penjualan dan Pengadaan Barang pada Perusahaan Dagang CV. Pandawa Lima
1741. Pembangunan Web Site Perpustakaan Digital Nasional Provinsi Jawa Barat
1742. Perangkat Lunak Sistem Persediaan dan Penjualan Obat di Apotek Pajar Tasikmalaya
1743. Perancangan dan Implementasi Aplikasi Aktiva Barang Daerah Kodya Bandung
1744. Desain Implementasi Aplikasi E Commerce dengan Konsep B2B Berbasis Web
1745. Perancangan Sistem Informasi Klinik Kesehatan Mitra Wars Medica
1746. Pembangunan Aplikasi Sistem Reservasi Online pada Agen Tours & Travel (Studi Kasus di PT. Satriavi Leisure Managment)
1747. Pengembangan Aplikasi Sistem Informasi Sumber Daya Manusia Modul Pengolahan Data Kepegawaian Berbasis Web
1748. Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Perguruan Tinggi Berbasis Web
1749. Sistem Pencarian Informasi Isi Kandungan Al-Quran Berbasis Web
1750. Aplikasi Log File pada Apache Web Server Berbasis Web
1751. Aplikasi Pengelolaan Stock Point pada CV Perisai Dinamis
1752. Desain dan Implementasi Sistem IVR Generik
1753. Aplikasi Indosat ISO Online
1754. Sistem Informasi Persediaan Obat di Gudang Farmasi Rumah Sakit Jiwa Pusat Bandung
1755. Perangkat Lunak Sistem Informasi Keuangan Hotel Sawunggaling
1756. Perangkat Lunak Pengelolaan Tagihan Premi PT. Asuransi Jiwa Beringin Jiwa Sejahtera
1757. Perangkat Lunak Sistem Persediaan Suku Cadang Motor di PT. Andi Motor
1758. Perangkat Lunak Bantu Pengelolaan Simpan Pinjam di Koperasi Citra STT Telkom
1759. Pengembangan Aplikasi Online Payment Berbasis Web dengan Java Langguage
1760. Pengembangan Aplikasi Online Payment Menggunakan Java Langguage
1761. Perancangan dan Implementasi Perangkat Lunak Pengkonversi Teks ke Tulisan Hanacaraka
1762. Aplikasi Pendaftaran Pembuatan Surat Ijin Mengemudi (SIM) Berbasis Web
1763. Pembangunan Perangkat Lunak Jasa Pengiriman Container PT. Lloyd Triestino Indonesia
1764. Sistem Informasi Layanan Rawat Jalan Rumah Sakit (Studi Kasus Rumah Sakit Umum Pemerintah Klaten)
1765. Aplikasi Pengelolaan Data Cash In di PT. Infomedia Nusantara
1766. Perangkat Lunak Sistem Peminjaman di Pegadaian Caringin Bandung
1767. Aplikasi Event Organizer Berbasis Web
1768. Aplikasi Sistem Bimbingan Belajar Online pada Sony Sugema College
1769. Perancangan Perangkat Lunak Berbasis Sistem Pakar dalam Dunia Perbankan Syariah Atas Pengambilan Keputusan terhadap Nasabah
1770. Perangkat Lunak Bantu Pengelolaan Data Akademik pada Informatics Computer School (ICS) Bandung

1771. Sistem Informasi Sekolah Dasar di Indonesia Berbasis Web
1772. Perangkat Lunak Sistem Pendaftaran Peserta Diklat dan Reservasi Tempat Berbasis Web di Balai Diklat Agribisnis Hortikultura (BDAH) Kayuambon Lembang
1773. Visualisasi Pencarian Invers Matriks Untuk Alat Bantu Pembelajaran
1774. Visualisasi Stack dan Queue untuk Alat Bantu Pembelajaran Struktur Data
1775. Rancang Bangun Aplikasi Computer Aided Learning (CAL) dalam Pembelajaran Lampu dan Cahaya
1776. Membangun Perangkat Lunak untuk Menghitung Rencana Anggaran Biaya (RAB) Proyek Kontruksi dengan Metode non BOW
1777. Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis untuk Pencarian Data Kesesuaian Lahan Tanaman Semusim di Kab. Bantul
1778. Penyelesaian Masalah Penugasan dengan Fungsi Tujuan Maksimasi Kapasitas Produksi Menggunakan Algoritma Genetika
1779. Rancang Bangun Promosi Penjualan Berbasis Web pada Timboel Ceramic Kasongan
1780. Rancang Bangun Game Robot Multiple Platforms Menggunakan Konsep Inheritance dengan Macromedia Flash MX 2004
1781. Membangun Proses Pembelajaran al-Qur'an dengan Metode Interaktif untuk Usia TK dan Anak-Anak Sekolah Dasar Menggunakan Macromedia Flash MX.
1782. Implementasi Metode Steganography LSB (Least Significant BIT) pada Stego Medium Citra GIF 24 BIT
1783. Pembuatan Fuzzy Pseudotheasorus
1784. Application of Distributed Computing with Open Mosix on Complex Numerical Method Problem
1785. Membangun Aplikasi Sistem Informasi untuk Mendeteksi Suatu File
1786. Aplikasi Game Balap Mobil dengan Menggunakan Pemrograman J2ME (Java 2 Micro Edition) pada Perangkat Mobile
1787. Terapi Pasien Diabetes dengan Fuzzy Inference System Metode Sugeno
1788. Sistem Informasi Ujian Baca Tulis al-Qur'an dan Ibadah Praktis LPPAI-UII Online Menggunakan PHP dan MySQL
1789. Studi Kasus Kelayakan Pembiayaan Nasabah di BMT dengan Menggunakan Metode MCDM
1790. Penerapan Data Mining dengan Metode Interpolasi untuk Memprediksi Minat Konsumen Asuransi (Studi Kasus Asuransi Metlife)
1791. Pembentukan Sel Manufaktur Menggunakan Metode Tabu Search
1792. Aplikasi Typing Program Berbasis Multimedia dengan Menggunakan Macromedia Flash Professional 8
1793. Implementasi J2ME pada Game Perang Pesawat STEALTH
1794. Analisa Pasar Menggunakan Text-Mining pada Produk Sepeda Motor Honda (Supra X)
1795. Rancang Bangun Decision Support System untuk Menentukan IP Address dan Subnetting pada Jaringan Perusahaan
1796. Rancang Bangun Aplikasi Penggambaran Arsitektur LAN di Jaringan Perusahaan
1797. Penerapan M-Travelling untuk Pendakian Gunung
1798. Fuzzy Multi Attribute Decision Making dengan Technique for Order Preference by Similarity to Ideal Solution
1799. Visualisasi Penyelesaian Model Transportasi sebagai Alat Bantu Pengajaran
1800. Visualisasi Teknik Pengobatan Akupunktur dengan Menggunakan Macromedia Flash MX
1801. Aplikasi Fuzzy Multi Attributes Decision Making Menggunakan Metode Penjumlahan Terbobot
1802. Sistem Informasi Iklan Banner dan Iklan Baris Berbasis Web
1803. Rancang Bangun Aplikasi Hadist Riyadhus Sholihin dengan Teknologi .Net untuk Pocket PC
1804. Rancang Bangun Aplikasi Remote Administrator Berbasis Java
1805. Visualisasi Penyelesaian Pemrograman Integer sebagai Alat Bantu Pembelajaran
1806. Membangun Sistem Informasi Sumber Daya Manusia di PT. Pertamina Unit Pengolahan V Balikpapan Kalimantan Timur
1807. Rancang Bangun Aplikasi SMS Manager untuk HP Siemens dengan Menggunakan J2SE
1808. Rancang Bangun Aplikasi Mobile Terjemah Quran (MTQ) Menggunakan Java 2 Micro Edition (J2ME)
1809. Aplikasi Berbasis Web untuk Analisis Tingkat Kesehatan Bank di Indonesia dengan Metode Camel
1810. Aplikasi Layanan Informasi Berbasis Lokasi dalam Jaringan GSM Menggunakan Python pada Ponsel Symbian
1811. Rancang Bangun Aplikasi Metode CRM (Customer Relationship Management) pada Subsystem Penjualan PT. Sirat Adi Warno (Pradan Furniture) dengan Basis Web
1812. Sistem Penilaian Kelayakan Investasi Berbasis Agen
1813. Aplikasi Mobile Device Peningkat Waktu Sholat dan Penunjuk Arah Kiblat Menggunakan Teknologi Java 2 Micro Edition (J2ME)
1814. Rancang Bangun Aplikasi Remote untuk Administrasi LAN
1815. Aplikasi Lelang Barang Berbasis SMS Gateway dengan Java dan PHP MySQL
1816. Animasi Gerak Bus Kota pada Jalur Bis di Kotamadya Yogyakarta Menggunakan Macromedia Flash
1817. Metode Tubrukan (Collision) sebagai Dasar Pembuatan Program Permainan (Games)
1818. Aplikasi Mobile Devices Hadist dengan J2ME
1819. Aplikasi Al-Qur'an untuk Mobile Devices Menggunakan Teknologi J2ME
1820. Animasi Gerak Molekul pada Ruang Tertutup
1821. Studi dan Implementasi Algoritma RC 5 dalam Enkripsi/Deskripsi Data dengan Teknologi .Net untuk Pocket PC

- 1822. Aplikasi Multimedia Sistem (Peta) Tubuh dan Potensi Penyakit pada Manusia
- 1823. Rancang Bangun Aplikasi Undangan Elektronik Berbasis Client Server
- 1824. Sistem Informasi Geografis untuk Penentuan Lahan Pembangunan Pabrik di Kab. Sleman
- 1825. Rancang Bangun Aplikasi Permainan Puzzle Dinamis Menggunakan Macromedia Flash
- 1826. Aplikasi Alat Bantu Ajar Bahasa Arab untuk Anak-Anak Berbasis Multimedia Menggunakan Macromedia Flash MX